

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, R., Hidayat, B., & Darana, S. (2017). KLASIFIKASI JENIS KUALITAS KEJU DENGAN MENGGUNAKAN METODE GRAY LEVEL CO-OCCURRENCE MATRIX (GLCM) DAN SUPPORT VECTOR MACHINE (SVM) PADA CITRA DIGITAL. *e-Proceeding of Engineering*.
- Ardhiansyah, F., & Ratih, S. W. (2020). Data Mining Berdasarkan Analisis Runtun Waktu untuk Pembuatan Model Prediksi Pasien Terjangkit COVID-19 dan Pasien Meninggal karena COVID-19 di Indonesia.
- Caraka, B., Sumbodo, B. A., & Candradewi, I. (2017). Klasifikasi Sel Darah Putih Menggunakan Metode Support Vector Machine (SVM) Berbasis Pengolahan Citra Digital. *IJEIS*.
- Fauzy, M. N., Soedijono, B., & Sudarmawan. (2019). EKSTRAKSI CITRA FITUR PADA PENGENALAN POLA MOTIF BATIK SLEMAN MENGGUNAKAN METODE GRAY LEVEL CO-OCCURRENCE MATRIX. *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*.
- Ferdiansyah, F. F., Rahmat, B., & Yuniar, I. (2020). KLASIFIKASI DAN PENGENALAN OBJEK IKAN MENGGUNAKAN ALGORITMA SUPPORT VECTOR MACHINE (SVM). *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*.
- Giffary, A. (2019). *Perancangan Buku Informasi Merawat Ikan Hias Cichlid untuk Pemula*. Universitas Multimedia Nusantara.
- Handayani, L., & Awaliyah. (2016). Rancang Bangun Sistem Temu Kembali Gambar Ikan Berdasarkan Estraksi Ciri Warna HSV, Bentuk Canny dan Tekstur Orde Dua. *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*.
- Ma'arif, F., & Arifin, T. (2017). Optimasi Fitur Menggunakan Backward Elimination Dan Algoritma SVM Untuk Klasifikasi Kanker Payudara. *Jurnal Informatika*.
- Neyfa, B. C. (2016). PERANCANGAN APLIKASI E-CANTEEN BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED ANALYSIS & DESIGN (OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik*, 83-91.
- Nugroho, M. A., & Sebatubun, M. M. (2020). KLASIFIKASI VARIETAS KOPI BERDASARKAN GREEN BEAN COFFEE MENGGUNAKAN METODE MACHINE LEARNING. *JURNAL OF INFORMATION SYSTEM MANAGEMENT*.

- Pratama, A. R., Juwita, A. R., & Mudzakir, T. A. (2020). Klasifikasi Daging Sapi Berdasarkan Ciri Warna Dengan Metode Otsu dan Euclidean Distance. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*.
- Raharjo, B. (2019). *Mudah Belajar Python Untuk Aplikasi Dekstop Dan Web Edisi Revisi*. Bandung: informatika.
- Rakhmawati, N. A., Aletha, D. B., Widiastuti, L. P., & Kak, A. S. (2020). Klasterisasi Peraturan Daerah di Seluruh Wilayah Jawa dengan Menggunakan Algoritma K-means. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*.
- Ramadhani, M., & Murti, D. H. (2018). KLASIFIKASI IKAN MENGGUNAKAN ORIENTED FAST AND ROTATED BRIEF (ORB) DAN K-NEAREST NEIGHBOR (KNN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*.
- Rohpandi, D., Sugiharto, A., & Jati, M. Y. (2018). Klasifikasi Citra Digital Berbasis Ekstraksi Ciri Berdasarkan Tekstur Menggunakan GLCM Dengan Algoritma K-Nearest Neighbor.
- Rokhman, K. A., Berlilana, & Arsi, P. (2021). PERBANDINGAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINE DAN DECISION TREE UNTUK ANALISIS SENTIMEN REVIEW KOMENTAR PADA APLIKASI TRANSPORTASI ONLINE. *JURNAL OF INFORMATION SYSTEM MANAGEMENT*.
- Sagala, J. R. (2018). MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN BELAJAR MENGAJAR. *Jurnal Mantik Penusa*.
- Sastrawan, A. S., Gunadi, I. G., & Sukajaya, N. (2019). PERBANDINGAN KINERJA ALGORITMA DEMPSTER SHAFER DAN FUZZY-NAIVE BAYES DALAM KLASIFIKASI PENYAKIT DEMAM BERDARAH DAN TIFUS. *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIK)*.
- Siregar, H. F. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2.
- Zein, A. (2018). Pendeteksian Kantuk Secara Real Time Menggunakan Pustaka OPENCV dan DLIB PYTHON. *Sainstech*.