

DAFTAR PUSTAKA

- Adhiya Adha, I., Voutama, A., Ali Ridha, A., Ilmu Komputer, F., Singaperbangsa Karawang, U., HSRonggo Waluyo, J., Timur, T., & Barat, J. (2023). Perancangan ui/ux aplikasi ogan lopian diskominfo purwakarta menggunakan metode design thinking. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1).
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan ui/ux aplikasi my cic layanan informasi akademik mahasiswa menggunakan aplikasi figma* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Alam, S., Kesehatan Setih Setio Muara Bungo, D., Melati No, J., Baru, S., Tampan, K., Pekanbaru, K., Setih Setio No, J., Pasir Putih KecRimbo Tengah, K., & Bungo, K. (2023). I n f o r m a t i k a implementasi bahasa pemrograma php dalam sistem informasi seleksi karyawan (marketing) (studi kasus : institut az zuhra). *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 15(2).
- Ansori, S., Hendradi, P., & Nugroho, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1072–1081. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648>
- Ar Razi, A., Rizky Mutiaz, I., Pindi Setiawan, dan, Teknologi Bandung Jl Ganesha No, I., Siliwangi, L., Bandung, K., & Barat, J. (2018). Penerapan metode design thinking pada model perancangan ui/ux aplikasi penanganan laporan kehilangan dan temuan barang tercecer. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 03(02). <http://bit.do/demandia>
- Avriel, D., 1✉, I., Huda, B., Hilabi, S. S., & Priyatna, B. (n.d.). *Penerapan Desain UI/UX Pada Sistem Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Desain Thingking*.
- Aziz, F., Uki, D., Saputri, E., Khasanah, N., & Hidayat, T. (n.d.). Penerapan UI/UX dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Warung Makan). In *Jurnal* (Vol. 5, Issue 1). <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech>

- Djunaedi, S. H. E., Ab, M., Sos, M. S., Pd, M., Rahmawati, G., Iwan, S., Pahmi, S., & Pd, I. (n.d.). *Metode penelitian administrasi yayasan putra adi dharma*. <https://ypad.store>
- Donaroe Munthe, R., Candra Brata, K., & Fanani, L. (2018). *Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)* (Vol. 2, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Dwi, G., Haryanto, P., Ridha, A. A., & Ridwan, T. (2023). Perancangan ui/ux sim dan monitoring tugas akhir menggunakan metode design thinking (studi kasus: program studi sistem informasi universitas singaperbangsa karawang). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 2).
- Fadilah, R. N., & Sweetania, D. (n.d.-a). Perancangan design prototype ui/ux aplikasi reservasi restoran dengan menggunakan metode design thinking. *Juit*, 2(2).
- Fadilah, R. N., & Sweetania, D. (n.d.-b). Perancangan design prototype ui/ux aplikasi reservasi restoran dengan menggunakan metode design thinking. *Juit*, 2(2).
- Farid, Z., Muzacy, A., Annas, F., Jamil, H., & Ramadhani, Y. (2023). Perancangan Pemasaran Digital Untuk Produk UMKM untuk Meningkatkan Promosi Produk di Kabupaten Agam. *JOVISHE : Journal of Visionary Sharia Economy*, 02(02), 384–400. <https://doi.org/10.57255/jovishe.v2i2.457>
- Fatwa, A., & Candra, M. (2022). Penerapan metode design thinking dalam rancang prototipe aplikasi berbasis web sistem peminjaman dokumen arsip di dinas komunikasi dan informatika provinsi jawa timur. In *Juli* (Vol. 2, Issue 04).
- Hilabi, S. S. (n.d.). Rancang bangun sistem inventory usaha (umkm) “karpet” desa kamurang berbasis web design build business inventory system (msme) “carpet” kamurang village based web.
- Hilabi, S. S. (2021). Pembangunan profil desa berkelanjutan sebagai wujud kuliah kerja nyata (kkn) berbasis online (studi kasus desa adiarsa barat karawang) development of sustainable village profile as an online-based real-work-course (kkn) (case study of west adiarsa karawang). *Shofa Shofiah Hilabi*, 3(2).

- Huda, B., Sembiring, I., Setiawan, I., Manongga, D., Dwi Purnomo, H., Fauzi, A., Lia Hananto, A., Kristen Satya Wacana, U., & Buana Perjuangan Karawang, U. (n.d.). *Analisis sentimen e-learning x terhadap antarmuka pengguna menggunakan kombinasi multinomial naive bayes dan pendekatan design thinking analysis of e-learning x sentiment on user interface using a combination of multinomial naive bayes and design thinking approach*. <https://doi.org/10.25126/jtiik.1147678>
- Julianti, A., & Kaniawulan, I. (2024). Perancangan ui/ux pada aplikasi penerimaan peserta didik baru (ppdb) di sd plus al-muhajirin berbasis web dengan metode design thinking. In *jurnal mahasiswa teknik informatika* (Vol. 8, Issue 5).
- Maftuh Ihsan, M., Lia Hananto, A., & Huda, B. (2024). Thinking ui/ux design online discovery event tickets. In *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Prima* (Vol. 7, Issue 2).
- Nisa, C., Korespondensi, P., Dwi Rahmadewi, C., Akbar Nurdianto, M., Hilmy Aziz, M., Maulana, H., Shatika Anugrah Prasetya, R., timur, J., & Kata Kunci, A. (2024). *Perancangan User Interface Pada Aplikasi E-Commers Petshop Happypals Dengan Metode Desain Thinking*. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v3i2.28>
- Noviadji, B. R., & Hendrawan, A. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi sebagai Media Pengenalan Bidang Keilmuan Desain. *Jurnal Desain*, 8(2), 103. <https://doi.org/10.30998/jd.v8i2.7930>
- Nugraha, W., & Syarif, M. (2018). Penerapan metode prototype dalam perancangan sistem informasi penghitungan volume dan cost penjualan minuman berbasis website. *Jusim (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(2), 94–101. <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i2.331>
- Rahma Alifia, A., & Hatammimi, J. (2024). *Penggunaan Design Thinking dalam Pengembangan Strategi Pemasaran Digital pada ATM Putra Meubel* (Vol. 11, Issue 5).
- Rahman, Y. A., Dwi Wahyuni, E., & Surya Pradana, D. (2020). Rancang Bangun Prototype Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan User Centered Design. *REPOSITOR*, 2(4), 503–510.

Rakhmadi Rahman, Abdul Khalik Hartono, & Natasya taslim. (2024). Rekacipta Antarmuka Pengguna Intuitif dan Ramah Pengguna untuk Sistem Operasi Windows: Pendekatan Berbasis Pengalaman Pengguna (Ux). *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 2(3), 17–28. <https://doi.org/10.54066/jptis.v2i3.2200>

Surachman, C. S., Riyan Andriyanto, M., Rahmawati, C., & Sukmasetya, P. (n.d.). *Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in*.

