

ABSTRAK

biMBA AIUEO adalah salah satu Yayasan Pengembangan Anak Indonesia yang dinaungi oleh (YPAI). Seiring dengan perkembangan teknologi dan untuk membantu proses belajar mengajar maka dibutuhkan sebuah sistem Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Buah-buahan Berbasis *Web* ini. Aplikasi pembelajaran ini adalah salah satu metode untuk belajar yang memungkinkan anak didik yang tidak bisa hadir atau pun aplikasi ini bisa diakses dimana saja. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu anak didik untuk lebih memahami materi pembelajaran yang diberikan oleh guru. Penelitian ini dilakukan pada biMBA AIUEO. Dan didalam penelitian ini penulis menggunakan metode *Prototype*.

Kata Kunci : Aplikasi Pembelajaran, *Web*, *Prototype*



ABSTRACT

biMBA AIUEO is one of the Indonesian Children's Development Foundation (YPAI). Along with the development of technology and to assist the teaching and learning process, a Web-Based Fruit Recognition Learning Application system is needed. This learning application is one method for learning that allows students who cannot attend or this application can be accessed anywhere. With this application, it is hoped that it can help students to better understand the learning material provided by the teacher. This study was conducted on the AIUEO biMBA. And in this study the author uses the Prototype method.

Keywords: Learning Applications, Web, Prototype

