

DAFTAR PUSTAKA

- Arfianto, F. R., & Nugrahanti, F. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PERUMAHAN BERBASIS WEB PADA CV. GRAND PERMATA RESIDENCE MAGETAN. *Literasi Digital pada Era Revolusi Industri 4.0*, 175.
- Fu'ady, T., & Gunawan, W. (2018). ANALISA SISTEM PERANCANGAN PENILAIAN RAPORT SISWA BERORIENTASI OBJEK UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DI SMK INFORMATIKA SUKMA MANDIRI CILEGON. *Jurnal Ilmiah Sains dan Teknologi*, 2-8.
- Haerulah, E., & Ismiyati, S. (2017). APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN SOUVENIR PERNIKAHAN PADA TOKO "XYZ". *Jurnal PROSISKO*, 45.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). PENERAPAN METODE WATERFALL DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN PADA SMK BINA KARYA KARAWANG. *Jurnal Interkom*, 16.
- Mardiyani, S. A., Sari, D. N., Koti, S., Cahyati, R., Safitri, H., Aziz, M. A., . . . Sukmana, P. E. (2020). DIGITALISASI DESA UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS LAYANAN DAN INFORMASI. *JURNAL PEMBELAJARAN PEMBERDAYAAN MASYARAKAT*, 188-189.
- Marlina, A., & Bimo, A. W. (2018). Digitalisasasi Bank Terhadap Peningkatan Pelayanan Dan Kepuasan Nasabah Bank . *Jurnal Ilmiah Inovator*, 18.
- Mas, S. R., & Sumo, A. (2017). TRANSFORMASI NILAI-NILAI KEWIRAUSAHAAN PADA SISWA SMK. *Manajemen dan Supervisi pendidikan*, 116.
- Michael, D., & Gustina, D. (2019). RANCANG BANGUN *PROTOTYPE* MONITORING KAPASITAS AIR PADA KOLAM IKAN SECARA OTOMATIS DENGAN MENGGUNAKAN MIKROKONTROLLER ARDUINO. *IKRA-ITH INFORMATIKA : Jurnal Komputer dan Informatika*, 61.

- Munawar. (2018). *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM BEORIENTASI OBJEK dengan UML*. Bandung: Penerbit INFORMATIKA.
- Prasetyo, A. (2016). *UKM, KELAYAKAN USAHA DAN PENGUKURAN KINERJA*. Jakarta: INDOCAMP.
- Putra, T. A., & Saruni, D. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI INVESTASI UKM BERBASIS WEB DENGAN FITUR PENENTUAN RESIKO BISNIS . *CSRID Journal*, 119.
- Roihan, A., Kusumah, H., & Permana, A. (2018). *PROTOTYPE FAST TRACKING OF DETECTION OFFENDERS SMOKING ZONE BERBASIS INTERNET OF THINGS*. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 112-113.
- Sarnita, F., & Eddy, A. (2018). Peningkatan Model Pembelajaran Langsung berbantuan *Prototype* Benda Langit Terhadap Hasil Belajar Siswa Tuna Netra. *Prosiding Seminar Nasional : Lembaga Penelitian dan Pendidikan (LPP) Mandala*, 486.
- Solihin, H. H., & Nusa, A. A. (2017). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN SUKU CADANG PADA BENGKEL TIGA PUTRA MOTOR GARUT . *Jurnal Teknologi Informasi dan Elektronika*, 108.
- Tambunan, L., & Sela, K. T. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN PEMAKAIAN BAHAN BAKAR KENDARAAN PADA PT.DAHEPA DAMAI PRATAMA DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC.NET DAN DATABASE SQL SERVER. *Jaringan Sistem Informasi Robotik*, 132.
- Triyanto, & Mardhiah, N. (2020). TRANSFORMASI BUDAYA MESEURAYA PASCA PENANGGULANGAN BENCANA TSUNAMI 2004 DI GAMBONG KEUB KABUPATEN ACEH BARAT. *Comunity*, 25.
- Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML) Berbasis Desktop Pada Sistem Pengolahan Kas Kecil Studi Kasus Pada PT Indo Mada Yasa Tangerang. *UNSIKA Syntax Jurnal Informatika*, 25.

Yani, A., & Saputra, B. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang). *JURNAL PETIR*, 111.

