

DAFTAR PUSTAKA

- Ahlawat, S. dan Choudhary, A. (2020) "Hybrid CNN-SVM Classifier for Handwritten Digit Recognition," *Procedia Computer Science*, 167(2019), hal. 2554–2560. Tersedia pada: <https://doi.org/10.1016/j.procs.2020.03.309>.
- Aji, A.W. (2018) *Candi-candi di Jawa Tengah dan Yogyakarta*. 1 ed. Diedit oleh T.B.I. Yogya. Sewon, Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta: BP ISI Yogyakarta. Tersedia pada: <http://digilib.isi.ac.id/id/eprint/3785>.
- Andika, D. dan Darwis, D. (2021) "Modifikasi Algoritma Gifshuffle Untuk Peningkatan Kualitas Citra Pada Steganografi," *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(2), hal. 19–23. Tersedia pada: <https://doi.org/10.33365/jiiti.v1i2.614>.
- Baihaqi, K.A., Candra, Z. dan Nugraha, B. (2021) "Pengenalan Jenis Candi Berdasarkan Bentuk dan Modelnya Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN) Pada YOLO v3," *Syntax: Jurnal Informatika*, 10(02), hal. 13–23.
- Bobby, K.W. *et al.* (2021) "Analisis Perbandingan Algoritma SVM dan CNN untuk Klasifikasi Buah," *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*, (September), hal. 1–11.
- Desliana Maulipaksi (2022) *Terbitkan PP, Pemerintah Ajak Masyarakat Terlibat dalam Pengelolaan Cagar Budaya*.
- Faisal, S. (2019) "Klasifikasi Data Mining Menggunakan Algoritma C4.5 Terhadap Kepuasan Pelanggan Sewa Kamera Cikarang," *Techno Xplore : Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 4(1), hal. 1–8. Tersedia pada: <https://doi.org/10.36805/technoxplore.v4i1.541>.
- Fajri, R. dan Atika, L. (2019) "Implementasi Machine Learning dengan Menggunakan Metode Convolutional Neural Network Untuk Klasifikasi Citra Candi," *SemanTIK*, Vol.5, No.
- Fatih, A. dan Miharja, M.N.D. (2022) "Implementasi Sistem Pengenalan Candi

- Kecil di Yogyakarta Menggunakan Machine Learning Berbasis Cloud,” *Prosiding SAINTEK: Sains dan Teknologi*, 1(1), hal. 96–102.
- Hana, F.M. (2020) “Klasifikasi Penderita Penyakit Diabetes Menggunakan Algoritma Decision Tree C4.5,” *Jurnal Sistem Komputer dan Kecerdasan Buatan (Siskom-KB)*, 4(1), hal. 32–39.
- Handayanto, R.T. dan Herlawati (2020) “Machine Learning Berbasis Desktop dan Web dengan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Sistem Pendukung Keputusan,” *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, 4(1), hal. 15–26. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31603/komtika.v4i1.3698>.
- Henla, M.A. (2023) “Kajian perbandingan model 3 dimensi menggunakan teknologi terrestrial laser scanner (tls) leica rtc360 dan leica blk2go.”
- Hermanto, Mustopa, A. dan Kuntoro, A.Y. (2020) “Algoritma Klasifikasi Naive Bayes Dan Support Vector Machine Dalam Layanan Komplain Mahasiswa,” *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer)*, 5(2), hal. 211–220. Tersedia pada: <https://doi.org/10.33480/jitk.v5i2.1181>.
- Muhammad, A.F. dan Arumsari, R.Y. (2019) “Perancangan Motion Graphic Sebagai Media Informasi Wisata Kompleks Percandian Batujaya Kabupaten Karawang Designing Motion Graphic As a Media Information for Complex Batujaya Temple Tourism in Karawang Regency,” 6(1), hal. 204–213.
- Nabusa, Y.N. (2019) “Pengolahan Citra Digital Perbandingan Metode Histogram Equalization Dan Spesification Pada Citra Abu-Abu,” *J-Icon*, 7(1), hal. 87–95.
- Ngasiran (2022) *Potret Khidmatnya Puja di Puncak Candi Borobudur, Buddhazine*.
- Normawati, D. dan Prayogi, S.A. (2021) “Implementasi Naïve Bayes Classifier Dan Confusion Matrix Pada Analisis Sentimen Berbasis Teks Pada Twitter,” *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5(2), hal. 697–711.
- Nurfita, R.D. (2018) “Implementasi Deep Learning Berbasis Tensorflow Untuk Pengenalan Sidik Jari,” *Jurnal Emitter*, 18(01), hal. 22–27.

