

ABSTRAK

Alat pakan ternak unggas jenis pelet untuk sekarang ini masih membutuhkan tenaga manusia sebagai dasar tenaga dan memakan waktu yang lama untuk sekali memproses bahan baku dari mulai tahap proses sampai dengan proses selesai. Permasalahan pada alat sekarang ini yaitu kemampuan daya tampung bahan yang kecil. Sehingga perlu berkali-kali untuk memproses sesuai dengan kebutuhan. Dalam perencanaan perumusan tersebut penulis mencoba untuk merancang dan membangun sebuah alat pembuat pakan ternak jenis pellet dengan sistem otomatis berbasis Arduino sebagai pusat kontrol terhadap perangkat yang ada dan terkoneksi dengan tampilan berbasis android. Adanya alat yang sudah ada pada saat ini, belum bisa menjalankan alat tersebut dari jauh. Disini akan membuat alat pakan ternak unggas yang dapat di kontrol pada jarak yang jauh. Dalam hal ini akan menggunakan jaringan internet sebagai penghubung antara Arduino ke mekanik. Tentunya dengan prosedur-prosedur yang sudah dirancang dan telah di uji coba oleh penulis. Dalam hal ini akan dirancang menggunakan 1 mode tombol, yaitu mode dengan tombol langsung yang terdapat pada smartphone. Bisa di seting jarak jauh yang nantinya akan dihubungkan ke mekanik pakan ternak

Kata Kunci : Arduino, IoT, Android,



ABSTRACT

Pellet type poultry feed for now still needs human power as the basis of energy and takes a long time to process raw materials once from the process stage to the completion of the process. The problem with the current tool is the small capacity of the material. So it is necessary many times to process as needed. In the planning of the formulation the author tries to design and build a tool for making pellet fodder with an Arduino-based automatic system as a control center for existing devices and connected with an Android-based display. The existence of a device that already exists at this time, has not been able to run the tool from afar. Here the author will make a poultry feed device that can be controlled at a great distance. In this case the author uses the internet network as a link between Arduino to mechanics. Of course with the procedures that have been designed and tested by the author. In this case the author uses 1 button mode, which is the mode with the direct button found on the smartphone. Can be set remotely which will be connected to animal feed mechanics.

Keywords: Arduino, IoT, Android,

