

**ANALISA PERBANDINGAN ALGORITMA SUPORT VECTOR
MACHINE DAN K-NEAREST NEIGHBORS TERHADAP ULASAN
APLIKASI VIDEO**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

Memperoleh gelar sarjana

Program Studi Teknik Informatika



oleh

Rizki Bintang Gumilar

20416255201032

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG
2024**

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

**Analisa Perbandingan Algoritma Support Vector Machine Dan K-Nearest
Neighbors Terhadap Ulasan Aplikasi Vidio**

*Comparison Analysis of Support Vector Machine and K-Nearest Neighbors
Algorithms on Vidio Application Reviews*

Tugas akhir diajukan oleh:

Rizki Bintang Gumilar

20416255201032

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Buana Perjuangan Karawang

Karawang, 29 Juli 2024

Menyetujui:

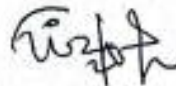
Pembimbing I,



Yana Cahyana S.kom, M.Kom

NIDN: 0410077901

Pembimbing II,



Cici Emilia Sukmawati, M.Kom

NIDN: 0419109401

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

**Analisa Perbandingan Algoritma Support Vector Machine Dan K-Nearest
Neighbors Terhadap Ulasan Aplikasi Vidio**

*Comparison Analysis of Support Vector Machine and K-Nearest Neighbors
Algorithms on Vidio Application Reviews*

oleh :

Rizki Bintang Gumilar

20416255201032

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi
sebagai syarat memperoleh gelar sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Buana Perjuangan Karawang

Karawang, 23 Agustus 2024

Ketua Penguji,



Jamaludin Indra, M.Kom
NIDN: 0405058208

Anggota Penguji I,



Yusuf Eka Wicaksana, M.Kom
NIDN: 0427037305

Anggota Penguji II,



Cici Emilia Sukmawati, M.Kom
NIDN: 0419109401

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer,



Dr. Ahmad Fauzi, M.Kom
NIDN: 0419037701

Koordinator Program Studi,



Jamaludin Indra, M.Kom
NIDN: 0405058208

LEMBAR PERNYATAAN

Saya Rizki Bintang Gumilar menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Tugas Akhir yang saya tulis dengan judul “Analisa Perbandingan Algoritma *Support Vector Machine* Dan *K-Nearest Neighbors* Terhadap Ulasan Aplikasi Vidio” beserta dengan seluruh isinya adalah merupakan hasil karya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Sesuai peraturan yang berlaku saya siap menanggung resiko/sanksi yang diberikan jika di kemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam Laporan Tugas Akhir ini atau jika ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya

Karawang, 29 Juli 2024
Yang Menyatakan,



Rizki Bintang Gumilar

KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan karunia, petunjuk, dan anugerah-Nya, penulis berhasil menyelesaikan Proposal Tugas Akhir dengan judul **“IMPLEMENTASI PERBANDINGAN ALGORITMA SVM DAN K-NN TERHADAP ULASAN APLIKASI VIDIO”**.

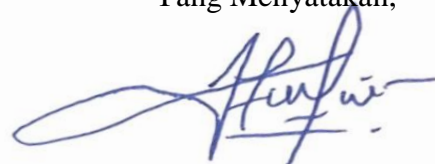
Dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini banyak pihak yang telah membantu. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Dedi Mulyadi, SE., MM., Rektor Universitas Buana Perjuangan Karawang.
2. Dr. Ahmad Fauzi, S.Kom., M.Kom., Dekan Fakultas Teknik Ilmu Komputer Universitas Buana Perjuangan Karawang,
3. Jamaludin Indra, S.Kom., M.Kom., Koordinator Program Studi Teknik Informatika Universitas Buana Perjuangan Karawang, yang menerima penulis dengan baik untuk berkonsultasi,
4. Sutan Faisal, S.Kom., M.Kom., Koordinator Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Universitas Buana Perjuangan Karawang.
5. Yana Cahyana, S.Kom., M.Kom, Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan pembuatan proposal tugas akhir,
6. Cici Emilia S.Kom, M.Kom Dosen Pembimbing II yang telah membimbing pembuatan proposal tugas akhir,
7. Orang tua dan keluarga yang telah mendukung dan memberikan semangat sehingga dapat menyelesaikan proposal tugas akhir

Semoga Proposal Tugas Akhir ini dapat bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Karawang, 29 Juli 2024

Yang Menyatakan,



Rizki Bintang Gumilar