

PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP TINDAK TUTUR DIREKTIF PADA SISWA SEKOLAH DASAR

HENI MARLINA

NIM 20416286206049

ABSTRAK

Tujuan Penelitian ini untuk mengetahui pengaruh *game online* terhadap tindak Tutur Direktif Pada Siswa Sekolah Dasar. Metode penelitian ini menggunakan metode analisis korelasi, jenis *korelasi pearson*. Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah korelasional. Populasi penelitian ini adalah siswa SDN Gombongsari, dengan jumlah siswa sebanyak 140 orang pada tahun pelajaran 2023/2024. Teknik sampel yang diambil adalah *random sampling* yaitu teknik untuk menentukan kelas yang dijadikan sampel dengan cara pengundian. Sampel penelitian ini adalah berjumlah 72 siswa yang diambil dari jumlah seluruh kelas. Instrumen penelitian berupa kuesioner. Analisis data dilakukan dengan menggunakan bantuan program SPSS versi 25 didapatkan hasil sig sebesar $0,015 < 0,05$, sehingga H_0 ditolak dan H_a diterima yang artinya terdapat pengaruh *game online* terhadap tindak Tutur Direktif Pada Siswa Sekolah Dasar.

Kata Kunci: *Game online*, tindak tutur direktif, sekolah dasar

KARAWANG

THE EFFECT OF ONLINE GAMES ON DIRECTIVE SPEECH ACTS IN PRIMARY SCHOOL STUDENTS

HENI MARLINA

NIM 20416286206049

ABSTRACT

The aim of this research is to determine the effect of online games on elementary school directive speech acts. This research method uses the correlation analysis method, Pearson correlation type. The research design used in this research is correlational. The population of this research is students at SDN Gombongsari, with a total of 140 students in the 2023/2024 academic year. The sample technique taken is random sampling, namely a technique for determining the class to be sampled by drawing lots. The sample for this research was 72 students taken from all classes. The research instrument is a questionnaire. Data analysis was carried out using the SPSS version 25 program and obtained a sig result of $0.015 < 0.05$, so that H_0 was rejected and H_a was accepted, which means that there is an influence of online games on primary school directive speech acts.

Keywords: *Game online, directive speech acts, elementary school*

