

ABSTRAK

Hewan peliharaan yang banyak dipelihara oleh manusia adalah anjing, merupakan hewan yang mudah untuk berinteraksi dengan manusia, namun hewan anjing juga dapat mengidap penyakit, penyakit menular ataupun tidak menular yang dapat berdampak buruk pada hewan anjing itu sendiri. Minimnya pengetahuan pecinta anjing tentang penyakit pada anjing berakibat banyak anjing yang mendapatkan penanganan yang terlambat dan berujung pada kematian. Sistem pakar dibangun dengan menggunakan metode *Expert System Development Life Cycle* (ESDLC) dengan tahapan penilaian keadaan, akuisisi pengetahuan, desain, pengujian, dokumentasi dan pemeliharaan. Desain pemodelan aplikasi menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman *hypertext markup language* (HTML) dan *hypertext preprocessor* (PHP) dan menggunakan metode *Naive Bayes* yang digunakan untuk memprediksi probabilitas. Hasil implementasi dari aplikasi ini adalah pengguna dapat mengetahui jenis penyakit yang diderita oleh hewan anjing berdasarkan gejala-gejala yang dipilih. Berdasarkan pengujian pakar yang dilakukan dengan menggunakan 20 data pengujian menghasilkan nilai keakurasian sebesar 90%.

Kata kunci : Penyakit anjing, Sistem Pakar, *Naive Bayes*, *Expert System Development Life Cycle* (ESDLC).



ABSTRACT

Many pets that are maintained by humans are dogs, which are animals that are easy to interact with humans, but canine dogs also have illnesses, infectious or non-communicable diseases that can have a negative impact on the dogs themselves. The lack of knowledge of dog lovers about diseases in dogs results in many dogs getting late treatment and leading to death. Expert systems are built using the Expert System Development Life Cycle (ESDLC) method with stages of state assessment, knowledge acquisition, design, testing, documentation and maintenance. The design of application modeling uses Unified Modeling Language (UML), implemented using the hypertext markup language (HTML) and hypertext preprocessor (PHP) programming languages and using the Naive Bayes method which is used to predict probabilities. The result of the implementation of this application is the user can find out the type of disease suffered by dogs based on the symptoms selected. Based on expert testing conducted using 20 test data, the accuracy value is 90%.

Keywords: Dog Disease, Expert System, Naive Bayes, Expert System Development Life Cycle (ESDLC).

