

DAFTAR PUSTAKA

- Anjar, Q., Nigata, D., Fitri, S., Wati, A., Satria, D., & Kartika, Y. (2020a). MentalMate: Desain UI/UX Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental untuk Mahasiswa di XYZ Menggunakan Metode User Centered Design. Dalam Jurnal Teknologi Informasi dan Terapan (J-TIT (Vol. 11, Nomor 1).
- Avriel, D., 1✉, I., Huda, B., Hilabi, S. S., & Priyatna, B. (t.t.). Penerapan Desain UI/UX Pada Sistem Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Desain Thingking.
- Bulan Suci Cahyawati, Naufal Azmi Verdikha, & Muhamad Wahyu Tirta. (2023). Perancangan UX (User Experience) Sistem Informasi Lifeskill Menggunakan Metode UCD di Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur (UMKT). Pandawa : Pusat Publikasi Hasil Pengabdian Masyarakat, 2(1), 122–130. <https://doi.org/10.61132/pandawa.v2i1.458>
- Feisal Basri, A., Hamdi, A., Anugerah, D., & Wijaya, B. (t.t.). Redesain Website Berbasis Prototype Menggunakan Metode User Centered Design.
- Gilvy, M., Putra, L., Sabilla, N. R., Natasia, S. R., & Korespondensi, P. (2020). EVALUASI USABILITY WEBSITE BERITA ONLINE PROKAL.CO MENGGUNAKAN METODE EVALUASI HEURISTIC DAN WEBUSE. 7(5), 911–922. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202073707>
- Habinuddin, E., Qodratulloh, W. S., Suhartini, I., Arsyad, Z., Dwi Setiarini, S., Aditya Permana, Y., Hatma Juniawati, E., Negeri Bandung Jl Gegerkalong Hilir, P., Bandung Barat, K., & Barat, J. (2022). PENGEMBANGAN UI/UX APLIKASI QAYIMMASJID UNTUK PENGELOLAAN KEGIATAN MASJID MENGGUNAKAN HUMAN-CENTERED DESIGN (Vol. 12, Nomor 1).

Khairil Ahsyar, T., & Lutfhi Hamzah, M. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Evaluasi Usability Sistem Informasi Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Menggunakan Heuristic Evaluation dan HumanCentered Design. Media Online), 3(6), 728–736. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.874>

Kristagus, H. R., Adnan, F., & Andrianto, A. (2023a). EVALUASI USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI DESKTOP ESPT MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION. 10(2)

Kusumaningtyas, A., & Prihandoko, P. (2024). Evaluasi Layanan Kesehatan Aplikasi Depok Single Window Dengan Metode System Usability Scale dan Heuristic Evaluation. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 11(1), 167–174. <https://doi.org/10.25126/jtiik.20241117714>

Nurhabibie, R., Paputungan, I. V, & Suranto, B. (t.t.). Pengembangan User Experience pada website AyoSparring menggunakan Pendekatan UserCentered Design dan Metode Heuristic Evaluation.

Oktafina, A., Arifatul Jannah, F., Fahrur Rizky, M., Verrel Ferly, M., Dharma Tangtobing, Y., & Rahayu Natasia, S. (2021). EVALUASI USABILITY WEBSITE MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION STUDI KASUS: (WEBSITE DINAS PEKERJAAN UMUM KOTA XYZ). Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika, 15(2), 134–146. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v15i2.1553>

Rose Irawati, A., Kurniawan, D., Aflaza Arba, R., Studi Ilmu Komputer, P., & Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, F. (2020). Evaluasi Heuristik pada Aplikasi Terampil untuk Optimalisasi User Interface dan User Experience. Dalam Jurnal Pepadun (Nomor 1).

Sari, Y., Arafah, M., & Novitasari. (2021). Evaluasi Usability Sistem Informasi Akademik Dosen Menggunakan User Experience Questionnaire dan Heuristic Walkthrough. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 5(2), 247–253. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i2.3022> Sidqih, M., Juliantara, A., Juardi, D., Susilo, A., Informatika, Y. I., Karawang, S., Ronggowaluyo, J. H., Timur, T., & Karawang, I. (2024). HEURISTIC EVALUATION. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 3).

Yanutiar, Y. T., & Prabowo, D. A. (2024). Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Mobile Antrean Online Menggunakan Metode UCD (Studi Kasus: BAPENDA Kabupaten Pematang). *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 8(1), 12. <https://doi.org/10.26798/jiko.v8i1.954>

Zukhruf Dinata, P., Ainul Urwah, M., Reza Rahmawan, M., Junaeti, E., & Korespondensi, P. (2023). Perancangan UI/UX pada web e-commerce “Halo Coffee” menggunakan metode user-centered design. *Jambura Journal of Informatics*, 5(1), 45–58. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i2.17511>