

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan ilmu pengetahuan teknologi informasi dan komunikasi saat ini sudah semakin maju, terutama dibidang komputerisasi. Dalam hal ini, yang memegang peranan penting adalah komputer karena teknologi komputer saat ini sudah menjadi kebutuhan yang sangat mendasar, salah satunya sebagai alat bantu pengolahan data. Kebutuhan akan suatu sistem ini mencakup hampir disegala ruang lingkup kehidupan. Setiap perusahaan atau instansi sangat membutuhkan informasi yang akurat, cepat dan relevan.

Pemakaian komputer disetiap perusahaan atau instansi sangat diperlukan ketelitian dalam pengolahan datanya, dikarenakan bila terdapat suatu kesalahan yang diakibatkan dalam proses pengolahan data, maka akan mengakibatkan kerugian pada perusahaan atau instansi itu sendiri. Oleh karena itu, komputer juga ikut berperan dalam menentukan maju tidaknya suatu perusahaan atau instansi tersebut.

Di dalam setiap perusahaan atau instansi terdapat beberapa bidang tertentu yang dapat membuat perusahaan tersebut dapat berkembang dengan baik diantaranya inventory control dan gudang atau *warehouse*, kedua produksi tersebut berperan dalam perencanaan produksi dan mengontrol persediaan bahan baku, dan mempunyai peranan sangat penting dalam menjalankan operasional produksi sehari-hari. Adapun tugas dari bagian *warehouse* yaitu melakukan kegiatan proses penerimaan dan pengeluaran barang dalam hal ini barang-barang tersebut merupakan hasil dari proses produksi dan sebelum diproduksi yang berupa barang mentah dan barang jadi. Bagian ini juga melakukan penginputan data serta membuat laporan tentang stock barang yang ada.

Definisi gudang menurut Warman (1971) adalah “bagian dari sistem logistik perusahaan yang menyimpan produk-produk (raw material, parts, goods-inprocess, finished goods) pada dan antara titik sumber (point-oforigin) dan titik



konsumsi (point-of-consumption), dan menyediakan informasi kepada manajemen mengenai status, kondisi dan disposisi dari item-item yang disimpan”.

PT.Bekaert Indonesia adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang manufacturing dan memproduksi *Steel Cord* ( kawat baja untuk penguat Ban), *Galvanis Wire*, *Fancing* (pagar berduri), dan *Dramix* ( serat beton). Seiring perkembangan teknologi dan improvement yang dilakukan oleh Pabrik-Pabrik Ban selaku konsumen PT. Bekaert Indonesia, bertambah juga variasi produk baru dan semakin banyak produksi setiap harinya, sehingga dibutuhkan gudang penyimpanan sewaan baru untuk menampung produk prosuk dari PTBI. Oleh karena itu suatu sistem inventory yang berguna untuk mengelola penyimpanan barang *finish good* sangat dibutuhkan sehingga dapat membantu mempermudah pihak warehouse menentukan kapasitas maksimal penyimpanan gudang baru di ILC. Oleh karena itu keberadaan pengolahan data *Inventory Finsish Good* di ILC *Warehouse* menjadi informasi dengan komputersasi yang bisa diakses dimana saja menjadi sangat penting dan dibutuhkan.

*Warehouse* ILC adalah sewaan sehingga banyak sekali kekurangan yang ada, box yang dikirim dari *warehouse* FG PTBI hanya dibongkar lalu box tersebut ditempatkan pada jalur yang ada di gudang tersebut. Keadaan sekarang tidak ada pendataan barang secara komputersasi sehingga tidak diketahui barang apa saja yang ada di *Warehouse* ILC.

Selain itu adalagi permasalahan terutama saat proses unpack dan shipment, terkadang box posisi belum jelas posisinya, apakah ada di *warehouse* FG atau di *warehouse* ILC. Berkaitan dengan latar belakang di atas, maka dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini penulis tertarik tertarik untuk mencoba merancang sebuah Aplikasi Persediaan Barang dengan judul :“**PERANCANGAN APLIKASI INVENTORY WAREHOUSE ILC (STUDI KASUS PT BEKAERT INDONESIA)**”

## **1.2. Perumusan Masalah**

Setiap penelitian dimulai dari rumusan masalah yang dilanjutkan dengan pemecahan masalah. Rumusan masalah berbeda dengan masalah. Masalah merupakan kesenjangan antara yang diharapkan dengan yang terjadi, maka

rumusan masalah itu merupakan suatu pertanyaan yang akan dicarikan jawabannya melalui pengumpulan data. Masalah akan timbul apabila ada kesenjangan antara teori dengan kenyataan yang dijumpai.

Adapun rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana mengetahui data barang masuk dan keluar?
2. Bagaimana mengetahui stock gudang yang ada di warehouse ILC?

### 1.3. Batasan Masalah

Laporan Tugas Akhir ini agar lebih terarah dan berjalan dengan baik, maka penulis membatasi ruang lingkup penelitian sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat untuk menghitung barang masuk dan barang keluar di Warehouse ILC.
2. Aplikasi ini menyediakan informasi stock gudang warehouse ILC.
3. Sistem informasi dirancang berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman php.

### 1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini sebagai persyaratan akademis untuk menjadi syarat kelulusan Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas Buana Perjuangan Karawang. Berikut adalah tujuannya:

1. Untuk mengetahui data barang masuk dan keluar.
2. Untuk mengetahui penanganan pada proses unpack dan shipment.
3. Membangun sistem *inventory* barang yang dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

### 1.5. Manfaat

Dengan adanya aplikasi *inventory warehouse* ini diharapkan memudahkan setiap alur kerja pada warehouse ILC. Mulai dari pendataan barang masuk dan keluar, jadwal *shipment*, serta memudahkan dalam penginputan stok barang.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Guna Memahami lebih lanjut laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada laporan skripsi ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan

sistematika penyampaian sebagai berikut :

**BAB I           PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang, identifikasi masalah, pembatasan masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika itu sendiri.

**BAB II          TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literatur yang berhubungan dengan penelitian.

**BAB III         METODE PENELITIAN**

Bab ini berisikan tentang tempat dan waktu penelitian, jenis penelitian, populasi dan sampel, teknik pengumpulan data, definisi operasional variabel dan teknik analisis data penelitian.

**BAB IV         HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang gambaran obyek penelitian, hasil penelitian dan pembahasan yang secara lebih lengkap mengupas berbagai fenomena yang ada dalam penelitian.

**BAB V          SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisikan simpulan yang merupakan hasil akhir atas penelitian ini dan juga saran yang berisi masukan untuk pihak obyek penelitian.

**DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang berbagai buku, jurnal, rujukan yang secara sah digunakan dalam menyusun penelitian ini

