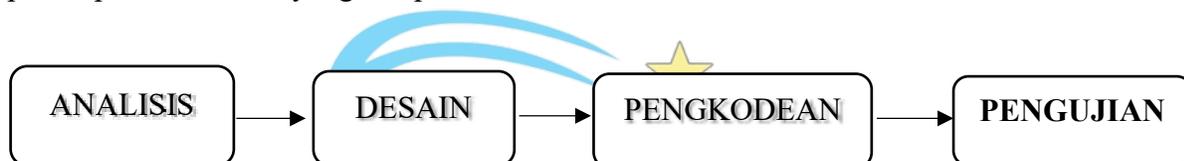


BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Penelitian ini disusun oleh penulis menggunakan metode *waterfall* karena dirasa dapat membantu memenuhi kebutuhan peneliti. Metode *waterfall* dipilih karena dapat memudahkan dalam pembuatan aplikasi yang sesuai dengan penelitian ini, dikarenakan memiliki kelebihan yaitu untuk proses yang dilakukannya dapat tersusun dengan rapih sehingga tidak menyebabkan penumpukan file/data yang ada pada CV.



a. Analisa kebutuhan perangkat lunak

Merupakan sebuah proses untuk mengumpulkan kebutuhan yang dilakukan dengan intensif untuk dapat dipahami oleh *user*, perangkat seperti apa yang sedang dibutuhkan.

b. Desain

Desain perangkat lunak merupakan suatu design untuk membuat suatu program perangkat lunak terdiri dari struktur data, arsitektur dan prosedur pengkodean, agar dapat diterapkan untuk program pada tahapan selanjutnya.

c. Kode

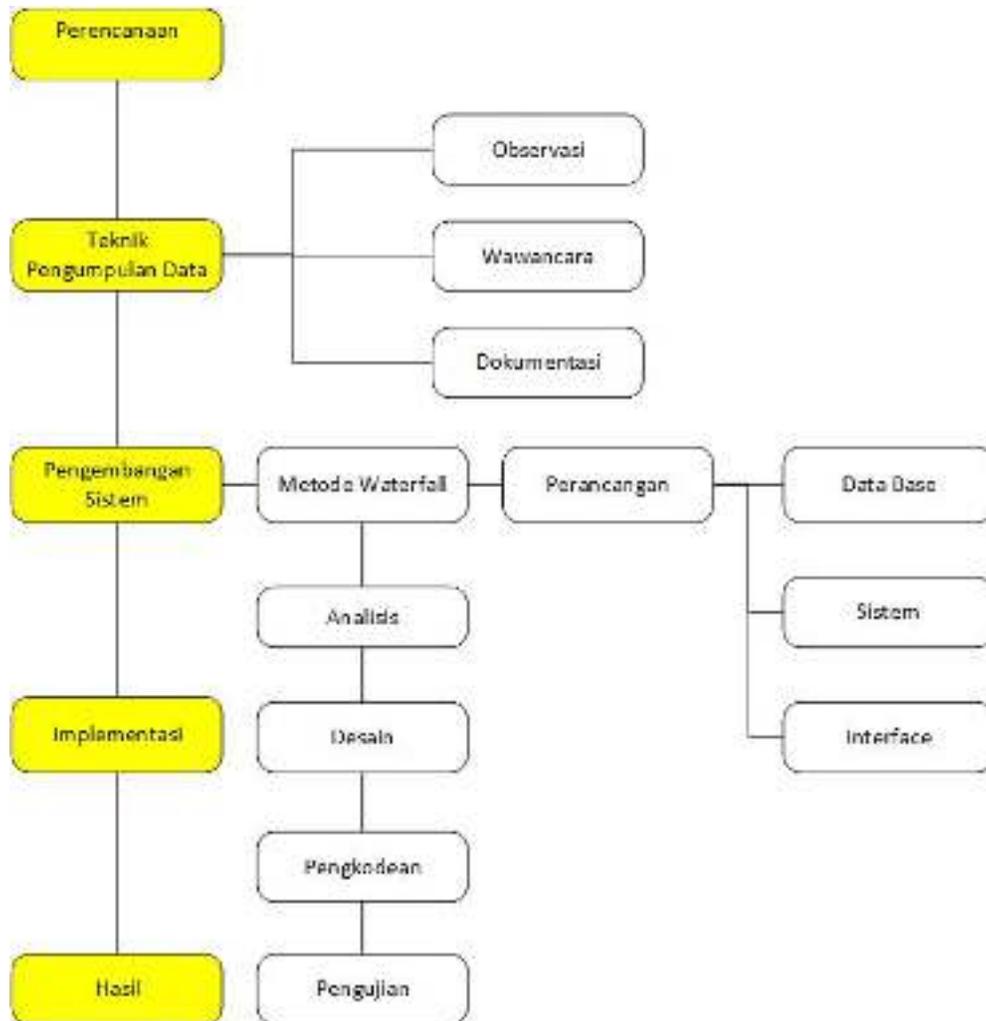
Pembuatan kode program design harus ditransformasikan kedalam suatu program perangkat lunak.

d. Pengujian (*Testing*)

Uji coba dilakukan hanya terfokus terkait dengan perangkat lunak dari segi pemikiran dan dapat diterapkan juga meyakini pada semua bagian setelah teruji. Dilakukan agar mencegah terjadinya kesalahan (*error*) dan menghasilkan hasil sesuai dengan yang telah diharapkan.

3.2 Prosedur Penelitian

Tahapan ini merupakan tahapan prosedur penelitian yang dilakukan oleh peneliti, berikut tahapan penelitian:



Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian

3.2.1 Perencanaan

Tahapan ini merupakan awal dari teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis.

3.2.2 Teknik Pengumpulan Data

Merupakan teknik pengumpulan data yang saya lakukan ditempat enlitan, berikut ada beberapa tahapan :

1. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara terjun langsung ke tempat peneliti gunanya untuk melihat secara langsung keadaan ditempat peneliti tersebut.

2. Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara menanyakan beberapa hal yang dibutuhkan oleh peneliti kepada admin atau pemilik CV

3. Dokumentasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengabdikan hal penting atau hal yang dibutuhkan oleh peneliti sebagai salah satu bukti.

3.2.3 Pengembangan Sistem

Merupakan alur pengembangan sistem yang akan dibuat oleh penulis disini menggunakan pengembangan sistem menggunakan metode waterfall dikarenakan metode ini sendiri dirasa cukup memenuhi dengan permasalahan pada CV.Smart Motocare Mandiri maka dari itu penulis disini menggunakan metode waterfall dan penulis juga akan membuat pengembangan sistem agar lebih tersusun untuk penyimpanan data – data pengeluaran dan pemasukan setiap transaksinya.

3.2.4 Implementasi

Merupakan tahapan untuk melihat apakah sistem yang dibuat oleh penulis sudah memenuhi kebutuhan CV atau belum.

3.2.5 Hasil

Merupakan tahapan untuk melihat apakah aplikasi yang penulis buat sudah memenuhi dengan yang dibutuhkan atau belum jika sudah apakah hasilnya sudah memenuhi.

