

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PERBAIKAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTO DAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
G. Spesifikasi Produk yang akan dikembangkan.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. Definisi Konseptual	12
1. Operasi Hitung Penjumlahan dan Pengurangan	12
2. Media Pembelajaran Juang Kompeten	20
B. Hasil Penelitian yang Relevan	33
C. Kerangka Berpikir.....	35
BAB III METODE PENELITIAN	38
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
B. Metode Pengembangan Produk	38
1. Tujuan Pengembangan	38
2. Metode Pengembangan	38
3. Sasaran Produk.....	40
4. Instrumen.....	40
C. Prosedur Pengembangan.....	54
1. Tahap Penelitian dan Pengumpulan Informasi.....	54
2. Tahap Perencanaan.....	54
3. Tahap Desain Produk	56
D. Desain Produk.....	57
E. Validasi Produk.....	58
F. Uji Coba Produk	59
G. Desain Uji coba.....	60
H. Teknik Pengumpulan Data.....	61

I. Teknik Analisis Data.....	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	70
A. Hasil Pengembangan Produk.....	70
B. Kelayakan Produk (Teoritik dan Empiris)	82
C. Efektifitas Produk (Melalui Uji Coba)	109
D. Pembahasan	121
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	134
A. Simpulan.....	134
B. Saran	135
DAFTAR PUSTAKA	137
LAMPIRAN-LAMPIRAN	144
RIWAYAT HIDUP	243



DAFTAR TABEL

Halaman

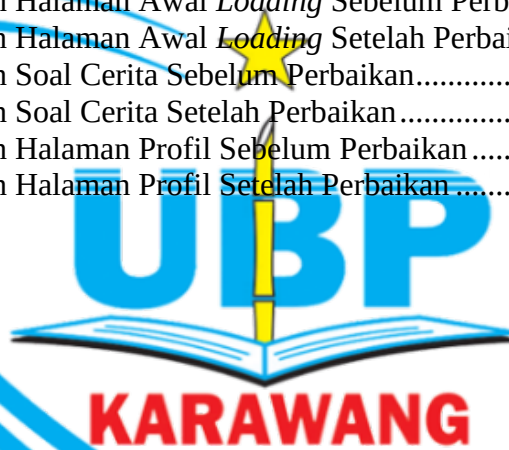
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Uji Ahli Materi	41
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Uji Ahli Media	42
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Uji Ahli Bahasa	43
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Tanggapan Peserta Didik	44
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Tanggapan Guru Kelas.....	44
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Daftar Ceklis Observasi	45
Tabel 3.7 Kisi-Kisi Soal Tes Hasil Belajar Peserta Didik	46
Tabel 3.8 Standar Koefisien Korelasi Reliabilitas	49
Tabel 3.9 Kriteria Kesukaran Soal	50
Tabel 3.10 Hasil Uji Taraf Kesukaran	51
Tabel 3.11 Kriteria Daya Pembeda	52
Tabel 3.12 Hasil Pengujian Daya Pembeda Soal	53
Tabel 3.13 <i>One Group Pretest-Posttest</i>	64
Tabel 3.14 Interval Kategori Ketuntasan Belajar Keseluruhan	65
Tabel 3.15 Kriteria Skor N-Gain.....	66
Tabel 3.16 Tafsiran Efektifitas N-Gain.....	66
Tabel 3.17 Skor Penilaian Skala Likert 5	67
Tabel 3.18 Skala Guttman.....	68
Tabel 3.19 Konversi Skala Likert 5	69
Tabel 4.1 Wawancara Tidak Terencana dengan Guru Kelas	72
Tabel 4.2 Story Board Pengembangan Media Pembelajaran Juang Kompeten..	76
Tabel 4.3 hasil Validasi 2 Ahli Media	83
Tabel 4.4 Hasil Validasi 2 Ahli Materi	85
Tabel 4.5 Hasil Validasi Ahli Bahasa	87
Tabel 4.6 Hasil Rata-rata Gabungan Validasi Ahli.....	88
Tabel 4.7 Gambar Tampilan Media Sebelum dan Sesudah Perbaikan	88
Tabel 4.8 Nilai Hasil Belajar Peserta Didik Kelas 1A SDN Adiarsa Timur 1 melalui <i>Pretest-Posttest</i>	110
Tabel 4.9 N-Gain Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas 1 A	111
Tabel 4.10 Hasil Observasi Ketika Uji Coba Produk Terbatas Peserta Didik Kelas 1 A.....	112
Tabel 4.11 Hasil Tanggapan Peserta Didik Kelas 1 A terhadap Produk	113
Tabel 4.12 Hasil Wawancara Perwakilan Peserta Didik Kelas 1 A	115
Tabel 4.13 Hasil Tanggapan Guru Kelas terhadap Produk.....	118
Tabel 4.14 Hasil Belajar Kelas 1 B SDN Adiarsa Timur 1	120
Tabel 4.15 N-Gain Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas 1 B	121

