

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab penutup ini, penulis akan menyampaikan kesimpulan yang diperoleh mengenai penelitian ini, kesimpulan dari program yang telah dibuat berupa aplikasi hardware komputer, penulis juga menyampaikan beberapa saran yang akan berguna bagi penelitian yang akan datang.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik pada penelitian ini, berdasarkan program aplikasi yang sudah dijalankan yaitu aplikasi pengenalan hardware komputer di SDN Mekarjaya 1 adalah:

1. Aplikasi pengenalan hardware komputer dengan teknologi *Augmented Reality* bisa menjadi media pembelajaran hardware komputer bagi siswa tingkat dasar di SDN Mekarjaya 1.
2. Aplikasi pengenalan hardware komputer dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap hardware komputer mencapai nilai rata-rata 36,75% melalui teknologi *Augmented Reality* di SDN Mekarjaya 1.
3. Dengan Aplikasi pengenalan hardware komputer memudahkan siswa untuk belajar teori pembelajaran hardware komputer karena di kemas dalam media aplikasi pada *smartphone*.

5.2 Saran

Selain menyampaikan beberapa kesimpulan, penulis juga merumuskan sejumlah rekomendasi saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan dalam proses penyusunan skripsi ini. Hal ini didasarkan pada kenyataan bahwa aplikasi pengenalan hardware komputer yang dikembangkan masih memiliki berbagai keterbatasan dan belum sepenuhnya sempurna.

Diharapkan, saran-saran ini dapat memberikan kontribusi positif bagi pengembangan lebih lanjut maupun penelitian sejenis di waktu yang akan datang. Adapun rekomendasi saran yang diberikan adalah sebagai berikut:

1. Fitur materi perangkat komputer dapat ditambahkan supaya lebih lengkap, seperti *matherboot*, *ram* dll.
2. Pada 3D model bisa ditambahkan fitur lainnya mulai dari animasi maupun suara, supaya nilai interaksi baik dan lebih menyenangkan.
3. Penambahan fitur lainnya yang mendukung pembelajaran pengenalan hardware komputer.
4. Pada Menu panduan aplikasi bisa di tambahkan fitur video cara pakai aplikasi.

