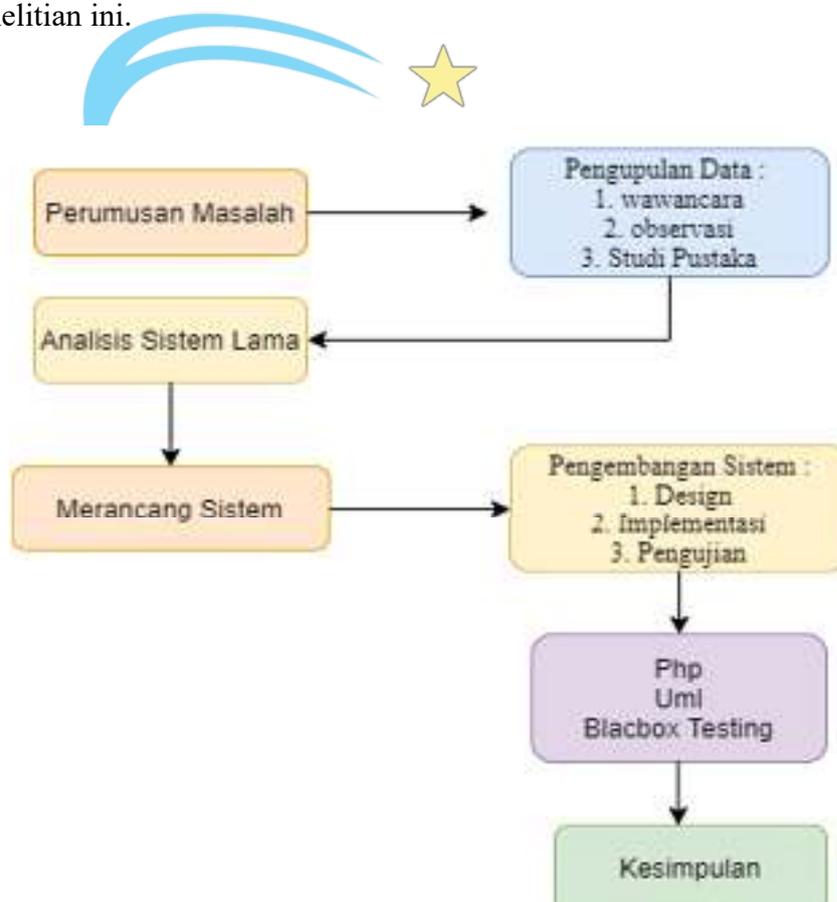


BAB III

METODELOGI PENELITIAN

1.1 Prosedur Penelitian

Langkah dalam penyusunan tugas akhir, membutuhkan susunan kerangka kerja yang jelas. Prosedur penelitian merupakan tahapan yang dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas atau rangkaian ide-ide yang disusun secara sistematis, jelas, dan teratur. Berikut gambar prosedur pada penyusunan penelitian ini.



Gambar 1 Prosedur penelitian

3.2 Detail Alur Prosedur Penelitian

1. Merumuskan Masalah

Yang di lakukan pada tahap ini yaitu mengidentifikasi masalah yang terjadi dan di jawab atau di carikan solusinya. Rumusan masalah merupakan penjelesan dari idnetifikasi masalah dan batasan masalah.

2. Pengumpulan Data

Tahap ini dilakukan dengan mencari atau mengumpulkan data data yang di butuhkan sebelum mengembangkan sistem yang di buat. Pengumpulan data merupakan proses data yang diolah menjadi sumber informasi data.

3. Analisi Sistem lama

Merupakan menganalisis data yang sedang berlangsung atau terjadi dan mengidentifikasi masalah di harapkan dapat memnemukan permasalahan yang terjadi pada proses booking kamar kost, sehingga penulis bisa mencari solusi dari masalah pada kost syasha.

4. Merancang Sistem

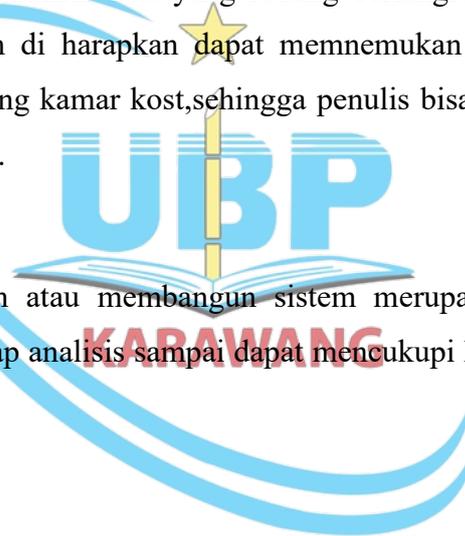
Merancang sistem atau membangun sistem merupakan cara mengolah sistem informasi dari tahap analisis sampai dapat mencukupi kebutuhan pengguna dan aktifitas data lainnya.

