

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanti, K., & Wahyu Widodo, T. 2016. Implementasi Optical Character Recognition Berbasis Backpropagation untuk Text to Speech Perangkat Android. *IJEIS (Indonesian Journal of Electronics and Instrumentation Systems)*, 6(1):13-18.
- A. Sonita, & Khairunnisyah, 2018. Aplikasi Pendeteksi Obat Dan Makanan Menggunakan OCR (Optical Character Recognition). (*Jurnal Informatika UPGRIS*), 4(1):111-116.
- B. Warsito, A. Rusgiyono, M. Amirillah. 2012. Pemodelan General Regression Neural Network Untuk Prediksi Tingkat Pencemaran Udara Kota Semarang. *Jurnal Media Statistika*, 1(1):111-119.
- D. Putri, D. Puspitaningrum, Y. Setiawan. 2018. Konversi Citra Kartu Nama Ke Teks Menggunakan Teknik OCR dan Jaro-Winkler Distance. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1):1-6.
- D. Rahakbauw. 2015. Penerapan Logika Fuzzy Metode Sugeno Untuk Menentukan Jumlah Produksi Roti Berdasarkan Data Persediaan Dan Jumlah Permintaan (Studi Kasus : Pabrik Roti Sarinda Ambon). *Jurnal Ilmu Matematika dan Terapan*, 9(2):121-134.
- Fikri, A. 2017. 3,4 Juta Warga Indonesia Belum Bisa Baca Tulis. <https://www.liputan6.com/health/read/3090080/34-juta-warga-indonesia-belum-bisa-baca-tulis>. 12 Juli 2020 (03.49).
- Guntoro. 2020. Metode Waterfall, Pengertian, Tahapan, Contoh, Kelebihan dan Kekurangan. <https://badoystudio.com/metode-waterfall/>. 12 Agustus 2020 (01.29).
- Hasanah, U., & Jaroji, J. 2016. Aplikasi Dongeng Berbasis Text to Speech Untuk Platform Android. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(2):82–88.
- H. Oktavianto, H. Sulisty. 2018. Optical Character Recognition Untuk Ekstraksi Teks Rambu Lalu Lintas. *JUSTINDO (Jurnal Sistem & Teknologi Informasi Indonesia)*, 3(1):15-21.

- Kompasiana. 2012. Posisi Wenak Penting Dalam Kegiatan Tulis Menulis Kita. https://www.kompasiana.com/bunga_purpp/550e9590a33311a32dba84e8/posisi-wenak-punya-peran-penting-dalam-kegiatan-tulis-menulis-kita. 12 Agustus 2020 (01.52).
- Manik, N. I. (2010). Perancangan Program Aplikasi Pengenalan Teks. *2010(semnasIF)*, 34–41.
- M. Westerdal, A. Rights, & Copyright, I. (2012). Pengertian *Software Development Life Cycle Waterfall*, 22-44.
- Nugroho Agus & Ajub Ajulian Z. 2013. Mengubah Tulisan Tangan Menjadi Text Digital OCR (Optical Character Recognition) Dengan Menggunakan Metode Segmentasi dan Korelasi. *Jurnal Transient*, 2(4):115-11.
- Putri, D. Z., Puspitaningrum, D., & Setiawan, Y. 2018. Konversi Citra Kartu Nama ke Teks Menggunakan Teknik OCR dan Jaro-Winkler Distance. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1):1 15-18.
- R, Sandika Galih (2014). Penerapan Teknik OCR (*Optical Character Recognition*) Pada Aplikasi Terjemahan Kitab Fiqih Safinah An-Naja Menggunakan Readiris. *2014(semnasIF)*, 61-68
- Setiawan, A., Sujaini, H., & Pn, A. B. 2017. Implementasi Optical Character Recognition (OCR) pada Mesin Penerjemah Bahasa Indonesia ke Bahasa Inggris. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(2):135–141.
- S. Hartanto, A. Sugiharto, & S. Endah. 2015. *Optical Character Recognition* Menggunakan Algoritma Template Matching Correlation. (*Jurnal Masyarakat Informatika*), 5(9):111-114.
- S. Yatmono. 2017. Pengembangan Aplikasi User Interface Android Untuk Pengukur Jarak Berbasis Arduino dan Bluetooth. (*Jurnal Informatika*), 1(2):134-138.
- Tamatjita, E. N., Mahastama, A. W., Otto, J., & No, I. (n.d.). *Optical Character Recognition dengan Algoritma OCRchie*. (*Jurnal Prosiding Konperensi Nasional Sistem Informasi*), 1(1):79-90.
- Tony, H. 2018. Penjelasan *Library API* atau *Application Programming Interface*. <https://www.codepolitan.com/forum/thread/detail/2/apa-itu-api>. 19 Agustus 2020 (04.15).

- Yusuf Wahyu. 2017. Metode - Metode SDLC (Software Development Life Cycle). <https://yusufwahyuu.wordpress.com/2017/03/01/metode-metode-sdlc/>. 13 Agustus 2020 (03.33).
- Zaenal Khayat. 2013. Contoh Penyelesaian Logika Fuzzy dan Penjelasan Algoritma Fuzzy. <https://www.slideshare.net/ZaenalKhayat/contoh-peyelesaian-logika-fuzzy>. 12 Juli 2020 (05.15).

