

**ANALISIS DAMPAK PENGGUNAAN *GAME ONLINE*
PADA INTERAKSI SOSIAL SISWA
SEKOLAH DASAR**

**(Studi Kasus pada Siswa Kelas IV SDN Sukaharja III Tahun Pelajaran
2024/2025)**

SKRIPSI



**AISYAH
21416286206067**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG
2025**

**ANALISIS DAMPAK PENGGUNAAN *GAME ONLINE*
PADA INTERAKSI SOSIAL SISWA
SEKOLAH DASAR**

**(Studi Kasus pada Siswa Kelas IV SDN Sukaharja III Tahun Pelajaran
2024/2025)**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Universitas Buana Perjuangan Karawang Untuk Memenuhi
Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan



AISYAH

21416286206067

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG
2025**

PERSETUJUAN PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Analisis Dampak Penggunaan *Game Online* Pada Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar
Nama : Aisyah
NIM : 21416286206067
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Pembimbing I,



Dr. Sinta Maria Dewi, M.Pd.
NIK. 416200099

Pembimbing II,



Dr. Aang Solahudin Anwar, M.Pd.
NIK. 416200042

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,
Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Ayu Fitri, S.Pd., Gr., M.Pd.
NIK. 416200098

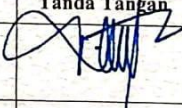
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Dengan ini ditetapkan bahwa skripsi berikut:

Judul : Analisis Dampak Penggunaan *Game Online* Pada Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar
Nama : Aisyah
NIM : 21416286206067
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Telah diuji dan dipertahankan pada 24 Juli 2025 Melalui sidang skripsi dan dinyatakan LULUS, SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
Karawang, 30 Juli 2025

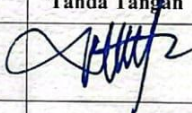
Mengesahkan,

No	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1	Ayu Fitri, S.Pd., Gr., M.Pd Koordinator Program Studi		30-07-2025
2	Dr. Sinta Maria Dewi, M.Pd. Pembimbing I		30-07-2025
3	Dr. Aang Solahudin Anwar, M.Pd. Pembimbing II		30-07-2025
4	Dr. Yulistina Nur DS, M.Pd. Penguji I		30-07-2025
5	Dr. Sinta Maria Dewi, M.Pd. Penguji II		30-07-2025
6	Hesti Widiastuti, M.Pd. Penguji III		30-07-2025

**LEMBAR PERSETUJUAN
ATAS HASIL PERBAIKAN SIDANG SKRIPSI**

Judul : Analisis Dampak Penggunaan *Game Online* Pada Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar
Nama : Aisyah
NIM : 21416286206067
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Telah direvisi dan disetujui oleh Tim Penguji/Tim Pembimbing atas Revisi Hasil Sidang Skripsi serta diperkenankan untuk diperbanyak/cetak

No	Nama	Tanda Tangan	Tanggal
1	Ayu Fitri, S.Pd., Gr., M.Pd Koordinator Program Studi		30-07-2015
2	Dr. Sinta Maria Dewi, M.Pd. Pembimbing I		30-07-2015
3	Dr. Aang Solahudin Anwar, M.Pd. Pembimbing II		30-07-2015
4	Dr. Yulistina Nur DS, M.Pd. Penguji I		30-07-2015
5	Dr. Sinta Maria Dewi, M.Pd. Penguji II		30-07-2015
6	Hesti Widiastuti, M.Pd. Penguji III		30-07-2015

PERNYATAAN KEASLIAN

Judul : Analisis Dampak Penggunaan *Game Online* Pada Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar
Nama : Aisyah
NIM : 21416286206067
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan dengan sungguh – sungguh bahwa skripsi yang berjudul “Analisis Dampak Penggunaan *Game Online* Pada Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar” ini adalah benar – benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku sesuai dengan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 17 tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi. Apabila di kemudian hari, ada pelanggaran yang ditemukan dalam skripsi ini dan/atau ada pengaduan dari pihak lain terhadap keaslian karya ini, saya bersedia menanggung sanksi yang dijatuhkan kepada saya.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dengan sungguh – sungguh tanpa pemaksaan dari pihak manapun.

Karawang, 30 Juli 2025

Yang membuat pernyataan,



Aisyah

21416286206067

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Proposal Penelitian yang berjudul “Analisis Dampak Penggunaan *Game Online* Pada Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar”. Peneliti menyadari Proposal Penelitian ini tidak dapat terselesaikan tanpa bantuan dari banyak pihak. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Dedi Mulyadi, S.E., M.M., selaku Rektor Universitas Buana Perjuangan Karawang.
2. Bapak Dr. H. Tarpan Suparman, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Buana Perjuangan Karawang.
3. Ibu Ayu Fitri, S.Pd., Gr. M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Buana Perjuangan Karawang.
4. Ibu Dr. Sinta Maria Dewi, M.Pd., selaku Pembimbing I yang telah memberikan pengarahan, semangat dan sara-saran yang dibutuhkan dalam penyusunan Proposal Penelitian ini hingga dapat terselesaikan dengan lancar.
5. Bapak Dr. Aang Solahudin Anwar, M.Pd., selaku Pembimbing II yang telah memberikan sara-saran dan bimbingan tata cara penulisan dengan benar.
6. Segenap Dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, khususnya seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan ilmunya selama perkuliahan.

7. Kedua orang tua tercinta yang telah menjadi sumber kekuatan, doa, materi, kasih sayang, serta motivasi dalam setiap langkah penulis. Tanpa restu, dukungan, dan pengorbanan yang tiada henti dari beliau berdua penulis tidak akan mampu menyelesaikan skripsi ini
8. Pemilik NIM (21416286206013), NIM (21416286206022) dan NIM (21416286206017), selaku teman seperjuangan yang selalu memberikan semangat dan dukungan yang tak ternilai bagi peneliti dalam perkuliahan.

Karawang, 12 Februari 2025



Aisyah