

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR.....	
ABSTRAK	
<i>ABSTRACT</i>	
DAFTAR ISI.....	
DAFTAR TABEL	
DAFTAR GAMBAR.....	
BAB I PENDAHULUAN.....	
1.1 Latar Belakang	
1.2 Rumusan Masalah	
1.3 Batas Penelitian	
1.4 Tujuan Penelitian.....	
1.5 Manfaat.....	
1.6 Sistematika Penulisan.....	
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	
2.1 Teknologi dan Sistem Informasi	
2.2 Definisi Teknologi Informasi	
2.3 Peranan Teknologi Informasi	
2.4 Karakteristik Sistem	
2.5 Tujuan Sistem.....	
2.6 <i>E-Commerce</i>	
2.7 Definisi <i>E-Commerce</i>	
2.8 Karakteristik <i>E-Commerce</i>	
2.9 <i>Website</i>	
2.10 <i>Tools</i> dan Model Pengembangan Sistem	
2.11 <i>Flowchart</i>	
2.12 <i>Use Case</i>	

2.13	<i>Activity Diagram</i>
2.14	<i>Codeigniter</i>
2.15	Pemograman PHP
2.16	MySQL.....
2.17	Monte Carlo.....
2.18	Penelitian Terdahulu

BAB III METODELOGI PENELITIAN.....

3.1	Metodeologi Penelitian
3.2	Prosedur Penelitian.....
3.3	Pengumpulan Data dan Alat Penelitian.....
4.2.1	Studi Pustaka
4.2.2	Studi Lapangan.....
4.2.3	Alat yang Digunakan.....
3.4	Analisi Masalah.....
3.5	Analisa Kebutuhan
3.6	Tinjauan Objek Penelitian.....

BAB IV ANALISIS DAN IMPLEMENTASI.....

4.1	Analisa Sistem yang Berjalan
4.1.1	Kelemahan Sistem yang Berjalan.....
4.2	Analisis Sistem yang diusulkan
4.2.1	<i>Flowchart</i> yang diusulkan
4.3	Perancangan Sistem
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>
4.3.4	Perancangan Tabel Database
4.3.5	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....
4.4	Implementasi
4.5	Pngujian Sistem.....
4.6	Simulasi Monte Carlo

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

5.2 Saran.....

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN.....

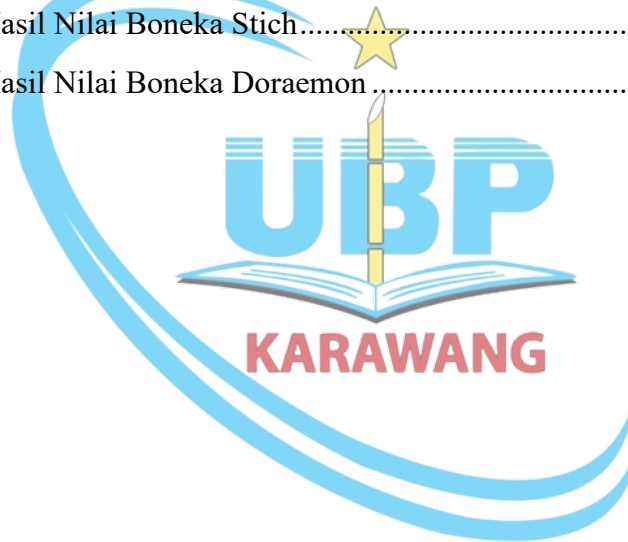


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol dalam <i>Flowchart</i>	
Tabel 2.2 Simbol-Simbol dalam <i>Use Case</i>	
Tabel 2.3 Simbol-Simbol dalam Diagram <i>Activity</i>	
Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu	
Tabel 3.5 Transkrip Wawancara	
Tabel 3.6 Data Penjualan Boneka Minion	
Tabel 3.7 Data Penjualan Boneka Stich.....	
Tabel 3.8 Data Penjualan Boneka Doraemon	
Tabel 4.9 Data Barang.....	
Tabel 4.10 Data Gambar	
Tabel 4.11 Data Kategori	
Tabel 4.12 Data Pelanggan	
Tabel 4.13 Data Rekening.....	
Tabel 4.14 Data Transaksi	
Tabel 4.15 Data Setting.....	
Tabel 4.16 Data Transaksi	
Tabel 4.17 Data User.....	
Tabel 4.18 Halaman Login.....	
Tabel 4.19 Halaman Admin	
Tabel 4.20 Halaman Kategori	
Tabel 4.21 Halaman Barang.....	
Tabel 4.22 Halaman Gambar Barang.....	
Tabel 4.23 Halaman Pesanan Masuk	
Tabel 4.24 Halaman Laporan.....	
Tabel 4.25 Halaman Setting	
Tabel 4.26 Halaman User.....	
Tabel 4.27 Halaman Pelanggan.....	
Tabel 4.28 Halaman Keranjang	
Tabel 4.29 Data Penjual	