5. Pengembang Sistem

Setelah dari tahap merancang sistem,berikutnya yaitu pengembangan sistem merupakan memproses data yang sudah ada menjadi keterbaruan data atau sistem.

6. Kesimpulan

Tahap ini kesimpulan yang telah di susun dari analisis sampai hasil penelitian dengan memakao cara pengumpulan data & dengan pengembangan sistem sehingga menjadi laporan yang bisa memberikan gambaran secara utuh tentang sistem yang di bangun.



3.3 Metode Pengumpulan Data

Metode pada penelitian ini dilakukan pada satu kost di teluk jambet timur dengan teknik pengumpulan data seperti wawancara dan observasi. Peneliti menggunakan metode *waterfall* dalam merancang dan membangun sistem informasi *booking* kamar pada kost syasha. Berikut ini pengumpulan data yang di dapat.

1. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan melakukan obrolan langsung dengan pemilik kost untuk mendapatkan segala informasi yang dibutuhkan dalam merancang sistem yang akan dibangun. Penulis menanyakan beberapa pertanyaan yang dibutuhkan dalam penelitian ini kepada pemilik kost selaku narasumber, Berikut beberapa data yang di dapat saat wawancara dengan pemilik kost syasha :

Tabel 1 Data Wawancara Dengan Pemilik Kost Syasya

| No | Pertanyaan | Jawaban |
|----|---|--|
| 1 | Nama kos | Syasha kost |
| 2 | Apakah ada web khusus untuk melakukan pemesanan kamar? | Belum menggunakan sistem web khusus |
| 3 | Bagaimana proses pemesanan kamar kos saat ini? | Proses pemesanan kamar yang di gunakan dengan mendatangi langsung lokasi kost. |
| 4 | Apakah bisa booking kost? | Bisa , melalui grup facebook atau datang langsung ke lokasi kost |
| 5 | Apakah pernah mengalami kendala atau permasalahan saat ada penyewa yang ingin pesan kamar kost. | Pernah ada, penyewa melakukan penipuan pembayaran dp. |

| No | Pertanyaan | Jawaban |
|----|---|--|
| 6 | Berapa lama waktu yang di berikan kepada penyewa saat sudah pesan kamar | Satu bulan setelah setuju booking dan membayar uang dp, jika penyewa melebihi batas waktu yang di berikan,maka uang yang sudah di bayarkan hangus dan gagal booking |
| 7 | Apakah ada kendala lain selain dari pemesanan kamar? | Ada , kendala di tagihan kos penghuni sering telat bayar |
| 8 | Cara yang di gunakan jika ada penghuni yang telat bayar tagihan? | Dengan menanyakan langsung ke penghuni |
| 9 | Apa yang di lakukan jika ada yang batal booking? | Jika dari pihak penyewa yang membatalkan booking dan sudah melakukan bayar dp maka uang tidak bisa kembali,lain hal jika pemilik yang membatalkan booking penyewa bisa menerima uang dp kembali. |

2. Observasi

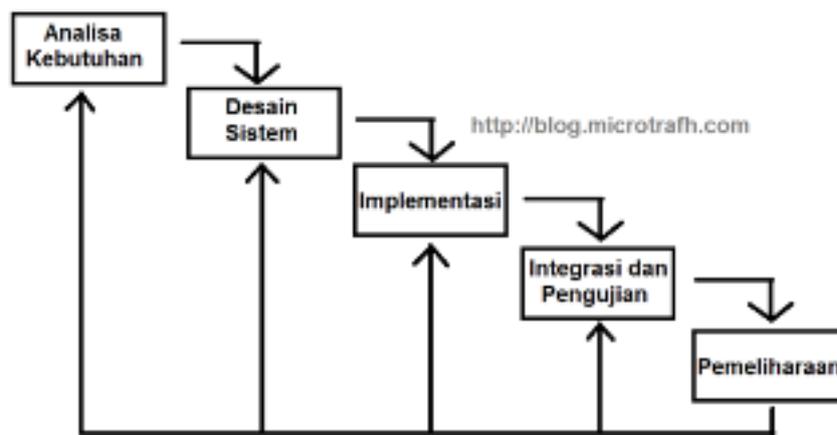
Observasi/Pengamatan dilakukan dengan mengunjungi dan mengamati lokasi kost secara langsung di daerah Karawang. Pengamatan yang di dapat yaitu proses pemesanan kamar kost masih dianggap kurang efektif bagi penulis.