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 1.1 Dasar Pengembangan Produk	11
Gambar 2.1 Aplikasi Dekstop <i>Smart Apps Creator3 for Education</i>	27
Gambar 2.2 <i>Story Board</i> , Proses Pembuatan, dan Tampilan pada Aplikasi	28
Gambar 2.3 Bagan Kerangka Berpikir	37
Gambar 3.1 Langkah-langkah Pendekatan ADDIE	39
Gambar 3.2 Bagan Desain Produk	58
Gambar 3.3 Bagan Desain Uji Produk	61
Gambar 4.1 Diagram Skor Pengerjaan Soal Operasi Hitung	71
Gambar 4.2 Halaman Home yang Dibuat dengan Canva	78
Gambar 4.3 Tampilan Awal Ketika Akan Membuat Media Aplikasi	78
Gambar 4.4 Proses Memasukkan Semua <i>Background</i> pada <i>Smart Apps Creator</i>	79
Gambar 4.5 Proses Pemberian <i>Hotspot</i> pada <i>Bacground</i>	79
Gambar 4.6 Proses Pemberian <i>Interaction</i>	80
Gambar 4.7 Proses Pemberian <i>Effect On/Off Music</i>	80
Gambar 4.8 Proses Memasukkan Video dari Youtube	81
Gambar 4.9 Proses Mengaktifkan <i>Effect Drag and Drop</i> pada Angka.....	81
Gambar 4.10 Proses Memberikan Interaksi pada Skor atau Nilai	82
Gambar 4.11 Proses <i>Output</i> Produk Menjadi Aplikasi Android.....	82
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Awal Sebelum Perbaikan	88
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Awal Setelah Perbaikan.....	89
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Menu Sebelum Perbaikan.....	89
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Menu Setelah Perbaikan	90
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Menu Sebelum Perbaikan Belum Ada <i>Button Fungsi Tombol</i>	91
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Menu Sesudah Perbaikan dan Sudah Terdapat Menu serta Halaman untuk <i>Fungsi Tombol</i>	91
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Capaian Pembelajaran Sebelum Perbaikan ...	92
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Capaian Pembelajaran Setelah Perbaikan	92
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Tujuan Pembelajaran Sebelum Perbaikan	93
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Tujuan Pembelajaran Setelah Perbaikan	93
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Contoh Penyelesaian	94
Gambar 4.23 Tampilan Video Cara Penyelesaian Sebelum Perbaikan	95
Gambar 4.24 Tampilan Video Cara Penyelesaian Setelah Perbaikan.....	95
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Materi Operasi Hitung	96
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Penjumlahan	97
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Pengurangan	97
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Uji Coba Mandiri Penjumlahan Sebelum Perbaikan	98
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Uji Coba Mandiri Pengurangan Setelah Perbaikan	99