- Pangestu, M.A. dan Bunyamin, H. (2018) “Analisis Performa dan Pengembangan Sistem Deteksi Ras Anjing pada Gambar dengan Menggunakan Pre-Trained CNN Model,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 4, hal. 337–344. Tersedia pada: <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.28932/jutisi.v4i2.828>.
- Peryanto, A., Yudhana, A. dan Umar, R. (2020) “Klasifikasi Citra Menggunakan Convolutional Neural Network dan K Fold Cross Validation,” *Journal of Applied Informatics and Computing*, 4(1), hal. 45–51. Tersedia pada: <https://doi.org/10.30871/jaic.v4i1.2017>.
- Prasmatio, M.R., Rahmat, B. dan Yuniar, I. (2020) “Deteksi Dan Pengenalan Ikan Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network,” *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi (JIFoSI)*, 1(2), hal. 510–521.
- Purnomo, L.M. dan Ayub, M. (2021) “Analisis data hasil web scraping untuk menentukan kualitas jurnal ilmiah,” *Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha*, 3(1), hal. 122–132. Tersedia pada: <http://strategi.it.maranatha.edu/index.php/strategi/article/view/237>.
- Reynaldi, F.O., Pahlevi, O. dan Indah, S. (2021) “Analisa Performa Arsitektur Mobilenetv1 Dan Resnet Menggunakan Meta-Learning Dalam Mendeteksi Objek Hewan Kucing,” *Indonesian Journal of Business Intelligence (IJUBI)*, 4(1), hal. 1. Tersedia pada: <https://doi.org/10.21927/ijubi.v4i1.1686>.
- Rizki, Y., Hayami, R. dan Rahmadani, E. (2022) “Identifikasi Objek Cagar Budaya Candi Mahligai Berbasis Citra Menggunakan Mask R-CNN,” *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*, 3(3), hal. 309–314.
- Rosdiana, R., Ula, M. dan Aidilof, H.A.K. (2021) “Implementasi Pemodelan Citra Model Svm (Support Vector Machine) Dalam Penentuan Pengklasifikasian Jenis Suara Kontes Burung,” *Jurnal Informatika Kaputama (JIK)*, 5(2). Tersedia pada: <http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JIK/article/view/566>.
- Saharuddin dan Prihatmono, M.W. (2022) “PENGENALAN DAN PELATIHAN DASAR BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON PADA SISWA / I SMA NEGERI 3 MAKASSAR,” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 6,

hal. 2233–2237.

Sahria, Y. (2020) “Implementasi Teknik Web Scraping pada Jurnal SINTA Untuk Analisis Topik Penelitian Kesehatan Indonesia,” *URECOL (Unversity Research Colloquium)*, hal. 297–306. Tersedia pada: <http://repository.urecol.org/index.php/proceeding/article/view/1079>.

Septiawan, A.P., Agung, L. dan Djono, S. (2018) “Internalisasi Nilai-Nilai Relief Candi Penataran Dalam Pembelajaran Sejarah Untuk Menumbuhkan Kesadaran Budaya,” *Jurnal Teori dan Praksis Pembelajaran IPS*, 3(2), hal. 103–108. Tersedia pada: <https://doi.org/10.17977/um022v3i22018p103>.

Sibakul (2022) *Candi Prambanan : Candi Hindu Terbesar di Indonesia*.

Sukmah, F. (2022) *Candi Jiwa Karawang, Wisata Sejarah Dibalut Hijaunya Pesawahan*.

Sulistyo, W.D. et al. (2019) “Bakti Dan Pengenalan Situs Candi Kalicilik Pada Siswa SD 1 Candirejo Ponggok Blitar,” *Jurnal Praksis dan Dedikasi Sosial*, 2(2), hal. 54–61. Tersedia pada: <https://doi.org/10.17977/um032v2i2p54-61>.

Suseta, A.F.P. dan Ade, E. (2021) “Visualisasi Candi Tawang Alun Berbasis Augmented Reality Sebagai Representasi Peninggalan Purba Di Sedati Sidoarjo,” *Procedia of Engineering and Life Science*, 2(1).

Tiarawanti, R., Yatmin dan Widiatmoko, S. (2022) “Upaya Melestarikan Candi Tegowangi Sebagai Tempat Peninggalan Bersejarah di Kediri,” hal. 716–721.

Wasis, W. et al. (2022) “Sistem Klasifikasi Relief Candi Borobudur Menggunakan Local Binary Pattern Dan Algoritma Nearest Neighbors,” *Vocational Education National Seminar (VENS) Paper*, 01(01), hal. 142–147.

Yohannes, Udjulawa, D. dan Febbiola (2021) “Klasifikasi Lukisan Karya Van Gogh Menggunakan Convolutional Neural Network-Support Vector Machine,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 7(1), hal. 192–205. Tersedia pada: <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i1.3399>.

