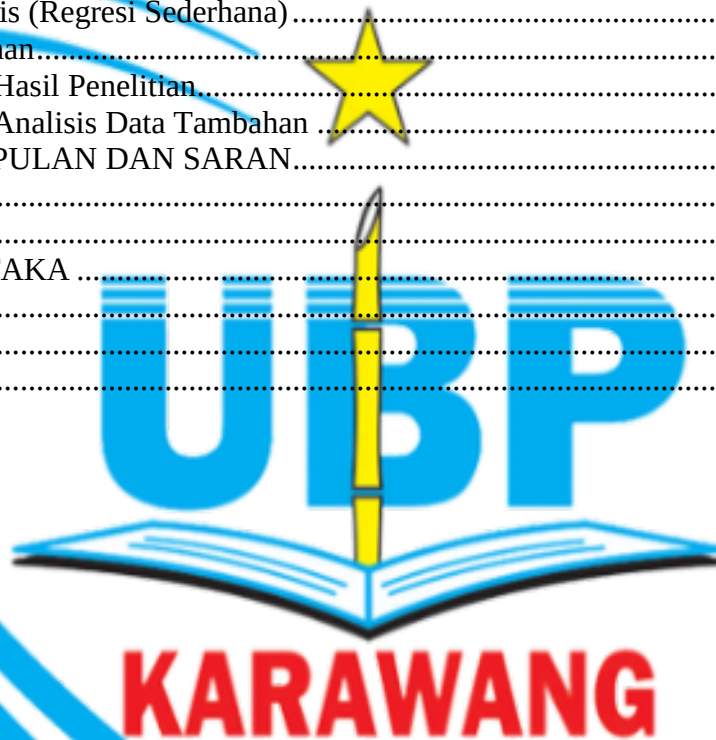


DAFTAR ISI

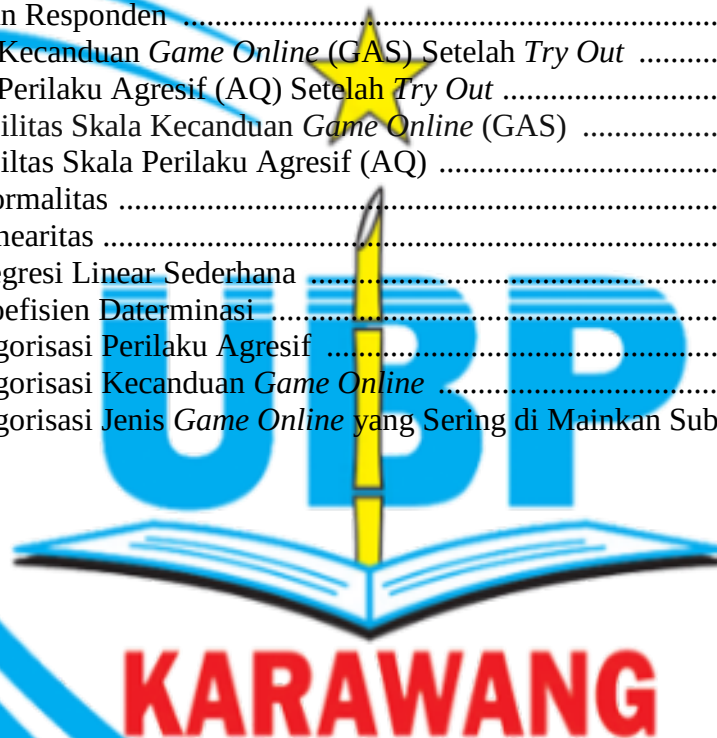
LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	11
C. Tujuan Penelitian	11
D. Manfaat Penelitian	11
1. Manfaat Teoritis	11
2. Manfaat Praktis	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
A. Perilaku Agresif	13
1. Definisi Perilaku Agresif	13
2. Aspek-aspek/Faktor-faktor/Kategori Perilaku Agresif	14
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Agresif	17
B. Kecanduan <i>Game Online</i>	20
1. Definisi Kecanduan <i>Game Online</i>	20
2. Aspek-aspek/Dimensi Kecanduan <i>Game Online</i>	21
3. Dampak Kecanduan <i>Game Online</i>	24
C. Kerangka Berpikir	25
D. Hipotesis Penelitian	30
BAB III METODE PENELITIAN	30
A. Metode dan Desain Penelitian	30
B. Definisi Operasional Penelitian	31
C. Populasi dan Teknik Sampel	32
1. Populasi	32
2. Sampel	32
D. Teknik Pengumpulan Data	34
E. Metode Analisis Instrumen	37
1. Validitas Isi	37
2. Analisis Aitem	38
3. Reliabilitas	39
F. Teknik Analisis Data	40
1. Uji Normalitas	41
2. Uji Linearitas	41
3. Uji Hipotesis	42
4. Uji Tambahan	43

