

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era perkembangan teknologi telekomunikasi dan komputer saat ini, Internet merupakan media informasi yang dapat diakses lintas negara karena sifatnya yang tidak peduli secara geografis. Namun saat ini zamannya wabah penyakit covid-19 yang berasal dari kota wuhan cina yang telah hampir menjangkit di seluruh belahan dunia, covid-19 merupakan jenis wabah penyakit yang baru di temukan bulan Desember 2019 dan belum pernah menjangkit manusia sebelumnya.

Di indonesia, kasus pertama virus corona terdeteksi pada 2 Maret 2020. Dua warga negara indonesia telah tertular virus corona, seorang wanita berusia 31 tahun dan seorang ibu berusia 64 tahun. Catatan indonesia sendiri menunjukan bahwa penyebaran virus tersebut sangat masif dan cepat. Dan di tambahnya pemberlakuan PSBB (Pembatasan Sosial Skala Besar) yang bertujuan untuk memotong rantai penyebaran virus covid-19 di masyarakat. Dengan pembatasan ini membuat banyak masyarakat berdiam diri di rumah dalam jangka waktu yang lumayan lama. Cara orang berjualanpun telah berubah. Selama pandemi ini, orang cenderung beralih dengan berbelanja *online*. Hal ini juga dilakukan agar tidak terjadi keramaian di tempat umum sehingga menyebabkan virus semakin menyebar

Ditambahnya anak muda milenial sekarang banyak yang sudah memanfaatkan penggunaan internet untuk menggunakan *e-commerce* untuk berbelanja maupun berjualan. Anak muda milenial sekarang mereka mencari cara yang mudah untuk menemukan harga dan produk, masyarakat lebih memilih berbelanja secara *online*, Sehingga strategi bisnis dengan menggunakan teknologi *e-commerce* dinilai sangat cocok untuk mendukung kegiatan bisnis di bidang perdagangan

Dari masalah-masalah diatas dan melihat besarnya penggunaan *e-commerce* selama pandemi covid-19 ini, penulis tertarik memberikan solusi untuk melakukan penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI E-COMMERCE BERBASIS WEB DAN SIMULASI MONTE CARLO DALAM MEMPERKIRAKAN**

STOK PADA TOKO BONEKA FAHIRA” dengan membangun sebuah *e-commerce* dimana aplikasi ini dapat melakukan transaksi perdagangan yang segala proses jual beli dan rekap laporan dilakukan secara *online*, dan menerapkan simulasi monte carlo dalam membantu menghitung stok yang harus di sediakan di waktu yang akan datang. Sehingga masyarakat luas dapat mengaksesnya kapanpun dan dimanapun tanpa takut tertularnya wabah penyakit covid-19 serta tokopun tidak usah takutkekurangan stok barang yang akan dijual

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang akan dibahas adalah:

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi *E-Commerce* berbasis *web* pada Toko Boneka Fahira
2. Bagaimana menyediakan fasilitas untuk merekap laporan secara otomatis
3. Bagaimana memprediksi permintaan barang menggunakan metode monte carlo

1.3 Batasan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka diberikan batasan masalah dalam pembuatan sistem ini yaitu:

1. Sistem ini membahas pemesanan dan penjualan berbasis *online*
2. Ruang lingkup penelitian toko fahira meliputi Admin dan Pelanggan
3. Bahasa pemograman yang digunakan adalah php dan database yang akan digunakan menggunakan MySql

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka tujuan dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Merancang dan membangun suatu *website* dimana pelanggan dapat melakukan pemesanan secara *online*.
2. Memberi kemudahan kepada pemilik toko untuk merekap laporan setiap bulannya

3. Untuk mengetahui hasil simulasi Monte Carlo dalam menentukan nilai permintaan

1.5 Manfaat

Berdasarkan dari tujuan penelitian diatas, maka adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Berkat penelitian ini, konsumen dapat dengan mudah untuk memesan produk di Toko Boneka Fahira.
2. Dengan penelitian ini, Toko Boneka Fahira dapat menjual produknya ke masyarakat yang semakin luas.
3. Dengan menggunakan metode monte carlo maka dapat mengetahui permintaan barang untuk sepuluh hari kedepan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memperjelas secara rinci urutan dari setiap pembahasan bab demi bab, maka sistematika penulisan laporan akhir ini disusun menjadi 5 bab, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini terdapat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan tinjauan pustaka mengenai pengetahuan yang mendukung dalam penyelesaian masalah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian bab ini berisikan tentang metodologi penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai hasil dari perancangan yang dijelaskan sebelumnya dan menampilkan hasil dari pengumpulan data.

BAB V PENUTUP

Penelitian bab ini berisikan gambaran secara keseluruhan yang disimpulkan dari hasil penelitian serta saran yang akan meneruskan penelitian ini untuk selanjutnya.

