

PENGARUH PENGGUNAAN GADGET TERHADAP SIKAP SOSIAL SISWA DI SEKOLAH DASAR

TRI WAHYUNI PURWANINGSIH

19416286206111

ABSTRAK

Masalah penelitian ini yaitu dapat menghambat perkembangan kehidupan sosial anak usia sekolah adalah *gadget*. Teknologi yang menjadi semakin berbahaya canggih dan merusak keterampilan sosial anak-anak pola interaksi sosial anak terhadap lingkungan sekitarnya yang berkurang, kurangnya akses ke berbagai informasi yang akan mengakibatkan anak-anak menjadi kurang gizi dan tidak aktif. Adapun tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui pengaruh *Gadget* Terhadap sikap sosial siswa kelas V SD Negeri Telaga Murni 02 kecamatan cikarang barat kabupaten Bekasi. Penelitian Ini merupakan jenis penelitian kuantitatif. Populasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas 5 SD Negeri Telaga Murni 02 yang berjumlah 73 siswa. Dengan mengambil sampel 23 Siswa dari jumlah populasi. Teknik pengumpulan data untuk menguji hipotesis dilakukan dengan perhitungan statistic uji t. hasil dari uji t variable X diketahui t hitung 7,832 dan t table ($df=n-k = 23-2 = 21$) 1,721. Sehingga diketahui t hitung > dari t table atau $7,832 > 1,721$ dengan nilai signitifikian 0,000 < 0,05. Artinys Variabel X berpengaruh positif dan signitifikian terhadap variable y.

Kata kunci: *Gadget*, Sikap Sosial

PENGARUH PENGGUNAAN GADGET TERHADAP SIKAP SOSIAL SISWA DI SEKOLAH DASAR

TRI WAHYUNI PURWANINGSIH

19416286206111

ABSTRACT

The problem of this research is that gadgets can hinder the development of the social life of school-age children. Technology that is becoming increasingly dangerous, sophisticated and damaging to children's social skills, reduced patterns of social interaction of children with their surroundings, lack of access to various information which will result in children becoming malnourished and inactive. The purpose of this study was to determine the effect of gadgets on the social attitudes of fifth grade students at SD Negeri Telaga Murni 02, Cikarang Barat sub-district, Bekasi district. This research is a type of quantitative research. The population used in this study were all 5th grade students at SD Negeri Telaga Murni 02, totaling 73 students. By taking a sample of 23 students from the total population. The data collection technique to test the hypothesis is done by calculating the t-test statistic. the results of the t variable X test show that t count is 7.832 and t table ($df=n-k = 23-2 = 21$) 1.721. So that it is known that t count > from t table or $7.832 > 1.721$ with a significant value of $0.000 < 0.05$. Meaning Variable X has a positive and significant effect on variable y.

Keywords: *Gadgets*, Social Attitudes