BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Membuat sistem kendali akuarium pada pemeliharaan ikan hias mas koki yang dapat mengendalikan kekeruhan air dan pakan ikan berbasis *Internet of Things* sehingga pemeliharaan ikan hias dapat terkendali melalui web.
2. Menerapkan Algoritma *Fuzzy Logic* untuk membaca tingkat kekeruhan air dan dipetakan menjadi tiga bagian keanggotaan, jernih 0-40, agak keruh 40-50 dan keruh 50-60, dan melakukan kecepatan motor berdasarkan tingkat kekeruhan air.
3. Mengevaluasi kinerja sistem untuk melakukan pengendalian sistem pengurasan dan pemberian pakan ikan tetap sesuai 100% dengan pengujian 9 kali untuk hasil pengujian pengurasan memperoleh tingkat akurasi 93,3% hasil percobaan 30 kali, 20 hasil tidak sesuai dan 28 hasil sesuai.

5.2.Saran

Kelemahan masih banyak dijumpai pada penelitian ini. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya antara lain:

1. Dalam fungsi pengendalian selain sensor kekeruhan yang menentukan *output* kendali, bisa juga di tambahkan *input* sensor lainnya sehingga fungsi sistem bisa lebih di sempurnakan.
2. Penelitian selanjutnya perlu mengembangkan tingkat keanggotaan pakan ikan yang ideal dengan metode *Fuzzy Logic*.
3. Agar fungsi jeda tunda pada pengiriman data komunikasi ke *web server* bisa lebih *responsive* maka bisa menggunakan *web server* yang di khususkan untuk kontrol *Internet of Things*.