

ABSTRAK

Pembayaran SPP adalah salah satu transaksi yang berlangsung dalam system persekolahan, hal ini bersifat penting karena berkaitan dengan administrasi sekolah. Namun dalam pengolahan data pembayaran yang dilakukan oleh SMK Bhinneka Karawang masih dilakukan secara manual maka hasilnya pun kurang efektif. Untuk membantu mendukungnya system pembayaran SPP ini dibutuhkan system yang lebih efisien serta akurat. Pada Penelitian ini menggunakan Bahasa pemrograman Java pada Android Studio, dalam membangun system informasi ini digunakan Unified Modeling Language (UML) serta dengan metode Prototype. Yang dimana metode pengujian ini dilakukan pada tampilan program yang dapat berjalan dengan baik. Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu Sistem E-Payment SPP sekolah berbasis android yang dapat memudahkan dalam melakukan proses Pembayaran

Kata Kunci : *E-Payment, Android, Unified Modeling Language (UML), Prototype.*



ABSTRACT

Tuition payments are one of the transactions that take place in the school system, this is important because it is related to school administration. However, the processing of payment data by SMK Bhinneka Karawang is still done manually, so the results are less effective. To help support this SPP payment system, a more efficient and accurate system is needed. In this study using the Java programming language on Android Studio, in building this information system the Unified Modeling Language (UML) and the Prototype method were used. Which is where this test method is carried out on the appearance of the program that can run well. The purpose of this study is to produce an Android-based school tuition E-Payment System that can facilitate the payment process.

Keywords : *E-Payment, Android, Unified Modeling Language (UML), Prototype*