Gambar 4.30 Tampilan Halaman Soal Cerita Penjumlahan	100
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Soal Cerita Pengurangan	100
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Soal Bergambar Penjumlahan	101
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Soal Bergambar Pengurangan	101
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Evaluasi <i>Drag and Drop</i> Sebelum Perbaikan	102
Gambar 4.35 Tampilan halaman Evaluasi <i>Drag and Drop</i> Setelah Perbaikan.	102
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Evaluasi Pilihan Ganda Sebelum Perbaikan	103
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Evaluasi Pilihan Ganda Setelah Perbaikan..	104
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Skor Evaluasi Sebelum Perbaikan.....	104
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Skor Evaluasi Setelah Perbaikan	105
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Awal <i>Loading</i> Sebelum Perbaikan	106
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Awal <i>Loading</i> Setelah Perbaikan	106
Gambar 4.42 Tampilan Soal Cerita Sebelum Perbaikan.....	107
Gambar 4.43 Tampilan Soal Cerita Setelah Perbaikan.....	107
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Profil Sebelum Perbaikan	108
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Profil Setelah Perbaikan	108



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Validasi Instrumen Soal.....	144
Lampiran 2 Hasil Uji Validitas Instrumen Soal Setelah Uji Coba Instrumen	154
Lampiran 3 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Soal	155
Lampiran 4 Ringkasan Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Soal	156
Lampiran 5 Hasil Analisis Tingkat Kesukaran dan Daya Pembeda Instrumen Soal.....	157
Lampiran 6 Ringkasan Taraf Kesukaran dan Daya Pembeda Instrumen Soal .	158
Lampiran 7 Dokumentasi Uji Instrumen Soal di Kelas 1 C SDN Palumbonsari III.....	159
Lampiran 8 Hasil Pengerjaan Soal Operasi Hitung Uji Coba Instrumen Kelas 1 C SDN Palumbonsari III.....	160
Lampiran 9 Dokumentasi Validasi Media.....	164
Lampiran 10 Pernyataan Validasi Ahli.....	166
Lampiran 11 Dokumentasi Uji Coba Produk Terbatas kepada Siswa Kelas 1A SDN Adiarsa Timur 1.....	196
Lampiran 12 Hasil Pengerjaan <i>Pretest</i> Uji Coba Terbatas Siswa Kelas 1 A SDN Adiarsa Timur 1.....	200
Lampiran 13 Hasil Pengerjaan <i>Posttest</i> Uji Coba Terbatas	202
Lampiran 14 Hasil Angket Uji Coba Produk Terbatas	204
Lampiran 15 Hasil Wawancara Perwakilan Siswa Kelas 1 A	205
Lampiran 16 Hasil Observasi Siswa Kelas 1 A	207
Lampiran 17 Hasil Tanggapan Guru Kelas terhadap Produk	208
Lampiran 18 Analisis Hasil Validasi Para Ahli	210
Lampiran 19 Analisis Hasil Uji Coba Produk Kelas 1 A SDN Adiarsa Timur 1	214
Lampiran 20 Dokumentasi Penggunaan Produk Media (Implementasi) Kelas 1 B SDN Adiarsa Timur 1	217
Lampiran 21 Hasil Pengerjaan Soal Siswa Kelas 1 B <i>Pretest</i>	220
Lampiran 22 Hasil Pengerjaan <i>Posttest</i> Kelas 1 B.....	222
Lampiran 23 Hasil Analisis <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas 1 B SDN Adiarsa Timur 1	224
Lampiran 24 Surat Keterangan dari UBP Karawang.....	226
Lampiran 25 Surat Keterangan Balasan dari Sekolah.....	229
Lampiran 26 Tampilan Produk Media Pembelajaran Aplikasi Juang Kompeten	232
Lampiran 27 Modul Ajar Matematika Bilangan Kelas 1 SDN Adiarsa Timur 1	238