BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah dilakukan pada pengujian algoritma *Naive Bayes* ada beberapa hasil yang didapat, yaitu:

1. Penelitian ini mencari data dengan kata kunci “*Vaksin Sinovac*”, “*Vaksin Astrazeneca*”, “*Vaksin Moderna*”, “*Vaksin ke 3*” dan “*Vaksin Booster*”. Dengan bantuan perangkat lunak *RapidMiner*, kemudian melakukan *Text Pre-processing* yang meliputi *Cleaning*, *Case Folding*, *Tokenizing*, *Stopword/Filtering*, dan *Stemming* setelah data bersih diberi label data yaitu sentimen Positif, sentiment Negatif dan sentimen Netral yang diimplementasikan dalam algoritma. Matematika *Naive Bayes* dengan berbagi data yaitu 80% *training* dan 20% *testing* kemudian ke tahap pengujian yaitu menguji model klasifikasi menggunakan *Confusion Matrix*
2. Hasil jumlah bernilai *true* pada setiap kelas (*accuracy*) dari penelitian analisis sentimen ini yaitu sebesar 72,10% *Precision* sebesar 72,66%, *Recall* sebesar 71,33%, dan *F1-score* sebesar 71,66%.

5.2 Saran

Penelitian ini diharap peneliti selanjutnya dapat mengembangkannya karena masih memiliki banyak kekurangan. saran masukan dari penulis antara lain:

1. Menambahkan data *tweet* yang menggunakan bahasa asing atau bahasa daerah
2. Membuat *interface* atau membangun sebuah sistem analisis sentimen dengan model algoritma yang digunakan