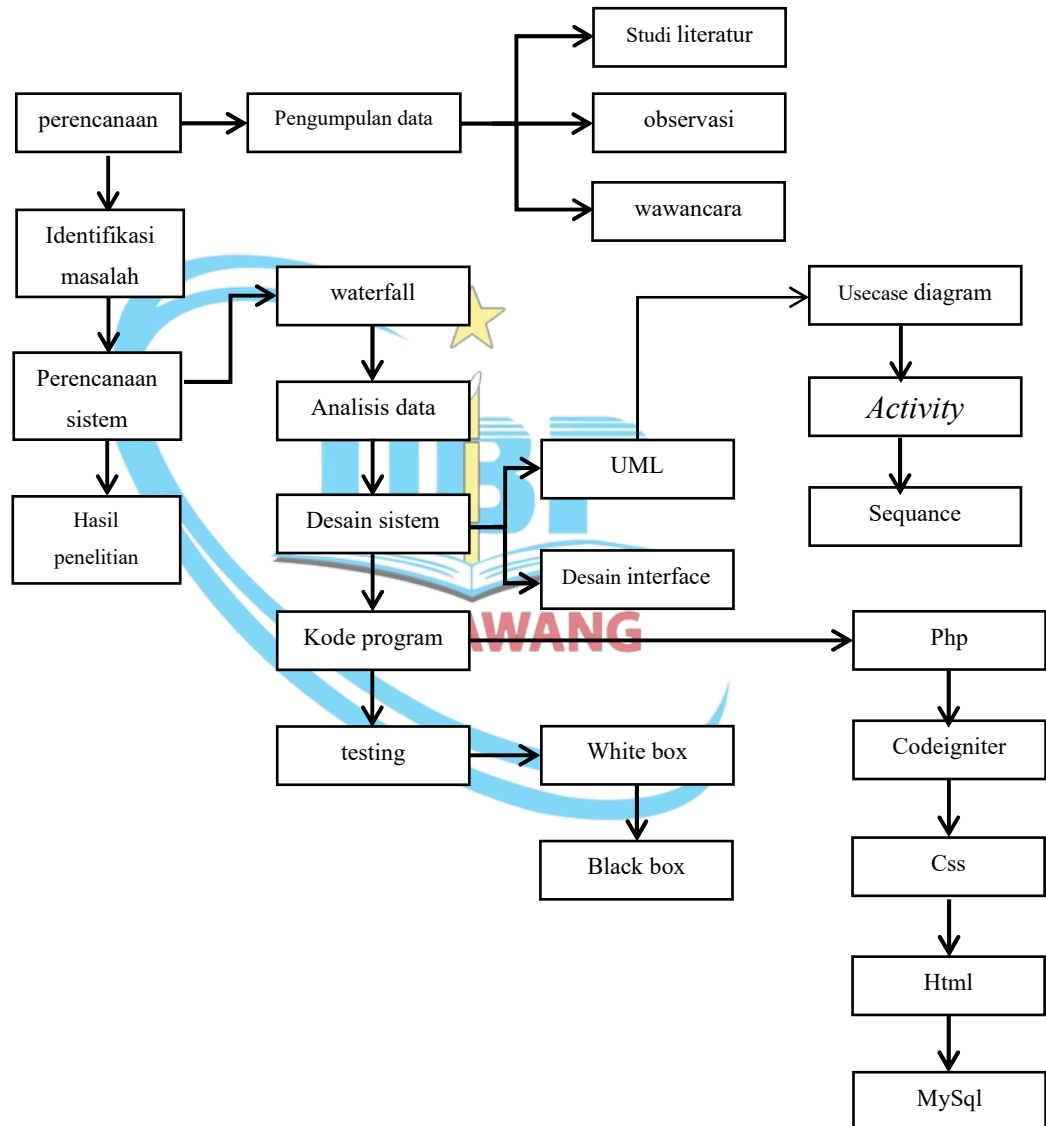


BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Prosedur Penelitian

Penempatan kerangka penelitian dengan metode *waterfall* digunakan untuk membantu peneliti dalam melakukan penelitian .



Gambar 3.1 Alur Penelitian

3.2 Metode Pengumpulan Data

Pada penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara studi literatur, observasi, dan wawancara.

1. Studi Literatur

Studi Literatur merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mencari referensi atas landasan teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan.

2. Observasi

Penulis menggunakan teknik observasi untuk mengamati keadaan atau situasi dari objek penelitian.

3. Wawancara

Di dalam penelitian ini peneliti melakukan pengumpulan data dengan wawancara kepada dosen agar dapat diketahui permasalahan mengenai proses pengelolaan dan monitoring kinerja dosen di Universitas Buana Perjuangan Karawang.

3.3 Metode Pengembangan sistem

Dalam pengembangan sistem ini, penulis menggunakan metode pengembangan model pendekatan SDLC (System Development Life Cycle) dengan model waterfall. Adapun tahapan pengembangan sistem model waterfall adalah sebagai berikut :

1. Analisis

Analisis merupakan langkah untuk menentukan kriteria kebutuhan yang akan diimplementasikan kedalam sistem yang akan dibuat.

2. Desain Sistem

Metode yang digunakan untuk melakukan perancangan konsep untuk sistem yang akan dibuat dan dijabarkan dalam bentuk *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class diagram* dan *Sequence*.

3. Kode Program

Kode Program untuk membuat sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan seperti php, css dan MySQL untuk databasenya.

4. Testing

Testing yaitu melakukan uji kelayakan pada sistem yang akan dibuat darimulai desain sistem, hingga fungsi dari setiap fiturnya. Uji kelayakan ini akan dilakukan meliputi *Blackbox testing*, *whitebox testing*.