

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilaksanakan di SDN Cimahi II Kecamatan Klari Kabupaten Karawang pada semester genap tahun pelajaran 2023/2024. Penelitian ini dilakukan di kelas IV A dengan jumlah 37 siswa. Dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan setelah penggunaan media *Smart Apps Creator* terhadap kemampuan numerasi pada materi bangun datar siswa kelas IV A SDN Cimahi II. Hal ini diperoleh melalui perhitungan nilai *pretest* dan *posttest* siswa. Nilai rata-rata *posttest* 86.48 lebih tinggi dibandingkan dengan nilai rata-rata *pretest* yaitu sebesar 56.97. Selain itu, berdasarkan hasil uji hipotesis menunjukkan bahwa nilai signifikansi adalah  $0.00 < 0.05$ , maka  $H_0$  ditolak yang artinya terdapat pengaruh media pembelajaran *Smart Apps Creator* terhadap kemampuan numerasi siswa Sekolah Dasar.

#### **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut :

1. Bagi guru diharapkan terus meningkatkan kreativitas dalam membuat media pembelajaran interaktif terutama media pembelajaran digital agar siswa menjadi lebih aktif dan tertarik selama proses pembelajaran

matematika. Salah satunya media *Smart Apps Creator* dapat digunakan karena terdapat banyak fitur-fitur menarik.

2. Bagi siswa diharapkan hendaknya lebih memperhatikan saat guru sedang menjelaskan agar pelaksanaan media pembelajaran digunakan secara optimal dan siswa berlatih memanfaatkan media digital sebagai salah satu proses pembelajaran.
3. Bagi sekolah peneliti berharap penggunaan media *Smart Apps Creator* ini memberikan sumbangan yang besar bagi sekolah karena menemukan media pembelajaran dalam menumbuhkan kemampuan numerasi siswa pada mata pelajaran matematika.
4. Bagi peneliti lain diharapkan agar dapat mengembangkan penelitian mengenai penggunaan media *Smart Apps Creator* terhadap kemampuan numerasi siswa dengan lebih baik lagi serta dapat melanjutkan penelitian ini dengan membahas media *Smart Apps Creator* dengan faktor yang lain.