

DAFTAR PUSTAKA

- Andina, S. A., & Aliyah, I. (2021). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Wisatawan Dalam Mengunjungi Wisata Budaya Candi Borobudur. *Cakra Wisata*, Vol 22(3) 27-38.
- Booch, & Grady. (2005). *Object Oriented Analysis and Design 2nd Edition*. Newyork: Addison-Wesley .
- Febrianti, D. E., & Mukarromah, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Aplikasi PETIR(Pengaduan,Kritik,Saran) Mahasiswa Berbasis Digital. *Journal Of Industrial Engineering And Technology(Jointech) UNIVERSITAS MURIA KUDUS*, Vol 1 (1) : 42-48.
- imaduddin, Z., & Tawakal, H. A. (2015). Aplikasi mobile untuk deteksi dan klasifikasi daun secara real time. *Teknologi Terpadu*, Vol 1(1) : 27-30.
- Mansur, M. (2015). Situs Percandian Batujaya di Karawang Jawa Barat: Analisis Manajemen Sumber Daya Arkeologi. *ETNOHISTORI*, Vol 2 (2) : 174-184.
- Maslahah, W., & Rofiah, L. (2019). Pengembangan bahan ajar (modul) sejarah indonesia berbasis candi-candi di blitar untuk meningkatkan kesadaran sejarah. *AGASTYA*, VOL 9 (1) : 32-43.
- Neneng, N., Adi , K., & Isnanto, R. (2016). Support Vector Machine Untuk Klasifikasi Citra Jenis Daging Berdasarkan Tekstur Menggunakan Ekstraksi Ciri Gray Level Co-Occurrence Matrices (GLCM). *JURNAL SISTEM INFORMASI BISNIS*, vol. 6(1) : 1.
- Nugroho, A. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Prasetyo, E. (2014). *Mengolah data menjadi informasi menggunakan Matlab*. yogyakarta : andi.
- Pratama, R. R. (2021). Analisis Model Machine Learning Terhadap Pengenalan Aktifitas Manusia. " *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 19 (2) : 302–311.

- Puspaningrum, E. Y., Sugiarto, & Maulana, H. (2020). Penerapan Metode SVM untuk Deteksi Manusia secara Realtime. *Seminar Nasional Informatika Bela Negara (SANTIKA)*, Vol (1) : 93-96.
- Pusporani, E., Qomariyah, S., & Irhamah, I. (2019). Klasifikasi Pasien Penderita Penyakit Liver dengan Pendekatan Machine Learning. *Iferensi*, Vol. 2 (1) : 25.
- Putra, J. A. (2014). Implementasi K-Nearest Neighbour untuk Klasifikasi Kualitas Tembakau menggunakan digital image processing berbasis android. *Digital Repository Universital Jember*, 1-80.
- Qodri, M. A. (2021). Sistem Klasifikasi Gambar Kucing berbasis Tensorflow. *Digital Library*.
- Sahertian, J., & Sanjaya, A. (2017). Deteksi Buah pada Pohon menggunakan metode SVM dan fitur tekstur. *Seminar Nasional Teknologi informasi dan multimedia*, 1-6.
- Samodra, J. (2018). Penggunaan sosial media untuk meningkatkan kepedulian masyarakat terhadap upaya pelestarian peninggalan sejarah candi singasari. *Seminar Antar Bangsa : Seni Budaya dan Desain – STANSA*, 266-273.
- Saputra, R. E., Zulhalim, Ibrahim, Wahyu, S., & Rini, A. S. (2021). Perancangan aplikasi student get student berbasis WEB menggunakan framework Laravel pada STIE & STMIK Jayakarta. *Managemen Informatika Jayakarta*, Vol 1 (3) : 199-207.
- Smilkov, D., Thorat, N., Assogba, Y., Yuan, A., Kreeger, N., Yu, P., . . . Wattenberg, M. (2019). *TENSORFLOW.JS: MACHINE LEARNING FOR THE WEB AND BEYOND*. Diambil kembali dari Cornell University: <https://arxiv.org/abs/1901.05350>
- Sugara, B., & Subekti, A. (2019). Penerapan Support Vector Machine (SVM) Pada Small dataset Untuk Deteksi dini gangguan Autisme. *Pilar Nusa Mandiri*, Vol 5 (2) : 177-182.
- Sugiarto, E., & Budiman, F. (2021). Optimasi Metode Support Vector Machine dengan Discrete Wavelet Transform Untuk Pengenalan Karakter Plat Nomor Kendaraan. *Jurnal Transformatika*, Vol. 18 (2) : 133.

- Syahrudin, A. N., & Kurniawan, T. (2018). Input dan Output Pada Bahasa. *Jurnal Dasar Pemograman Python STMIK*, 1.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, Vol. 4 (1).
- Turnip, T. N., Lumbantobing, W. S., Sitorus, D. c., & Sianturi, F. L. (2021). Software Watermaking dinamis dengan algoritme COLLBERG-THOMBORSON dan parent pointer graf pada aplikasi android. *Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol 8(4) : 831-838.
- Wardoyo, R., & Abdiansyah. (2015). Time Complexity Analysis of Support Vector Machines. *International Journal of Computer Applications*, Vol 128 : 28-34.
- Whitten, & Bentley. (2009). *Systems Analysis and Design Methods Editions*. Boston: MA:McGraw-hill .
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