Tabel 4.30 Distribusi Desintas Boneka Minion	
Tabel 4.31 Distribusi Desintas Boneka Stich.....	
Tabel 4.32 Distribusi Desintas Boneka Doraemon.....	
Tabel 4.33 Distribusi Kumulatif Boneka Minion	
Tabel 4.34 Distribusi Kumulatif Boneka Stich	
Tabel 4.35 Distribusi Kumulatif Boneka Doraemon	
Tabel 4.36 Interval Variabel Boneka Minion	
Tabel 4.37 Interval Variabel Boneka Stich	
Tabel 4.38 Interval Variabel Boneka Doraemon	
Tabel 4.39 Bilangan Acak.....	
Tabel 4.40 Hasil Nilai Boneka Minion	
Tabel 4.41 Hasil Nilai Boneka Stich.....	
Tabel 4.42 Hasil Nilai Boneka Doraemon	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Prosedur Penelitian.....
Gambar 4.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan
Gambar 4.3	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan
Gambar 4.4	<i>Use Case Diagram</i>
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Registrasi.....
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram Login Costumer</i>
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Membeli Produk.....
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram Login Admin</i>
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori.....
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> Edit Kategori.....
Gambar 4.12	<i>Activity Diagram</i> Hapus Kategori
Gambar 4.13	<i>Activity Diagram</i> Tambah Produk.....
Gambar 4.14	<i>Activity Diagram</i> Edit Produk
Gambar 4.15	<i>Activity Diagram</i> Hapus Produk.....
Gambar 4.16	<i>Activity Diagram</i> Pesanan.....
Gambar 4.17	<i>Activity Diagram</i> Laporan
Gambar 4.18	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi <i>Customer</i>
Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram Login Costumer</i>
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram</i> Pilih Produk.....
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram</i> Pembayaran
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram Login Admin</i>
Gambar 4.23	<i>Sequence Diagram</i> Produk
Gambar 4.24	<i>Sequence Diagram</i> Kategori.....
Gambar 4.25	<i>Sequence Diagram</i> Pesanan.....
Gambar 4.26	<i>Sequence Diagram</i> Laporan
Gambar 4.27	Tampilan Halaman Registrasi <i>Customer</i>
Gambar 4.28	Tampilan Halaman <i>Login Customer</i>
Gambar 4.29	Tampilan Halaman <i>Home Customer</i>

Gambar 4.30 Tampilan Halaman Keranjang	
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Checkout</i>	
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Pembayaran	
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Pesanan Saya	
Gambar 4.34 Tampilan Halaman <i>Login</i> Admin.....	
Gambar 4.35 Tampilan Halaman <i>Home</i> Admin	
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Kategori	
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Barang.....	
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Gambar	
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Pesanan	
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Laporan.....	
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Hasil Laporan	
Gambar 4.42 Tampilan Halaman <i>Setting</i>	
Gambar 4.43 Tampilan Halaman <i>User</i>	
Gambar 4.44 <i>Interface</i> Admin	
Gambar 4.45 <i>Interface Dashboard</i> Admin	
Gambar 4.46 <i>Interface</i> Kategori	
Gambar 4.47 <i>Interface</i> Barang.....	
Gambar 4.48 <i>Interface</i> Gambar Barang	
Gambar 4.49 <i>Interface</i> Pesanan Masuk	
Gambar 4.50 <i>Interface</i> Laporan	
Gambar 4.51 <i>Interface Setting</i>	
Gambar 4.52 <i>Interface User</i>	
Gambar 4.53 <i>Interface Login</i> Pelanggan	
Gambar 4.54 <i>Interface Dashboard</i> Pelanggan.....	
Gambar 4.55 <i>Interface</i> Detail Barang	
Gambar 4.56 <i>Interface</i> Keranjang Barang	
Gambar 4.57 <i>Interface Check Out</i> Barang.....	
Gambar 4.58 <i>Interface</i> Pesanan Saya.....	
Gambar 4.59 <i>Interface</i> Pembayaran.....	
Gambar 4.60 Grafik Penjualan.....	