

DAFTAR PUSTAKA

- Ambarwati, S., & Rukmi, A. S. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Keterampilan Narasi Siswa Di Kecamatan Prambon Sidoarjo.. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 06(04), 473–485.
- Indriati, S., Satrijono, H., & Kurniasih, F. (2022). *The Effectiveness Of The Drill Method On Learning Outcomes In Writing Skills Upperline Continuous On Theme 6 Caring For Animal And Plants Subtema 4 Treating Plants In Class Ii Students Of Sdn 2 Kedunggebang Banyuwangi. Jurnal Muassis Pendidikan Dasar*, 1(2), 132–141.
- Inka, P. G. (2021). Pengembangan media pembelajaran ular tangga pada materi sistem gerak manusia di MTsN 4 Aceh Barat. *Skripsi: Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh*.
- Khoridha, A., Pagarra, H., & Sayidiman. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Ular Tangga Besar Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas V. *PNSJ: Nubin Smart Journal*, 1(4), 43–56.
- Nurhasanah, A., & Giyartini, R. (2022). Rancangan Media Ular Tangga Untuk Pembelajaran Seni Tari Di Sekolah Dasar. *Pedadidaktika : Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(2), 195–206.
<https://doi.org/10.17509/pedadidaktika.v9i2.53037>
- Pangestuti, R., Erviana, L., & Suryatin. (2022). Analisis Minat Siswa Dalam Pembelajaran Menulis Huruf Tegak Bersambung Melalui Penggunaan Media

- Permainan Ular Tangga. (*Doctoral Dissertation, Stkip Pgri Pacitan*)., 1–10.
- Pratiwi, S. M. E., Agustina, R., Addarany, B. F., & Damariswara, R. (2023). Analisis Karakter Anak Sekolah Dasar Dalam Menggunakan Aplikasi Tik-tok Dan Youtube. *Equilibrium: Jurnal Pendidikan*, 11(3), 366–377. <https://doi.org/10.26618/equilibrium.v11i3.11378>
- Putranti, Y. D., Sismulyasih, N., & Nuryanto, S. (2017). Pengembangan Media Ular Tangga Menulis Kalimat Sederhana Untuk Siswa Kelas II. *Joyful Learning Journal*, 6(3), 154–161.
- Sajidah, L. (2023). Pengaruh Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan*, 29(1), 9. <https://doi.org/10.24114/jpbp.v29i1.37857>
- Setianingsih, S. D., Hasiana, I., & Insani, A. (2022). Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Kemampuan Membaca Pada Anak Kelompok B. *Incrementapedia: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 04(1), 96–100.
- Triwahyuni Ramadhani, D., Dwi Yasa, A., & Suastika, I. K. (2021). Pengembangan Media Belajar E-Komik Sistem Pencernaan Pada Manusia Untuk Kelas V. *Rainstek Jurnal Terapan Sains Dan Teknologi*, 3(4), 342–346. <https://doi.org/10.21067/jtst.v3i4.6538>
- Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar. *Pedukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23–27. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v2i1.77>

Widiana, I. W., Parera, N. P. G., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2019). Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Kompetensi Pengetahuan IPA. *Journal of Education Technology*, 3(4), 315–322. <https://doi.org/10.23887/jet.v3i4.22556>

