

**ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA X TERHADAP  
KARAKTER LUFFY PADA ANIMASI *ONE PIECE*  
MENGUNAKAN *NAIVE BAYES* DAN *SUPPORT*  
*VECTOR MACHINE***

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana  
Program Studi Teknik Informatika**



oleh:

**FAJAR AGUNG**

**17416255201081**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG  
2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN**

**ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA X TERHADAP KARAKTER LUFFY  
PADA ANIMASI *ONE PIECE* MENGGUNAKAN NAIVE BAYES DAN  
*SUPPORT VECTOR MACHINE***

***SENTIMEN ANALYSIS OF X USER TOWARD LUFFY'S CHARACTER IN  
ONE PIECE ANIMATION USING NAIVE BAYES AND SUPPORT VECTOR  
MACHINE***

**Tugas Akhir diajukan Oleh:**

**Fajar Agung**

**17416255201081**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer**

**Universitas Buana Perjuangan Karawang**

**Karawang, 13 Juli 2024**

**Menyetujui:**

**Pembimbing I,**



**Yana Cahyana, M.Kom**

**NIDN: 0410077901**

**Pembimbing II,**



**Sutan Faisal, M.Kom**

**NIDN: 0428047401**

## LEMBAR PENGESAHAN

### **ANALISIS SENTIMEN PENGGUNA X TERHADAP KARAKTER LUFFY PADA ANIMASI *ONE PIECE* MENGGUNAKAN NAIVE BAYES DAN *SUPPORT VECTOR MACHINE***

### ***SENTIMENT ANALYSIS OF X USER TOWARD LUFFY'S CHARACTER IN ONE PIECE ANIMATION USING NAIVE BAYES AND SUPPORT VECTOR MACHINE***

oleh:

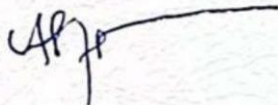
**Fajar Agung**

**17416255201081**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat  
memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Buana Perjuangan Karawang

Karawang, 26 Juli 2024

Ketua Penguji,



(Dr. Ahmad Fauzi, M.Kom)

NIDN: 0419037701

Anggota Penguji I,



(Santi Arum PL, M.Pd)

NIDN: 040089001

Anggota Penguji II,



(Sutan Faisal, M.Kom)

NIDN: 0428047401

Mengetahui


Dekan Fakultas Ilmu Komputer,



(Dr. Ahmad Fauzi, M.Kom)

NIDN: 0419037701

Koordinator Program Studi,



(Jamaludin Indra, M.Kom)

NIDN: 0405058208

## LEMBAR PERNYATAAN

Saya Fajar Agung menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir yang saya tulis dengan judul “Analisis Sentimen Pengguna X Terhadap Karakter Luffy Pada Animasi One Piece Menggunakan *Naive Bayes* dan *Support Vector Machine*” beserta dengan seluruh isinya adalah merupakan hasil karya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Sesuai peraturan yang berlaku saya siap menanggung resiko/sanksi yang diberikan jika di kemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam Tugas Akhir ini atau jika ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya.

Karawang, 26 Juni 2024  
Yang Menyatakan

Fajar Agung

## KATA PENGANTAR

Segala Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Analisis Sentimen Pengguna X Terhadap Karakter Luffy Animasi *One Piece* Menggunakan Algoritma *Naive Bayes* dan *Support Vector Machine*” guna memenuhi tugas program studi Teknik Informatika pada Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Buana Perjuangan Karawang. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangan baik isi maupun susunannya. Semoga tugas akhir yang saya susun dapat bermanfaat tidak hanya bagi penulis juga bagi para pembaca.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Dedi Mulyadi, S. E., M. M, selaku Rektor Universitas Buana Perjuangan Karawang.
2. Dr. Ahmad Fauzi, M. Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Buana Perjuangan Karawang.
3. Jamaludin Indra, M. Kom, selaku Koordinator Program Studi Teknik Informatika Universitas Buana Perjuangan Karawang, yang menerima penulis dengan baik untuk berkonsultasi.
4. Yana Cahyana, M. Kom, selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan pembuatan tugas akhir.
5. Sutan Faisal, M.Kom, selaku Pembimbing II dan Koordinator Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Universitas Buana Perjuangan Karawang, yang telah memberikan bimbingan tata cara menulis karya ilmiah dengan benar dan menerima penulis dengan baik untuk berkonsultasi.
6. Dr.Hanny Hikmayanti, H, M.Kom, selaku dosen wali yang telah membimbing dan memberi arahan selama perkuliahan.
7. Bapak Ibu dosen Teknik Informatika yang telah memberikan bekal ilmu Pengetahuan.
8. Seluruh civitas Fakultas Ilmu Komputer yang telah membantu dalam hal administrasi maupun dukungan moril.

9. Kedua Orang Tua, kakak dan adik atas semua doa dan bantuan finansial untuk menyelesaikan tugas akhir ini serta kasih sayang yang tidak terhingga.
10. Rizka Nurbaeti telah menjadi sosok rumah yang selalu menjadi salah satu penyemangat yang selalu ada, berkontribusi banyak dalam penulisan, dan menjadi penasihat yang baik.
11. Zianka Pragia Hantoro yang telah menjadi sosok penghilang penat dan penyemangat.
12. Rizal Maulana, Rohendra Daviana, yang telah memberikan dukungan moril dalam penulisan.
13. Rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika angkatan 2017.

Semoga Allah SWT melimpahkan rahmat dan karunia-nya serta membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir ini. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat, khususnya bagi peneliti, dan pembaca baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi.

Karawang, 26 Juni 2024  
Penulis,

Fajar Agung