

PERANCANGAN PLATFORM PARIWISATA DI KARAWANG DENGAN METODE WATERFALL

ABSTRAK

Karawang adalah sebuah kabupaten di Provinsi Jawa Barat, Indonesia. dimana banyak terdapat objek wisata yang tersebar di tengah kota sampai pelosok desa, objek wisata di karawang sekarang ini semakin ramai di kunjungi oleh wisatawan yang berasal dari karawang maupun wisatawan dari luar karawang, Akan tetapi objek wisata di wilayah Karawang belum terpublikasi secara luas kepada masyarakat, akibatnya masyarakat karawang sendiri banyak yang belum mengetahui dengan pasti tentang lokasi yang ingin dituju, misalkan belum mengetahui dimana letak lokasinya, informasi tentang tempat wisata tersebut, dan lain-lain. Oleh karena itu, perlu dibuat suatu aplikasi yang dapat mempermudah wisatawan dalam mencari informasi tempat wisata di karawang agar para wisatawan tidak kebingungan dalam menentukan tujuan destinasi wisata yang akan dituju. Platform pariwisata ini menyajikan informasi tempat, letak tempat, peta lokasi, dan pemesanan tiket online, rekomendasi tempat yang lebih *valid* dan lain-lain. Metode penelitian yang digunakan adalah model *waterfall*. *Waterfall* terdiri atas beberapa tahapan aliran aktifitas yang berjalan satu arah dari awal sampai akhir proyek pengembangan sistem. Perancangan ini menerapkan *tools-tools* yang sesuai dengan perangkat lunak yang akan dibangun yaitu menggunakan *mysql*, *phpmyadmin*, *dreamweaver* dan *browser*.

“Perancangan Platform Pariwisata Di Karawang Dengan Metode *Waterfall*”. diharapkan dapat mampu mempermudah wisatawan dalam melakukan kunjungan wisata di karawang, sehingga meningkatkan jumlah wisatawan yang berkunjung.

Kata kunci: Platform, Pariwisata, metode *waterfall*

**DESIGN OF TOURISM PLATFORM IN KARAWANG
WITH THE WATERFALL METHOD
ABSTRACT**

Karawang is a district in West Java Province, Indonesia. where there are many tourist objects scattered in the middle of the city to remote villages, attractions in Karawang are now increasingly crowded visited by tourists who come from Karawang and tourists from outside Karawang, but the attractions in the Karawang region have not been widely publicized to the public, As a result, many Karawang people themselves do not know for sure about the location they want to go to, for example, they do not know where the location is, information about the tourist attractions, and others. Therefore, it is necessary to make an application that can make it easier for tourists to find information on tourist attractions in Karawang so that the tourists are not confused in determining the destination of the destination they are going to go to. This tourism platform presents information on place, location, location map, and online ticket booking, more valid place recommendations and others. The research method used is the waterfall model. Waterfall consists of several stages of activity flow that runs one direction from the beginning to the end of the system development project. This design implements tools that are compatible with the software to be built, namely using MySQL, PHPmyAdmin, Dreamweaver and the browser.

"Designing a Tourism Platform in Karawang with the Waterfall Method". expected to be able to facilitate tourists in making tourist visits in Karawang, thereby increasing the number of tourists visiting.

Keywords: Platform, Tourism, waterfall method