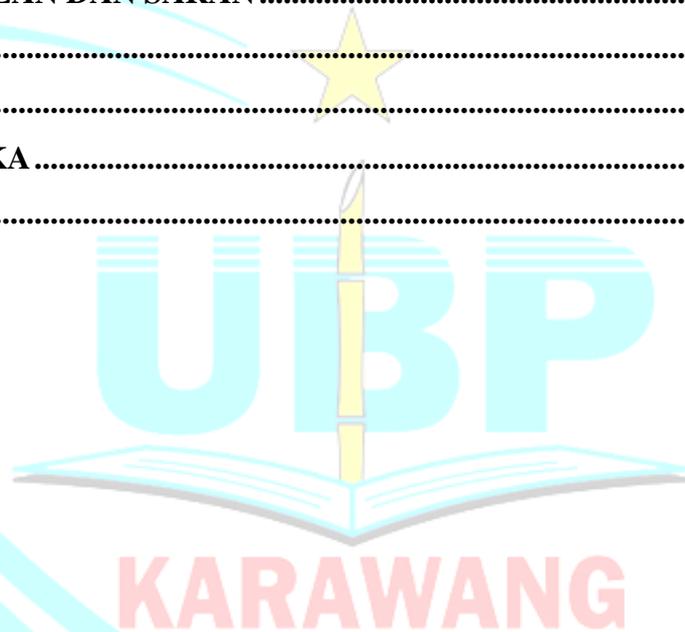


DAFTAR ISI

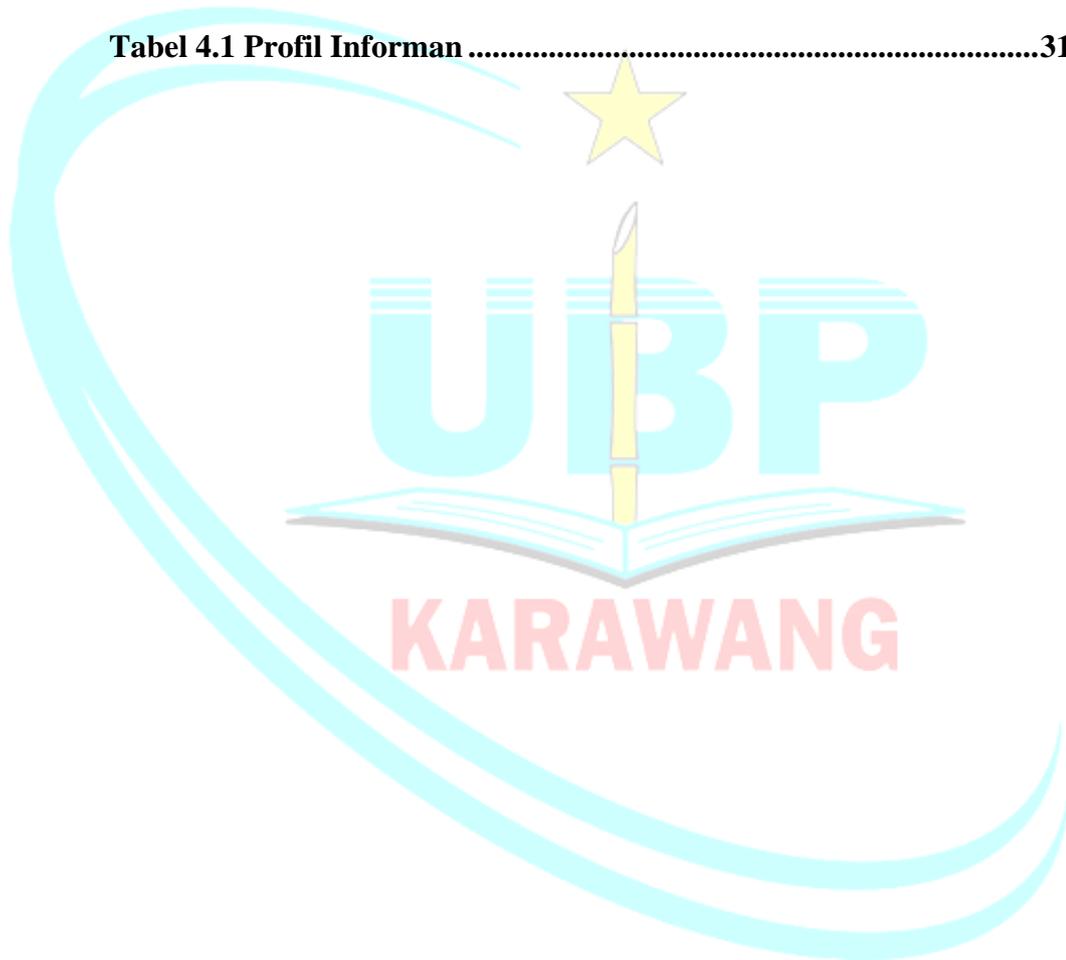
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Deskripsi Konseptual.....	7
2.1.1 Pengertian Belajar dan Minat Belajar	7
2.1.2 Perkembangan dan Pengertian Gadget	9
2.1.3 Sejarah Gadget.....	10
2.1.4 Jenis-jenis Gadget	10
2.1.5 Fungsi Gadget.....	12
2.1.6 Dampak Gadget.....	13
2.2 Penelitian yang Relevan.....	14
2.3 Kerangka Berpikir	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	19
3.2 Metode Penelitian.....	19

3.3 Subjek Penelitian / Sumber Data.....	20
3.4 Prosedur Penelitian	21
3.5 Teknik Pengumpulan Data	22
3.6 Teknik Analisis Data.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1 Hasil Penelitian.....	30
4.2 Pembahasan	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN.....	53



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Instrumen Wawancara Siswa	24
Tabel 3.2 Instrumen Wawancara Guru.....	25
Tabel 3.3 Instrumen Observasi	26
Tabel 4.1 Profil Informan	31



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	18
Gambar 3.1 Teknik Analisis Data.....	29

