BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sarana Prasarana merupakan bagian dalam proses belajar pembelajaran pada Universitas Buana Perjuangan Karawang. Peran dari sarana prasarana sangat membantu dalam memastikan hasil proses pembelajaran menjadi maksimal. Standar sarana dan prasarana nasional pendidikan yang berkaitan dengan minimal ruang belajar, tempat olahraga, perpustakaan, laboratorium, dan tempat beribadah.

Sistem informasi memegang peranan penting dalam operasional akademik di perguruan tinggi. Salah satunya adalah LP3M yang telah diterapkan pada Universitas Buana Perjuangan Karawang. Meskipun LP3M telah digunakan untuk pendataan sarana dan prasarana, namun belum dimanfaatkan secara maksimal. Sampai saat ini pendataan dan pelaporan sarana dan prasarana pada UBP Karawang dilakukan secara manual karena belum adanya sistem yang mengelola hal tersebut. Maka diperlukan penerapan sistem informasi sarana prasarana untuk menghindari pemborosan biaya serta waktu. Perancangan fitur pada aplikasi ini dilakukan dengan metode *Waterfall.*

Penerapan sistem sangat menguntungkan dalam mempertahankan sistemyang berjalan. Menambahkan fitur baru atau perubahan pada aplikasi yang sudah ada tanpa mengubah seluruh aplikasi. Hal ini akan menghemat biaya serta waktu dibandingkan membuat sistem yang baru.

Berdasarkan permasalahan yang ada di latar belakang, maka penulis akan membuat penelitian yang berjudul “Penerapan Sarana dan Prasarana Pada Sistem Informasi Berbasis Web” (Studi Kasus : UBP Karawang).

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini antara lain :

a. Bagaimana mengelola pendataan sarana dan prasarana pada UBP Karawang secara terkomputerisasi?

b. Bagaimana merancang serta membangun sistem informasi sarana prasarana?

1.3 Batasan Penelitian

Studi kasus dalam penelitian ini adalah Universitas Buana Perjuangan Karawang. Penelitian ini terbatas pada proses pengadaan, stock barang, dan penempatan barang sarana prasarana pada UBP Karawang. Sistem informasi sarana prasarana diterapkan pada sistem informasi LP3M.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian antara lain :

a. Dapat mengelola data sarana prasarana seperti pengadaan barang, stock barang, dan penempatan barang pada UBP Karawang.

b. Dapat merancang serta membangun sistem informasi sarana dan prasarana.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian ini antara lain :

a. Tersedianya fitur cetak serta export pada sistem untuk mempercepat proses pembuatan laporan sarana prasarana.

b. Membantu meningkatkan kecepatan proses pemeriksaan permohonan pengadaan, perbaikan, serta penempatan sarana prasarana

c. Memperbaiki laporan agar lebih berkualitas, menggunakan data yang valid dan tersimpan pada database sistem. Tidak perlu melakukan pengecekan berulang kali untuk memastikan bahwa data yang diperoleh sudah akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab I berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan, tujuan, dan manfaatpenelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi tinjauan pustaka terkait dengan pengetahuan yang mendukung dalam penyelesaian masalah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab III menjelaskan tentang metode yang digunakan dalam penelitianBAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV berisi analisis, perancangan, pengujian, dan implementasiBAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berupa kesimpulan dan saran yang dihasilkan dari setiap pembahasan