

DAFTAR PUSTAKA

- Abilovani, Z. B., Yahya, W., & Bakhtiar, F. A. (2018). Implementasi Protokol MQTT Untuk Sistem Monitoring Perangkat IoT. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2 (12): 7521-7527.
- Ayu, L. P., Prasetya, R., & Qadarsih, N. D. (2021). Pengembangan Perangkat Pemberi Makan Kucing Otomatis Berbasis Internet of Things. *JRKT (Jurnal Rekayasa Komputasi Terapan)*, 3 (1): 163-169.
- Budiharto, W. (2020). *Menguasai Pemrograman Arduino dan Robotik*. Yogyakarta: Andi.
- Devitasari, R., & Kartika, K. P. (2020). Rancang Bangun Alat Pemberi Pakan Kucing Otomatis Menggunakan Mikrokontroler NODEMCU Berbasis Internet of Things (IoT). *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 2 (14): 152-164.
- Fadillah, M. A., & Rizal, M. F. (2020). Pemberian Makan Dan Monitoring Pakan Kucing Peliharaan Berbasis Android. *e-Proceeding of Applied Science*, 3370-3381.
- Hasiholan, C., Primananda, R., & Amron, K. (2018). Implementasi Konsep Internet of Things pada Sistem Monitoring. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(12): 6128-6135.
- Hudin, J. M., Susilawati, D., & Faisal, M. A. (2018). Implementasi Model Agile Pada Monitoring Suhu Kolam Ikan Dengan Algoritma Fuzzy Logic Berbasis Internet of Things (IoT). *Jurnal Swabumi*, 2 (6): 133-138.
- Imam Pamungkas, M. R., Sumaryo, S., & Wibowo, A. S. (2019). Perancangan dan Implementasi Sistem Monitoring dan Pemberi Pakan Kucing Otomatis Berbasis Android. *e-Proceeding of Engineering*, 112-119.
- Kadir, A. (2018). *Arduino Dan Sensor - Tuntunan Praktis Mempelajari Penggunaan Sensor untuk Aneka Proyek Elektronika Berbasis Arduino*. Yogyakarta: ANDI.

- Kahar, K. A., Somawirata, K., & Limpraptono, Y. (2019). Rancang Bangun Alat Pemberi Makan Dan Monitoring Sisa Pakan Kucing Berbasis IoT. *Seminar Hasil Elektro S1 ITN*. Malang.
- Lestari, R., Syahwin, & Haramaini, T. (2022). Penerapan Algoritma Fuzzy Logic Pada Pengaman Pintu Menggunakan E-KTP Berbasis Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Informatika*, 3 (1): 124-135.
- Maulana, D., Indra, J., & Masruriyah, A. F. (2022). Pengembangan Sistem Kumbang Jamur Dengan NodeMCU Esp8266 Menggunakan Metode Fuzzy Logic. *Scientific Student Journal for Information, Technology and Science*, 3(2): 235-245.
- Nugraha, N. W., & Rahmat, B. (2018). Sistem Pemberian Makanan Dan Minuman Kucing Menggunakan Arduino. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 3 (13): 41-48.
- Ode Amane, A. P., Febriana, R. W., Artiyasa, I., & Cahyaningrum, A. O. (2023). *Pemanfaatan Dan Penerapan Internet Of Things (IOT) Di Berbagai Bidang*. Jakarta: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Pramono, E., Andriyani, M., & Indra, J. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Internet Of Thing Menggunakan Perangkat Radio Frequency Identification Berbasis NodeMCU. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 2(5): 41-48.
- Sasmoko, D. (2021). *Arduino dan Sensor pada Project Arduino DIY*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Simarmata, J., Muttaqin, Karim, A., Rismayani, & dkk. (2022). *Dasar-Dasar Teknologi Internet of Things (IoT)*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Wasista, S., Setiawardhana, Saraswati, D. A., & Susanto, E. (2019). *Aplikasi Internet of Thins (IoT) dengan Arduino dan Android*. Yogyakarta: Deepublish.