

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
ATAS HASIL PERBAIKAN SIDANG SKRIPSI	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Deskripsi Konseptual.....	8
1. Minat Belajar Matematika	8
2. Multimedia Interaktif Berbasis <i>Kahoot!</i>	20
B. Hasil Penelitian yang Relevan.....	27
C. Kerangka Teoritik.....	29
D. Hipotesis Penelitian	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	32
A. Tempat dan Waktu Penelitian	32
B. Desain dan Metode Penelitian	32

C. Populasi dan Sampel.....	34
D. Rancangan Eksperimen	35
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Teknik Analisis Data	42
G. Hipotesis Statistik	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	48
A. Deskripsi Hasil Data Penelitian	48
1. Deskripsi Data Pretest.....	48
2. Deskriptif Data Posttest	50
3. Deskripsi Data Peningkatan Pretest-Posttest	51
B. Pengujian Persyaratan Analisis Data	52
1. Uji Normalitas.....	52
2. Uji Homogenitas	53
C. Pengujian Hipotesis	54
D. Pembahasan Hasil Penelitian	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	57
A. Kesimpulan.....	57
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	62