

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini berhasil merancang antarmuka aplikasi front-end Dixstore10 menggunakan metode Design Thinking yang berfokus pada kebutuhan pengguna.
2. Proses perancangan dilakukan melalui lima tahap utama: Empathize, Define, Ideate, Prototype, dan Test, yang memungkinkan pemahaman mendalam terhadap preferensi pengguna.
3. Hasil pengujian usability menggunakan System Usability Scale (SUS) menunjukkan skor rata-rata 80,3, yang berarti aplikasi sudah memenuhi standar kegunaan dan diterima baik oleh pengguna.
4. Penelitian ini memberikan kontribusi nyata dalam pengembangan platform digital UMKM serta menjadi referensi untuk penerapan metode serupa pada pengembangan aplikasi berbasis web lainnya.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan aplikasi Dixstore10 sebaiknya tidak hanya berhenti pada tahap front-end, tetapi dilanjutkan hingga tahap back-end untuk menghasilkan aplikasi yang sepenuhnya fungsional.
2. Penelitian lebih lanjut disarankan untuk menambahkan fitur-fitur interaktif tambahan yang dapat meningkatkan pengalaman pengguna, seperti fitur live chat atau integrasi dengan media sosial.
3. Pengujian usability dengan melibatkan lebih banyak responden dari berbagai latar belakang akan memberikan hasil yang lebih komprehensif.
4. Disarankan untuk melakukan pembaruan desain secara berkala agar selalu mengikuti tren desain web terkini dan kebutuhan pengguna yang terus berkembang.