

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
ATAS HASIL PERBAIKAN SIDANG SKRIPSI	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II.....	10
TINJAUAN PUSTAKA	10
A. Kajian Implementasi Media Pembelajaran Media Berbasis Gamifikasi	10
B. Kajian Profil Pelajar Pancasila	15
C. Kajian Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	20
D. Penelitian Yang Relevan.....	23
BAB III.....	27
METODE PENELITIAN	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Desain dan Metode Penelitian	27
C. Subjek Penelitian	27
D. Teknik Pengumpulan Data.....	28
E. Teknik Analisis Data	29
BAB IV	31
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	31
A. Gambaran Umum Penelitian.....	31

B.	Deskripsi Hasil Penelitian.....	33
C.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	39
BAB V		44
KESIMPULAN DAN SARAN		44
A.	Kesimpulan	44
B.	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN-LAMPIRAN		51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	26
------------------------------------	----



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	52
Lampiran 2	53
Lampiran 3	57
Lampiran 4	58