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	45
A. Prosedur dan Pelaksanaan Penelitian	45
1. Orientasi Kancan Penelitian	45
2. Populasi dan Sampel Penelitian	46
3. Persiapan Penelitian	47
B. Hasil Analisis Data	52
1. Uji Normalitas	52
2. Uji Linearitas	53
3. Uji Hipotesis (Regresi Sederhana)	54
4. Uji Tambahan	55
C. Pembahasan Hasil Penelitian	57
D. Pembahasan Analisis Data Tambahan	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62
A. Kesimpulan	62
B. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN A	67
LAMPIRAN B	92
LAMPIRAN C	111



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 <i>Blue Print</i> Skala AQ	34
Tabel 3.2 Pemberian Skor Skala AQ	34
Tabel 3.4 <i>Blue Print</i> Skala GAS	35
Tabel 3.5 Pemberian Skor Skala GAS	35
Tabel 3.5 Koefisien Reliabilitas <i>Guilford</i>	39
Tabel 3.6 Rumus Kategorisasi	43
Tabel 4.1 Rincian Responden	46
Tabel 4.2 Skala Kecanduan <i>Game Online</i> (GAS) Setelah <i>Try Out</i>	49
Tabel 4.3 Skala Perilaku Agresif (AQ) Setelah <i>Try Out</i>	50
Tabel 4.4 Reliabilitas Skala Kecanduan <i>Game Online</i> (GAS)	51
Tabel 4.5 Reliabilitas Skala Perilaku Agresif (AQ)	51
Tabel 4.6 Uji Normalitas	51
Tabel 4.7 Uji Linearitas	52
Tabel 4.8 Uji Regresi Linear Sederhana	53
Tabel 4.9 Uji Koefisien Determinasi	54
Tabel 4.10 Kategorisasi Perilaku Agresif	55
Tabel 4.11 Kategorisasi Kecanduan <i>Game Online</i>	55
Tabel 4.12 Kategorisasi Jenis <i>Game Online</i> yang Sering di Mainkan Subjek	56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir Penelitian	27
---	----



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. <i>Expert Judgement</i> Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	68
Lampiran 2. <i>Expert Judgement</i> Skala Perilaku Agresif	73
Lampiran 3. Hasil Perhitungan Validitas Isi menggunakan Aiken's V pada Skala Kecanduan <i>Game Online</i> (X)	78
Lampiran 4. Hasil Perhitungan Validitas Isi menggunakan Aiken's V pada Skala Perilaku Agresif	79
Lampiran 5. Terjemahan Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	80
Lampiran 6. Terjemahan Skala Perilaku Agresif	81
Lampiran 7. Tabulasi Data <i>Try Out</i> Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	83
Lampiran 8. Tabulasi Data <i>Try Out</i> Skala Perilaku Agresif	86
Lampiran 9. Uji Validitas Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	89
Lampiran 10. Uji Validitas Skala Perilaku Agresif	90
Lampiran 11. Uji Reliabilitas Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	91
Lampiran 12. Uji Reliabilitas Skala Perilaku Agresif	91
Lampiran 13. Tabulasi Data Penelitian Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	93
Lampiran 14. Tabulasi Data Penelitian Skala Perilaku Agresif	101
Lampiran 15. Uji Normalitas	109
Lampiran 16. Uji Linearitas	109
Lampiran 17. Uji Regresi Linear Sederhana	109
Lampiran 18. Uji Koefisien Determinasi (R^2)	110
Lampiran 19. Uji Kategorisasi Skala Kecanduan <i>Game Online</i>	110
Lampiran 20. Uji Kategorisasi Skala Perilaku Agresif	110
Lampiran 21. Uji Kategorisasi Jenis <i>Game Online</i> yang Sering di Mainkan	110
Lampiran 22. Surat Izin Penelitian	112
Lampiran 23. Skala Penelitian	113
Lampiran 24. Lembar Konsultasi Bimbingan Skripsi Dosbing 1	125
Lampiran 25. Lembar Konsultasi Bimbingan Skripsi Dosbing 2	127
Lampiran 26. Daftar Riwayat Hidup	129