

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan analisis dampak penggunaan *game online* pada interaksi sosial siswa kelas IV SDN Sukaharja III yang diperoleh melalui teknik analisis data berupa observasi, wawancara dan dokumentasi. Dapat ditarik kesimpulan *game online* memiliki dampak positif dan negatif namun dampak negatifnya lebih dominan apabila dimainkan secara intensif menunjukkan adanya perubahan pada interaksi sosial yaitu menurunnya interaksi sosial, meningkatnya perilaku verbal kasar, menurunnya empati dan kesadaran sosial, terganggunya interaksi dengan orang tua.

Upaya mengurangi dampak negatif *game online* telah dilakukan oleh guru dan orang tua. Orang tua meliputi: pembatasan waktu bermain, pengambilan gadget, memantau secara tidak langsung menggunakan aplikasi, meminta bantuan anggota keluarga lain, mengganti waktu singkat menjadi waktu berkualitas. Upaya yang dapat dilakukan guru: pendekatan individual di sekolah, pemberian ruang tampil di kelas dan komunikasi dengan orang tua. Upaya-upaya ini penting namun belum cukup jika tidak di barengi dengan pembinaan karakter dan penguatan nilai sosial secara konsisten.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan tersebut, saran yang perlu dikemukakan berkaitan dengan hasil penelitian ini adalah

1. Bagi orang tua dapat mengawasi dan mengatur durasi bermain *game online*, mendorong anak untuk aktif dalam interaksi sosial nyata, membangun interaksi nyata, memberikan contoh penggunaan gadget yang bijak.
2. Bagi guru membina karakter siswa melalui pembiasaan empati, kerja sama dan komunikasi, menciptakan suasana belajar yang inklusif, melibatkan siswa dalam kerja kelompok atau peran sosial di kelas, melakukan interaksi aktif dengan orang tua.
3. Bagi sekolah meningkatkan program literasi tidak hanya membaca tetapi diulas kembali apa yang telah dibaca dan meningkatkan kegiatan non-akademik seperti ekstrakurikuler.
4. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan mampu memperdalam dan memperluas kajian mengenai dampak negatif *game online* pada interaksi sosial siswa di jenjang sekolah dasar.