

ABSTRAK

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di Barokah *Snack*, diketahui bahwa sistem yang di berlaku tidak menggunakan teknologi yang terkomputerisasi dalam proses kegiatan sehari-hari. Berdasarkan penelitian ini, penulis coba membuat sebuah perancangan untuk mendukung kegiatan tersebut dengan menggunakan Bahasa pemograman *Php*, *Html*, *Css* dan *Javascript*, Untuk pengembangannya menggunakan metode *SDLC Waterfall*. Dengan menggunakan sistem ini harapannya dapat mempermudah serta mempercepat proses pendataan barang lebih efisien lagi, selain itu dapat membantu mengelola *stok* penyimpanan di Gudang. Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan di Barokah *Snack*, di dapatkan alat tulis dan kertas adalah media yang digunakan setiap hari dalam melakukan transaksi maupun pendataan barang. Akibatnya laporan yang dihasilkan sering terjadi rusak dan hilang. Untuk menjawab suatu kendala tersebut dibutuhkan sistem yang baik agar dapat mengurangi kesalahan yang dapat merugikan badan usaha. Penulis telah membuat rancangan perangkat lunak yang dapat menjawab permasalahan yang terjadi di Barokah *Snack*. Perangkat lunak yang dibuat menggunakan *editor visual studio* dan menerapkan metode *SDLC Waterfall* sebagai metode pengembangan perangkat lunak. Harapannya sistem yang dibuat dapat menyederhanakan proses pencatatan transaksi, mengurangi kemungkinan *humans eror*, sehingga menghasilkan laporan yang baik dan efisien.

Kata kunci : Sistem Informasi, Aplikasi *Inventory*, *Waterfall*

ABSTRACT

Based on research conducted at Barokah Snack, it is known that the system applied does not use computerized technology. Based on research conducted at Barokah Snack, it is known that the system applied does not use computerized technology in the process of daily activities. Based on this research, the author tries to make a design to support these activities using the PHP, Html, CSS and Javascript programming languages, for its development using the Waterfall SDLC method. By using this system, it is hoped that it can simplify and speed up the process of collecting data more efficiently, besides that it can help manage storage stock in the warehouse. Based on the results of observations made at Barokah Snack, it was found that stationery and paper were media used every day in conducting transactions and collecting data on goods. As a result, the reports generated are often damaged and lost. To answer a problem, a computerized system is needed in order to reduce errors that can harm business entities. The author has made a software design that can answer the problems that occur in Barokah Snack. The software is made using the visual studio editor and applies the SDLC Waterfall method as a software development method. It is hoped that the system created can simplify the process of recording transactions, reducing the possibility of human error, so as to produce good and efficient reports.

Keywords: *Information System, Inventory Application, Waterfall*