

**IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
GAMIFIKASI UNTUK MEMPERKUAT PROFIL PELAJAR  
PANCASILA PADA MATA PELAJARAN PPKn**

**(Studi Deskriptif pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 5 Karawang Tahun  
Ajaran 2023/2024)**

**SKRIPSI**



**ARI SATRIA NOVIANDY**

**20416287205033**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PANCASILA DAN  
KEWARGANEGARAAN FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU  
PENDIDIKAN UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG  
2024**

**IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
GAMIFIKASI UNTUK MEMPERKUAT PROFIL PELAJAR  
PANCASILA PADA MATA PELAJARAN PPKn**

**(Studi Deskriptif pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 5 Karawang Tahun  
Ajaran 2023/2024)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada Universitas Buana Perjuangan Karawang  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam  
Menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan**



**ARI SATRIA NOVIANDY**

**20416287205033**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PANCASILA DAN  
KEWARGANEGARAAN FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU  
PENDIDIKAN UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG  
2024**

## **PERSETUJUAN PENGESAHAN SKRIPSI**

Judul : Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Gamifikasi  
Untuk Memperkuat Profil Pelajar Pancasila Dalam Mata  
Pelajaran PPKn  
Nama : Ari Satria Novandy  
NIM : 20416287205033  
Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

**Pembimbing 1**



**Lusiana Rahmatiani, M. Pd**  
**NIK. 416200086**

**Pembimbing 2**



**Tridays Repelita, M. Pd**  
**NIK. 416200040**

**Mengetahui,  
Koordinator Program Studi,  
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan**



**Dr. Yogi Nugraha, M, Pd**  
**NIK. 416200020**

## LEMBAR PERSETUJUAN

### ATAS HASIL PERBAIKAN SIDANG SKRIPSI

Judul : Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Gamifikasi  
Untuk Memperkuat Profil Pelajar Pancasila Dalam Mata  
Pelajaran PPKn  
Nama : Ari Satria Noviandy  
NIM : 20416287205033  
Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

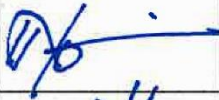





Telah direvisi dan disetujui oleh Tim Penguji/Tim Pembimbing atas Revisi Hasil  
Sidang Skripsi serta diperkenankan untuk diperbanyak/cetak

| No | Nama                                       | Tanda Tangan   | Tanggal |
|----|--|--|---------|
| 1  | Dr. Yogi Nugraha, M.Pd.<br>Koorprodi       |  |         |
| 2  | Lusiana Rahmatiani, M.Pd.<br>Pembimbing I  |  |         |
| 3  | Tridays Repelita, M.Pd.<br>Pembimbing II   |  |         |
| 4  | Dr. H. Tarpan Suparman, M.Pd.<br>Penguji I |  |         |
| 5  | Lusiana Rahmatiani, M.Pd.<br>Penguji II    |  |         |
| 6  | Yudi Firmansyah, M.Pd.<br>Penguji III      |  |         |

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Gamifikasi  
Untuk Memperkuat Profil Pelajar Pancasila Dalam Mata  
Pelajaran PPKn  
Nama : Ari Satria Noviandy  
NIM : 20416287205033  
Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

Telah direvisi dan disetujui oleh Tim Penguji/Tim Pembimbing atas Revisi  
Hasil Sidang Skripsi serta diperkenankan untuk diperbanyak/cetak

| No | Nama                                       | Tanda Tangan   | Tanggal |
|----|--|--|---------|
| 1. | Dr. Yogi Nugraha, M. Pd<br>Koorprodi PPKn  |  |         |
| 2. | Lusiana Rahmatiani, M. Pd<br>Pembimbing 1  |  |         |
| 3. | Tridays Repelita, M. Pd<br>Pembimbing 2    |  |         |
| 4. | Dr. H. Tarpan Suparman, M. Pd<br>Penguji 1 |  |         |
| 5. | Lusiana Rahmatiani, M. Pd<br>Penguji 2     |  |         |
| 6. | Yudi Firmansyah, M. Pd<br>Penguji 3        |  |         |

## **MOTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTO**

1. "Tujuan tanpa tindakan hanyalah Impian".
2. "Keinginan untuk belajar adalah kunci menghadapi perubahan."

### **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini peneliti persembahkan kepada:

Mama, Ayah, Adik dan Keluarga Besar yang selalu memberikan doa dan semangat.