

DAFTAR PUSTAKA

- Ababil (2023) *Rancang bangun aplikasi promosi penjualan hp menggunakan Augmented reality berbasis android*
- Afi masyta cahyaningrum (2021). *Implementasi augmented reality untuk pengenalan hardware komputer pada smp hasanuddin 6 semarang berbasis web*
- Annuzzi (2022). *Introduction to Android Application Development: Android Essentials*
- Bormann. (2023). *New Lms Mobile Framework Based on Multiplatform: A Literature Review of Mobile Lms Theory, Design and Implementation*
- Heller (2021). *Augmented Reality: Principles and Practice*
- Jr (2022). *Android smartphone dan tablet*
- Linda (2024). *Perancangan Aplikasi Augmented Reality untuk Penjualan Sepatu Berbasis Android*
- Rahmat (2021). *Pengembangan Aplikasi Augmented Reality pada Koleksi Museum Kailasa*
- Sutedi (2022). *Perancangan aplikasi promosi katalog mebel menggunakan teknologi Augmented reality*
- Telkom University (2022). *Hardware komputer journals telkomuniversity*
- Uno (2022). *Pendekatan baru dalam pendidikan mengutamakan inovasi*
- Wardatul Fauziah 2(023) *Pengembangan media pembelajaran augmented reality teks deskripsi dan pengaruhnya terhadap kemandirian belajar peserta didik kelas VII smp di lampung tengah*