

**PENGARUH KOMPETENSI KARAKTER DAN INTENSITAS
ITEM VIRTUAL TERHADAP PENGELOLAAN KEUANGAN
GAME PUBG MOBILE INDONESIA**

***THE EFFECT OF CHARACTER COMPETENCE AND THE
INTENSITY OF VIRTUAL ITEM PURCHASES ON THE FINANCIAL
MANAGEMENT OF THE PUBG MOBILE INDONESIA GAME***

Oleh

Ninik Marera

21416261201313

TUGAS AKHIR

Non Skripsi



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG
KARAWANG
TAHUN 2025**

**PENGARUH KOMPETENSI KARAKTER DAN INTENSITAS
ITEM VIRTUAL TERHADAP PENGELOLAAN KEUANGAN
GAME PUBG MOBILE INDONESIA**

***THE EFFECT OF CHARACTER COMPETENCE AND THE
INTENSITY OF VIRTUAL ITEM PURCHASES ON THE FINANCIAL
MANAGEMENT OF THE PUBG MOBILE INDONESIA GAME***

Oleh

Ninik Marera
21416261201313

TUGAS AKHIR
Non Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Manajemen



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG
KARAWANG
TAHUN 2025**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Ninik Marera

Nim 21416261201313

Tanda Tangan :

Tanggal : 28 April 2025

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama : Ninik Marera
NIM : 21416261201313
Program Studi : Manajemen
Tahun Akademik : 2024/2025

Menyatakan bahwa saya tidak melakukan kegiatan plagiat dalam penulisan Tugas Akhir saya yang berjudul :

**“PENGARUH KOMPETENSI KARAKTER DAN INTENSITAS ITEM
VIRTUAL TERHADAP PENGELOLAAN KEUANGAN GAME PUBG
MOBILE INDONESIA”**

***“THE EFFECT OF CHARACTER COMPETENCE AND THE INTENSITY OF
VIRTUAL ITEM PURCHASES ON THE FINANCIAL MANAGEMENT OF THE
PUBG MOBILE INDONESIA GAME”***

Apabila suatu saat nanti terbukti saya melakukan plagiat, maka saya akan menerima sanksi yang telah ditetapkan.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Karawang, 28 April 2025

(Ninik Marera)

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Buana Perjuangan Karawang, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ninik Marera
NIM : 21416261201313
Program Studi : Manajemen
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis
Jenis Karya : Jurnal (Non-Skripsi)

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Buana Perjuangan Karawang **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PENGARUH KOMPETENSI KARAKTER DAN INTENSITAS ITEM
VIRTUAL TERHADAP PENGELOLAAN KEUANGAN GAME PUBG
MOBILE INDONESIA”**

***“THE EFFECT OF CHARACTER COMPETENCE AND THE INTENSITY OF
VIRTUAL ITEM PURCHASES ON THE FINANCIAL MANAGEMENT OF THE
PUBG MOBILE INDONESIA GAME”***

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Universitas Buana Perjuangan Karawang berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Karawang
Pada tanggal : 28 April 2025

Yang menyatakan

(Ninik Marera)

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT beserta junjungan-Nya Nabi Muhammad SAW, karena atas berkat dan Rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Manajemen Program Studi Manajemen pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Buana Perjuangan Karawang.

Pada kesempatan ini, penulis memberikan penghargaan setinggi-tingginya dan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada Bapak Prof. Dr. H. Dedi Mulyadi, S.E.,M.M, selaku pembimbing utama dan Ibu Santi Pertiwi Hari Sandi, S.E.,M.M, selaku pembimbing pendamping yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan selama ini serta motivasi kepada penulis yang kemudian membuka cakrawala berpikir penulis.

Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ir. H. Iman Sumantri selaku Ketua Yayasan Buana Pangkal Perjuangan Karawang.
2. Prof. Dr. H. Dedi Mulyadi, S.E., M.M. selaku Rektor Universitas Buana Perjuangan Karawang.
3. Dr. Citra Savitri, S.E., M.M. selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Buana Perjuangan Karawang.
4. H. Suroso, S.E., M.M. selaku Ketua Program Studi Manajemen Universitas Buana Perjuangan Karawang.
5. Kepada Seluruh Dosen dan Staff serta pihak-pihak lainnya yang membantu penulisan Tugas Akhir, penulis ucapkan terima kasih.
6. Kepada pada teman dan sahabat mahasiswa yang telah memberikan motivasi dan Kerjasama yang baik sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan lancar dan sesuai yang diharapkan.
7. Kepada Orangtua penulis merupakan bagian kebahagiaan tersendiri yang telah banyak mendorong semangat dan motivasi kepada penulis sehingga

Tugas Akhir ini dapat diselesaikan pada waktunya.

8. Terakhir kepada Leader Bigfamily Ahmad Rijal YM, S.Pd., Gr. dan juga anggota komunitas bigfamily dan juga seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang selama ini telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang saya perlukan dalam proses pembuatan karya tulis Tugas Akhir ini.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Karawang, 28 April 2025

Ninik Marera

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Disusun oleh :

Nama : Ninik Marera

NIM : 221416261201313

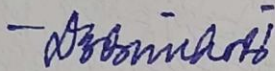
Judul : Pengaruh Kompetensi Karakter Dan Intensitas Item Virtual
Terhadap Pengelolaan Keuangan Game Pubg Mobile Indonesia

*(The Effect Of Character Competence And The Intensity Of
Virtual Item Purchases On The Financial Management Of The
Pugb Mobile Indonesia Game)*

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



Prof. Dr. H. Dedi Mulyadi S.E., M.M
NIDN. 0411076201

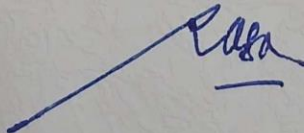


Santi Pertiwi Hari Sandi, S.E., M.M
NIDN. 0413028801

KARAWANG

Program Studi Manajemen
Fakultas Ekonomi dan Bisnis
Universitas Buana Perjuangan Karawang

Ketua Program Studi



H. Suroso, S.E., M.M
NIDN. 0402107707

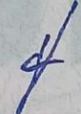
HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Ninik Marera
NIM : 21416261201313
Program Studi : Manajemen
Judul Tugas Akhir : Pengaruh Kompetensi Karakter Dan Intensitas Item Virtual Terhadap Pengelolaan Keuangan Game Pubg Mobile Indonesia

(The Effect Of Character Competence And The Intensity Of Virtual Item Purchases On The Financial Management Of The Pubg Mobile Indonesia Game)

DEWAN PENGUJI TUGAS AKHIR

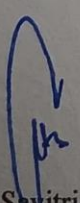
Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Penguji 1 : Santi Pertiwi Hari Sandi, SE., MM	()	(8/5/21)
Penguji 2 : Rengga Madya Pranata , S.Pd., MM	()	(05/05/25)

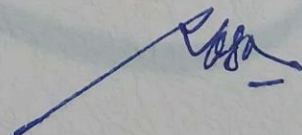
Karawang, 28 April 2025

Mengetahui

Dekan

Ketua Program Studi


Dr. Citra Savitri, S.E., M.M
NIDN. 0214088301


H. Suroso, S.E., M.M
NIDN. 0402107707