

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian	9
1. Manfaat Teoritis	9
2. Manfaat Praktis.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
A. Prokrastinasi Akademik	11
1. Definisi Prokrastinasi Akademik.....	11
2. Aspek - Aspek Prokrastinasi Akademik.....	12
3. Faktor – Faktor yang Memengaruhi Prokrastinasi Akademik	15
B. Kecanduan <i>Game Online</i>	18
1. Definisi Kecanduan <i>Game Online</i>	18
2. Dimensi Kecanduan <i>Game Online</i>	19
C. Kerangka Berpikir	22
D. Hipotesis.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	27
A. Metode dan Desain Penelitian.....	27

B. Definisi Operasional Penelitian.....	27
1. Prokrastinasi Akademik	28
2. Kecanduan <i>Game Online</i>	28
C. Populasi dan Teknik Sampel.....	29
1. Populasi	29
2. Sampel	29
D. Teknik Pengumpulan Data	30
1. Skala Prokrastinasi Akademik.....	30
2. Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	32
E. Metode Analisis Instrumen	33
1. Validitas Isi.....	33
2. Analisis Aitem	34
3. Reliabilitas.....	35
F. Teknik Analisis Data.....	36
1. Uji Normalitas	36
2. Uji Linearitas	36
3. Uji Hipotesis.....	37
G. Teknik Analisis Data Tambahan.....	38
1. Uji Koefisien Determinasi.....	38
2. Uji Kategorisasi	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
A. Prosedur dan Pelaksanaan Penelitian.....	40
1. Orientasi Kancan Penelitian	40
2. Populasi dan Sampel Penelitian	40
3. Persiapan Penelitian	42
B. Hasil Analisis Data	47
1. Uji Normalitas	47
2. Uji Linearitas	48
3. Uji Hipotesis.....	49
C. Hasil Analisis Data Tambahan	51
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	58

A. Kesimpulan	58
B. Saran	58
DAFTAR PUSTAKA.....	60
LAMPIRAN.....	64



DAFTAR TABEL

Tabel 1 Blue Print Skala Prokrastinasi Akademik	31
Tabel 2 Pemberian Skor Skala APS	31
Tabel 3 Blue Print Skala Kecanduan Game Online	32
Tabel 4 Pemberian Skor Skala GAS	33
Tabel 5 Kaidah Reliabilitas Guilford	36
Tabel 6 Norma Kategorisasi	39
Tabel 7 Jenis Kelamin	41
Tabel 8 Durasi Bermain Game Online	41
Tabel 9 Skala Kecanduan Game Online Setelah Try Out	45
Tabel 10 Skala Prokrastinasi Akademik Setelah Try Out	46
Tabel 11 Hasil Reliabilitas Skala Kecanduan Game Online	47
Tabel 12 Hasil Reliabilitas Skala Prokrastinasi Akademik	47
Tabel 13 Hasil Uji Normalitas	48
Tabel 14 Hasil Uji Linearitas	49
Tabel 15 Hasil Uji Hipotesis	50
Tabel 16 Uji Koefisien Determinasi	51
Tabel 17 Uji Kategorisasi Kecanduan Game Online	52
Tabel 18 Uji Kategorisasi Prokrastinasi Akademik	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Kerangka Berpikir	25
Gambar 2 Rumus Aiken's V	34
Gambar 3 Rumus Regresi Sederhana	37
Gambar 4 Rumus Koefisien Determinasi	38



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A:

Lampiran 1 Terjemahan Skala Kecanduan Game Online.....	65
Lampiran 2 Terjemahan Skala Prokrastinasi Akademik.....	67
Lampiran 3 Expert Judgement Skala Kecanduan Game Online.....	69
Lampiran 4 Expert Judgement Skala Prokrastinasi Akademik.....	75
Lampiran 5 Hasil Uji Keterbacaan Kecanduan Game Online	82
Lampiran 6 Hasil Uji Keterbacaan Prokrastinasi Akademik	84
Lampiran 7 Hasil Perhitungan Validitas Isi menggunakan Aiken's V pada Skala Kecanduan Game Online (X).....	86
Lampiran 8 Hasil Perhitungan Validitas Isi menggunakan Aiken's V pada Skala Prokrastinasi Akademik (Y).....	87
Lampiran 9 Tabulasi Data Try Out Skala Kecanduan Game Online.....	88
Lampiran 10 Tabulasi Data Try Out Skala Prokrastinasi Akademik.....	90
Lampiran 11 Analisis Aitem Skala Kecanduan Game Online.....	92
Lampiran 12 Analisis Aitem Skala Prokrastinasi Akademik.....	93
Lampiran 13 Uji Reliabilitas Skala Kecanduan Game Online.....	94
Lampiran 14 Uji Reliabilitas Prokrastinasi Akademik	94

LAMPIRAN B:

Lampiran 15 Tabulasi Data Penelitian Skala Kecanduan Game Online.....	96
Lampiran 16 Tabulasi Data Penelitian Skala Prokrastinasi Akademik	103
Lampiran 17 Uji Normalitas	110
Lampiran 18 Uji Linearitas	110
Lampiran 19 Uji Hipotesis (Regresi Linear Sederhana).....	110
Lampiran 20 Uji Koefisien Determinasi (R ²).....	111
Lampiran 21 Jenis Kelamin	111
Lampiran 22 Durasi Bermain Game Online	111
Lampiran 23 Uji Kategorisasi Skala Kecanduan Game Online.....	111
Lampiran 24 Uji Kategorisasi Skala Prokrastinasi Akademik.....	111

LAMPIRAN C:

Lampiran 25 Surat Izin Penelitian.....	113
Lampiran 26 Turnitin	114
Lampiran 27 Skala Penelitian	115
Lampiran 28 Lembar Bimbingan Tugas Akhir Dosen Pembimbing I.....	121
Lampiran 29 Lembar Bimbingan Tugas Akhir Dosen Pembimbing II.....	122
Lampiran 30 Daftar Riwayat Hidup.....	123