3. Studi Pustaka

Dengan memperoleh data dan informasi dari berbagai sumber sastra yang berkaitan dengan penelitian seperti buku, internet, artikel, jurnal, dll sebagai acuan penyusunan laporan tugas akhir ini.

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengerjaan tugas akhir tentunya harus menyusun langkah-langkah yang akan di kerjakan dalam proses booking pada kost syasha. Model waterfall adalah model pengembangan yang menyediakan aliran sekuensial dari aliran kehidupan perangkat lunak, atau cara yang rapi yang dimulai dengan fase analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan dukungan (Rosa &Shalahuddin, 2018).



Sumber sandi syaputra

Gambar 2 Waterfall

1. Analisa Sistem

Analisis kebutuhan dari *software* yang akan dibangun pada tahap ini, adalah tahapan identifikasi masalah. Metode *Waterfall* merupakan berbagai macam tahapan, baik itu analisa kebutuhan, *system* desain, implementasi, integrasi, pengujian, dan pemeliharaan. Di lokasi penelitian ini terdapat sebuah masalah yaitu pada saat penyewa datang ke lokasi, ternyata tempat kost sudah *full booking* hal tersebut sangat tidak menyenangkan bagi para penyewa, terutama bagi yang jarak dari rumah ke lokasi kost lumayan jauh. Itu menyebabkan banyaknya waktu dan tenaga yang terbuang sia-sia. Disini peneliti mencoba mengatasi masalah tersebut dengan membuat sistem informasi *booking* pada syasha kost berbasis *web*, yang pastinya membantu penyewa untuk melakukan *booking* kamar kost secara teratur dan pasti.

2. Desain Sistem

Dalam tahap desain sistem ini menggunakan *software draw.io*. Sedangkan untuk pengkodeannya menggunakan aplikasi *Visual StudioCode* dan bahasanya menggunakan *PHP, Javascript, CSS, dan HTML*.

3. Pengujian

Tahap ini yaitu tahapan mengintegrasikan sistem dan melakukan uji kelayakan sistem yang telah dibuat, untuk mengetahui sistem berjalan dengan benar atau ada yang perlu diperbaiki.

4. Pemeliharaan

Tahap ini merupakan tahap terakhir dalam pengembangan sistem. Pemeliharaan ini untuk memastikan sistem dapat berjalan baik, memperbaiki sistem jika terjadi *error*, dan meningkatkan kinerja sistem.

3.5 Kebutuhan Data

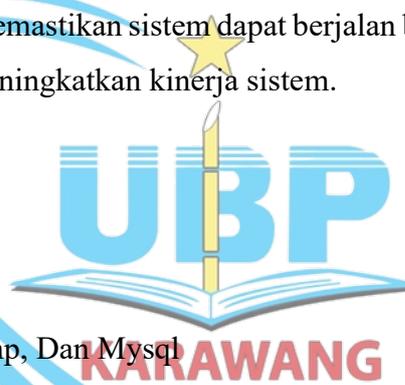
1. Data Sistem

a. *Software*

1. Xampp, Php, Dan Mysql
2. Astah sebagai pembuatan diagram uml
3. Balsamiq *Mockups* digunakan sebagai merancang *interface*
4. *Sublime Text* Sebagai editor teks untuk mendesai dan menulis skrip PHP.
5. *Web browser* yang di pakai *Google Chrome*, yang berguna menampilkan antarmuka dari program yang telah di buat.

b. *Hardware* yang digunakan dalam pembuatan program ini.

1. *Processor* intel A450C
2. RAM 6 GB
3. HDD 500 GB



1. Data Kost Syasya

Data diperlukan pada saat mengembangkan sistem ini antara lain:

1. Data Kost

Data Kos yang akan digunakan meliputi: nama kos, alamat, nomor telepon, foto kos, harga sewa kos, fasilitas yang di sediakan dan peraturan kost.

Nama kost : Syasha Kost

Nama Pemilik : Heppi Heriana

Alamat : Perum Sirnabaya Indah blok f3 No 1

No handphone : 081283682569

Harga bln : Rp 450 .000 / 550.000

Fasilitas : Kasur

Lemari

Listrik

Kamar mandi dalam

Bisa pasang AC

Peraturan Kost : Akses tamu 21:00 – 21:30

2. Data Penghuni

Data Penghuni yang akan digunakan meliputi: Ktp fotocopy dan nomer handphone

3. Data Pemilik rumah kost

Data Pemilik yang akan digunakan meliputi: nama lengkap dan nomor handphonE.

