

## DAFTAR PUSTAKA

- Adisusilo, A. K. (2015). Aplikasi Penerjemah Kata Bahasa Inggris Ke Bahasa Indonesia Berbasis Kamera. *Melek IT JOURNAL*, 1(1), 23–32. <http://melekit.if.uwks.ac.id/>
- Anoesyirwan, A., Madiistriyatno, H., & Mutmainnah, S. (2020). Peningkatan Kualitas Manajemen Publikasi Ilmiah Menggunakan Metode Agile. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 1(2 Desember), 31–39. <https://doi.org/10.34306/abdi.v1i2.99>
- Arbie, S. P., Lumenta, A. S. M., Rumagit, A. M., & Wowor, A. P. R. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Text To Speech Bahasa Indonesia. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 2(3), 57–62.
- Bahri, R. S., & Maliki, I. (2011). PERBANDINGAN ALGORITMA TEMPLATE MATCHING DAN FEATURE EXTRACTION PADA OPTICAL CHARACTER RECOGNITION. *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2011*, 1(1), 187–198. [http://repo.pens.ac.id/1324/1/Paper\\_TA\\_MBAH.pdf](http://repo.pens.ac.id/1324/1/Paper_TA_MBAH.pdf)
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>
- EF EPI. (2021). *EF EPI Indeks Kecakapan Bahasa Inggris EF Peringkat 112 Negara dan Wilayah menurut Kecakapan Berbahasa Inggris*. <https://www.ef.com/wwes/epi/regions/latin-america/>
- Ependi, U., & Widayati, Q. (2013). Extreme Programming Study Method Case Study on Designing of Accounting Term Dictionary. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 3(2), 52–55. <https://doi.org/10.36448/jsit.v3i2.509>
- Galing, H. A., & Lestari, A. D. (2010). PEMBUATAN APLIKASI WIDGET UNTUK MONITORING SAHAM. *The NEFE Quarter Century Project: Implications for Researchers, Educators, and Policy Makers from a Quarter Century of Financial Education*, 49. <http://dx.doi.org/10.1016/j.tplants.2011.03.004><http://dx.doi.org/10.1016/j.pbi.2010.01.004><http://www.biomedcentral.com/1471->

- 2156/12/42%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.biotechadv.2009.11.005%0Ahttp://www.sciencemag.org/content/323/5911/240.short%0A
- Megawati, F. (2016). KESULITAN MAHASISWA DALAM MENCAPAI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS SECARA EFEKTIF Fika. *Child's Nervous System*, 32(9), 1709–1714. <https://doi.org/10.1007/s00381-016-3174-3>
- Murwato Hasan Nindya, Suci Aulia S.T., M. T. A. N. S. T. M. T. (2020). *PERANCANGAN TRANSLATOR IMAGE TO TEXT DENGAN MENGGUNAKAN METODE OPTICAL CHARACTER RECOGNITION BERBASIS MATLAB*. 6(1), 629–636.
- Neves, A. J. R., & Lopes, D. (2019). *A practical study about the Google Vision API*. July, 11–13. <https://www.researchgate.net/publication/309642837>
- Ossy, D. E. W., & Zaini, T. M. (2013). Penerapan Optical Character Recognition Pada Penterjemah Inggris ↔ Indonesia Mobile Berbasis Augmented Reality. *Jurnal Informatika*, 13(1), 99–108.
- Pramadewi, P. M. M., Kesiman, M. W. A., & Darmawiguna, I. G. M. (2013). Pengembangan Aplikasi Text to Speech untuk Bahasa Bali. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 2(3), 219. <https://doi.org/10.23887/janapati.v2i3.9807>
- Priyanto, A., & Ulinuha, F. (2017). Perancangan Aplikasi Penterjemah Bahasa Indonesia Ke Bahasa Jawa Untuk Media Bantu Belajar Siswa SMK Salafiyah Berbasis Android. *Indonesian Journal of Network & Security*, 6(4), 39–46. <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/1473>
- Rizqi, A., Aziz, I. S., Kasan, N., & Widiyanto. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penterjemah Bahasa Jepang – Indonesia Menggunakan OCR Berbasis Android. *Seminar Nasional Fortei*, 1(3), 276–280.
- Sallaby, A. F., Utami, F. H., & Arliando, Y. (2015). Aplikasi Widget Berbasis Java. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 171–180. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/530/217/>
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1–18. <https://doi.org/10.15408/jti.v11i1.6628>

Utami, A. E., Nurhayati, O. D., & Martono, K. T. (2016). Aplikasi Penerjemah Bahasa Inggris – Indonesia dengan Optical Character Recognition Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 4(1), 167. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.4.1.2016.167-177>

Yusril, A. N., Larasati, I., & Al Zukri, P. (2021). *Analisis Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Mobile*. 10, 369–380. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>

