

**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF *SMART APPS*
CREATOR TERHADAP KEMAMPUAN NUMERASI SISWA SEKOLAH**

DASAR

MELI SAPUTRI

NIM 20416286206126

ABSTRAK

Penelitian ini didasari oleh kurangnya penggunaan media pembelajaran dalam proses pembelajaran matematika, sehingga siswa menjadi jenuh dan kurang memahami materi yang diajarkan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh dari penggunaan media pembelajaran *Smart Apps Creator* terhadap kemampuan numerasi siswa Sekolah Dasar. Lokasi penelitian ini dilakukan di SDN Cimahi II Tahun Pelajaran 2023/2024. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kuantitatif dengan desain penelitian *pre- experimental design one group pretest-posttest*. Sampel penelitian siswa kelas IV yang berjumlah 37 siswa. Hasil dari penelitian ini menunjukkan adanya pengaruh penggunaan media. Hal ini dapat dilihat dari hasil pengujian hipotesis menunjukkan nilai Sig. (2-tailed) sebesar 0.00, $0.00 < 0.05$ maka sesuai dasar pengambilan keputusan yang berarti H_0 ditolak dan H_a diterima. Maka pada penelitian ini memiliki kesimpulan bahwa adanya pengaruh dari penggunaan media *Smart Apps Creator* terhadap kemampuan numerasi siswa Sekolah Dasar pada mata pelajaran matematika.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, *Smart Apps Creator*, Kemampuan Numerasi, Matematika

**THE INFLUENCE OF SMART APPS CREATOR INTERACTIVE LEARNING
MEDIA ON ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS NUMERACY ABILITY**

MELI SAPUTRI

NIM 20416286206126

ABSTRACT

This research is based on the lack of use of learning media in the process of learning mathematics, so that students become bored and do not understand the material being taught. The purpose of this study was to determine the effect of using Smart Apps Creator learning media on the numeracy skills of elementary school students. The location of this research was SDN Cimahi II in the 2023/2024 academic year. This study used quantitative research methods with a pre-experimental research design of one group pretest-posttest. The research sample was fourth grade students totaling 37 students. The results of this study indicate the effect of media use. This can be seen from the results of hypothesis testing showing the value of Sig. (2-tailed) of 0.00, $0.00 < 0.05$ then according to the basis of decision making which means H_0 is rejected and H_a is accepted. So in this study it has been concluded that there is an effect of using Smart Apps Creator media on the numeracy skills of elementary school students in mathematics subjects.

Keywords : Learning Media, Smart Apps Creator, Numeracy Skills, Mathematics