

PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA *CONSTRUCT 2* TERHADAP KEMAMPUAN NUMERASI PADA SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR

SITI A'IDA

NIM. 2041626206032

ABSTRAK

Pada Asesmen Kompetensi Minimum (AKM) literasi matematika dikenal sebagai kemampuan numerasi. Penyajian materi numerasi harus dikemas dengan utuh, sehingga pembelajaran dapat menyenangkan dan bermakna. Salah satu media pembelajaran berbasis teknologi yang menjadi alternatif guru dalam menyampaikan materi numerasi adalah *Construct 2*. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh penggunaan media *Construct 2* terhadap kemampuan numerasi pada siswa kelas V di SDN Cimahi II Dusun Caringin Desa Cimahi Kecamatan Klari Kabupaten Karawang. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain penelitian *pre-eksperimental design* dengan tipe *one group pretest-posttest*. Populasi pada penelitian ini adalah siswa kelas V SDN Cimahi II. Adapun teknik dalam penentuan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik *Purposive Sampling*, terpilih sebanyak 32 siswa sebagai sampel penelitian. Analisis data penelitian ini menggunakan Uji-t *Paired Sampel T-test*. Berdasarkan hasil uji t melalui SPSS versi 24 diperoleh nilai sig 0,00 yang artinya nilai tersebut lebih kecil dari 0,05 dengan demikian H_0 ditolak dan H_1 diterima. Hal ini membuktikan bahwa terdapat pengaruh penggunaan media *Construct 2* terhadap kemampuan numerasi pada siswa kelas V sekolah dasar.

Kata Kunci: Kemampuan Numerasi, Media Pembelajaran, *Construct 2*

**THE EFFECT OF USING CONSTRUCT 2 MEDIA ON
NUMERACY SKILLS IN GRADE V ELEMENTARY SCHOOL
STUDENTS**

SITI A'IDA

NIM.

20416286206032

ABSTRACT

In the Minimum Competency Assessment (AKM), mathematical literacy is known as numeracy. The presentation of numeracy material must be packaged as a whole, so that learning can be fun and meaningful. One of the technology-based learning media that is an alternative for teachers in delivering numeracy material is Construct 2. The purpose of this study was to determine whether there is an effect of using Construct 2 media on numeracy skills in grade V students at SDN Cimahi II Hamlet, Cimahi Village, Klari Subdistrict, Karawang Regency. This study used a quantitative approach with a pre-experimental research design with a one group pretest-posttest type. The population in this study were fifth grade students of SDN Cimahi II. The technique, 32 students were selected as the research sample. The data analysis of this study used the Paired Sample T-test. Based on the results of the t test through SPSS version 24, the sig value is 0,00, which means that the value is smaller than 0,05, this H_0 rejected and H_1 is accepted. This proves that there is an effect of using Construct 2 media on numeracy skills in grade V elementary school students.

Keywords: Numeracy Skills, Learning Media, Construct 2