

DAFTAR PUSTAKA

- Adiningtyas, S. W. (2017). Peran guru dalam mengatasi kecanduan *game online*. *Jurnal kopasta*. 4 (1).
- Aini, N (2016) Polisi bekuk penipu voucher game online di Karawang. *Republika.co.id.Karawang* (on-line) di akses pada tanggal 24 Juli 2023 dari <https://news.republika.co.id/berita/o0juu2382/polisi-bekuk-penipu-voucher-game-online-di-karawang>.
- Alfajrin, D., & Utama, D. P. (2022). Pengaruh kualitas barang terhadap kepuasan pelanggan dengan pembelian menggunakan aplikasi shopee. *Jurnal Cafetaria*. 3(2), 78-86.
- Armsden, G. C., & Greenberg, M. T. (2009). The inventory of parent and peer Attachment relationships to well-being in adolescence. *Journal of Youth and Adolescence*. 16 (5).
- Arum, D., & Khoirunnisa, R.N. (2021). Hubungan antara Kontrol diri dengan perilaku konsumtif pada mahasiswa psikolog pengguna e-commerce shopee. *Jurnal penelitian psikolog*. 8 (9).
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. (2023). Penetrasi & profil perilaku pengguna internet Indonesia. *APJII* [on-line] Diakses pada tanggal 24 Juli 2023 dari <https://survei.apji.or.id/survei/2023>.
- Azwar, S. (2019). *Konstruksi tes kemampuan kognitif*. Pustaka belajar.
- Azwar, S. (2019). *Metode penelitian*. Yogyakarta : Pustaka belajar.
- Azwar, S. (2020). *Penyusunan skala psikologi*. Pustaka belajar.
- Dwicahyani, A, R. & Satwika., Y, W. (2021) Perbedaan kekerasan psikologis yang dialami dalam relasi romantis ditinjau dari gaya kelekatan. *Jurnal penelitian psikologi*. 08 (03).
- Fitri, E., Dkk. (2018). Konsep adiksi *game online* dan dampaknya terhadap masalah mental emosional remaja serta peran bimbingan dan konseling. *Jurnal konseling dan pendidikan*. 6 (2).
- Hermawan, D., & Kudus, W. A. (2021). Peran orang tua dalam mencegah anak kecanduan bermain game online di era digital. *Jurnal pendidikan Indonesia*. 2 (5).
- Janah, M. (2016). Remaja dan tugas-tugas perkembangannya dalam islam. *Jurnal psikoislamedia*. 01 (01).
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2018). Menkes: remaja Indonesia harus sehat. *Kemkes* [on-line]. Diakses pada tanggal 25 Juni 2023 dari <https://www.kemkes.go.id/article/view/18051600001/menkes-remaja-indonesia-harus-sehat.html>.
- Kim, S., Chun, J. (2022). The impact of parental and peer attachment on gaming addiction among out-of-school adolescents in South Korea the mediating role of social stigma. *International journal of environmental research and public health*. 20 (01).
- Komariah., N, dkk. (2021). Kelekatan aman (*secure attachment*) terhadap ibu dan kemandirian pada anak di taman kanak-kanak Ryaadhul Jannah Sumbawa Besar. *Jurnal primawa*. 4 (1).

- Kurniawati, R., & Harmaini, H. (2020). Kecanduan *game online* dan empati pada mahasiswa. *Jurnal Psikologi*, 16(1), 65-73.
- Lemmens, J. S., Valkenburg, P. M., dan Peter, J. (2009). Development and validation of an addiction scale for adolescents. *Article in media psychology*.
- Lutfiawati, S. (2018). Memahami kecanduan *game online* melalui pendekatan neurobiology. *Journal of psychology*. 1 (1).
- Masya, H., & Candra, D. A. (2016) Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku gangguan kecanduan *game online* pada peserta didik kelas X di Madrasah Aliyah Al-furqon Prabumukih tahun pelajaran 2015/2016. *Jurnal bimbingan dan konseling*. 03 (2).
- Novrialdy, E. (2019) Kecanduan *game online* pada remaja dampak dan pencegahannya. *Jurnal buletin psikologi*. 27 (2).
- Papalia, D. E., & Feldman, R. D. (2017). Menyelami perkembangan manusia edisi 12 buku 2. Jakarta: Salemba Humanika.
- Paramitha, H., & Widiastuti, P. N. (2018). Gambaran kelekatan pada remaja akhir putri di panti asuhan Tunas Bangsa. *Jurnal psikologi udayana*. 5 (2).
- Prasetyo, T. S., & Ariana, A. D. (2022). Pengaruh kontrol diri terhadap kecanduan *game online* pada remaja. *Buletin riset Psikologi dan kesehatan mental*.
- Purwati, M., & Rahmandani, A. (2018). Hubungan antara kelekatan pada teman sebaya dengan stres akademik pada mahasiswa teknik perencanaan wilayah dan kota Universitas Diponegoro Semarang. *Jurnal empati*. 7 (02).
- Puspitasari, P., dkk. (2020) Pengaruh kelekatan terhadap Kesejahteraan Psikologis yang dimediasi oleh resiliensi pada remaja dengan orang tua bercerai. *Jurnal psikologi insight*. 4 (1).
- Putri, N. W. M., dkk. (2020). Dampak online : study fenomena perilaku trash-talk pada remaja. *Jurnal psikologi malahayati*. 2 (2).
- Putro, R. Y., & Kamal, M. (2013). Analisis pengaruh brand reputation, brand competence, dan brand liking terhadap trust in brand Pada Konsumen windows phone nokia di Surabaya. *Jurnal studi manajemen & organisasi*. 10(2)
- Rahman., I. A, dkk. (2022). Tingkat kecanduan *game online* pada remaja. *Jurnal mutiara ners*. 5 (2).
- Rahmatunnisa, S. (2019). Kelekatan antara anak dan orang tua dengan kemampuan sosial. *Yaa Bunnaya: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(2), 98-107.
- Santrock, J. H. (2012). Perkembangan masa hidup. Erlangga.
- Sari, S. L., dkk. (2018). Kelekatan orang tua untuk pembentukan karakter anak. *Educational guidance and counseling development journal*. 1 (1).
- Siswati, M. R. (2013). Hubungan antara kelekatan terhadap ayah dengan kecenderungan kecanduan pada remaja laki-laki pengguna di Kabupaten Grobogan. *Jurnal empati*.
- Trisnani., R, P. (2020). Peran konselor sebaya untuk mereduksi kecanduan *game online* pada anak. *Jurnal sosiolog*. 2 (02).
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif. Dan R&D. Bandung Alfabeta

Zulfianda, F., & Alam. T. S. (2020). Langkah-langkah pengawasan orang tua terhadap kebiasaan bermain pada remaja di SMP Negeri 2 Banda Aceh. *JIM Fkep.* 4 (1).

