

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan, mengenai kemampuan bercerita dengan menggunakan media gambar di SD Negeri Anggadita III dapat disimpulkan bahwa :

1. Media gambar adalah media yang dapat mengembangkan menarik bagi siswa sehingga anak memiliki rasa ketertarikan dan bersemangat dalam mengikuti pembelajaran yang diberikan oleh guru sehingga dapat dikatakan media gambar dapat menimbulkan daya tarik tersendiri bagi siswa dalam menarik perhatian serta anutusias dari siswa itu sendiri.
2. Media gambar merupakan media yang mudah dimengerti serta tidak sulit dalam penggunaannya pada kegiatan pembelajara serta memudahkan siswa dalam bercerita karena memberikan inspirasi dan membantu siswa dalam bercerita dengan berdasarkan gambar.
3. Media gambar memiliki pengaruh yang cukup besar bagi kemampuan siswa dalam bercerita. Hal ini dapat terlihat dari hasil tes dimana dari 31 orang siswa yang melaukan tes kemampuan bercerita dengan menggunakan media gambar hanya 4 orang siswa yang mempeoleh nilai pada rentan 60-70.

## B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat diajukan saran-saran sebagai berikut :

### 1. Bagi wali kelas

Pembelajaran sejatinya haruslah menyenangkan bagi siswa oleh karena itu penggunaan media gambar dalam pembelajaran dapat menjadi bahan bagi guru dalam menciptakan suasana belajar yang menyenangkan, mengembangkan kemampuan bercerita dan kemampuan lainnya serta membangkitkan minat siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran agar hasil dari kegiatan pembelajaran yang diperoleh menjadi maksimal.

### 2. Bagi sekolah

Sebagai tempat berlangsungnya proses pembelajaran sekolah hendaknya berperan penting dalam berkembangnya proses belajar siswa. Sekolah idealnya mampu memberikan fasilitas-fasilitas pendukung yang baik bagi kegiatan pembelajaran salah satunya dengan menyediakan media pembelajaran yang dapat membantu mengembangkan kemampuan mengingat masih terbatasnya pengadaan media pembelajaran yang digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

