

DAFTAR PUSTAKA

- Aripiyanto, S., Muhyiddin, A., & Huda, B. (2021). Web-Based Teacher Performance Assessment Information System Using Simple Additive Weighting Method. *Buana Inf. Technol. Comput. Sci. (BIT CS)*, 2(2), 48–54. doi: 10.36805/bit-cs.v2i2.1871.
- Bhor, S., Randhave, S., Thakare, V., & Nanaware, S. (2018). A SURVEY ON STLC: NEW TESTING TECHNIQUES IN SMART. 3(1), 29–33.
- Fadillah, A., & Nurhayati, E. (2021). Pengujian Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode User Acceptance Testing (UAT). *Jurnal Informatika*, 11(1), 23–31.
- Herlinda, H., Katarina, D., & Ambarsari, E. W. (2019). Automation Testing Tool dalam Pengujian Aplikasi Belajar Tajwid pada Platform Android. *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.)*, 4(2), 205. doi: 10.30998/string.v4i2.5285.
- Muhtadi, M. M., Friyadi, M. D., & Rahmani, A. (2019). Analisis GUI Testing pada Aplikasi E-Commerce menggunakan Katalon. *Pros. Ind. Res. Work. Natl. Semin.*, 10(1), 1387–1393.
- Nehra, E. (2019). A Review Paper on Software Testing Techniques and Tools. 9(5), 129–139.
- Priyatna, B., Lia Hananto, A., Nova, M., & Studi Sistem Informasi, P. (2020). Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development. *Systematics*, 2(3), 110–117.
- Pratala, C. T., Asyer, E. M., Prayudi, I., & Saifudin, A. (2020). Pengujian White Box pada Aplikasi Cash Flow Berbasis Android Menggunakan Teknik Basis Path. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(2), 111. doi: 10.32493/informatika.v5i2.4713.
- Puteri, A., Budi, S., & Ph, D. (2021). Implementasi Automation dalam Perbandingan Data pada Website Pokemon. 3(November), 446–453.
- Pröll, R. (2021). Towards a model-centric software Testing life cycle for early and consistent testing activities. (April).
- Setiyani, L. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing. *Techno Xplore J. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, 4(1), 1–9. doi: 10.36805/technoxplore.v4i1.539.
- Yutia, S. N., & Satrinia, D. (2021). menggunakan Keyword Driven Framework. 1089, 1–14.

Zulianto, A., Purbasari, A., Suryani, N., Susanti, A. I., Rinawan, F. R., & Purnama, W. G. (2021). Pemanfaatan Katalon Studio untuk Otomatisasi Pengujian Black-Box pada Aplikasi iPosyandu. *J. Edukasi dan Penelit. Inform.*, 7(3), 370. doi: 10.26418/jp.v7i3.46954.

Engineering, S., Computing, I., & Hafner, C. (2020). Enhancing Page Object Maintainability in Modern Automated Software Testing Life Cycles Enhancing Page Object Maintainability in Modern Automated Software Testing Life Cycles.

HILABI, S. S. (2018). Analisis kualitas perangkat lunak terhadap sistem informasi stt wastukencana purwakarta. *J. Inform.*, 1, 27–32.

Min, J. L., Istiqomah, A., & Rahmani, A. (2020). Evaluasi Fungsionalitas Aplikasi Mobile Menggunakan Metode User Acceptance Testing (UAT). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(2), 115–123.

Nugroho, A. E., & Mahardika, I. G. N. (2021). Pengujian Aplikasi E-Commerce dengan Metode User Acceptance Testing (UAT). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 15(1), 73–80.

Rahmadhani, R., & Hidayat, A. (2020). Analisis Pengujian Fungsional Aplikasi Mobile E-Commerce menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 9(2), 164–170.

Safitri, N., Wijayanti, A., & Riyanto, B. (2021). Pengujian Aplikasi Mobile E Commerce menggunakan Metode User Acceptance Testing (UAT) dan Black Box Testing. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(1), 11–18.

Sari, D. P., & Nugroho, A. S. (2021). Analisis Pengujian Fungsionalitas Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(2), 107–117.