

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	i
PERNYATAAN KEASILAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Deskripsi Konseptual	8
1. Interaksi Sosial.....	8
2. Game Online	13
3. Kecerdasan Emosional	19
B. Peneletian Yang Relevan	23
C. Kerangka Berpikir.....	24
D. Hipotesis Penelitian.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	28
B. Desain dan Metode Penelitian.....	28
C. Populasi dan Sampel	29
D. Teknik Pengumpulan Data.....	32
E. Teknik Analisis Data.....	44
F. Hipotesis Statistik	47

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Hasil Penelitian	48
B. Pengujian Persyatan Analisis Data.....	52
C. Pengujian Hipotesis.....	55
D. Pembahasan Hasil Penelitian	60

BAB V KESIMPULAN DAN PENUTUP

A. Kesimpulan	68
B. Saran.....	68

DAFTAR PUSTAKA.....	70
----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	
--------------------------------	--------------



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Populasi Penelitian.....	30
Tabel 3.2 Penentuan Sampel Penelitian	32
Tabel 3.3 Skor Instrumen Interaksi Sosial	33
Tabel 3.4 Kisi – Kisi Instrumen Interaksi Sosial	33
Tabel 3.5 Hasil Perhitungan Uji Validitas Interaksi Sosial.....	34
Tabel 3.6 Hasil Uji Reliabilitas Interaksi Sosial	35
Tabel 3.7 Skor Instrumen Game Online	36
Tabel 3.8 Kisi – Kisi Instrumen Game Online.....	37
Tabel 3.9 Hasil Perhitungan Uji Validitas Game Online.....	38
Tabel 3.10 Hasil Uji Reliabilitas Game Online	39
Tabel 3.11 Skor Instrumen Kecerdasan Emosional	40
Tabel 3.12 Kisi – Kisi Instrumen Kecerdasan Emosional	40
Tabel 3.13 Hasil Perhitungan Uji Validitas Kecerdasan Emosional.....	41
Tabel 3.14 Hasil Uji Reliabilitas Kecerdasan Emosional	43
Tabel 4.15 Hasil Uji Deskriptif Variabel Interaksi Sosial	48
Tabel 4.16 Hasil Uji Deskriptif Variabel Game Online.....	49
Tabel 4.17 Hasil Uji Deskriptif Variabel Kecerdasan Emosional	50
Tabel 4.18 Hasil Uji Normalitas	52
Tabel 4.19 Uji Linieritas dan Signifikansi Regresi Y atas X_1	55
Tabel 4.20 Uji Linieritas dan Signifikansi Regresi Y atas X_2	55
Tabel 4.21 Uji Koefisien Korelasi dan Determinasi	56
Tabel 4.22 Hasil Uji Multikolinearitas.....	57
Tabel 4.23 Uji Parsial (uji t).....	58
Tabel 4.24 Uji Simultan (uji f).....	59
Tabel 4.25 Uji Regresi Berganda	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Paradigma Ganda Dengan Dua Variabel Independen.....	29
Gambar 4.2 Histogram Interaksi Sosial	48
Gambar 4.3 Histogram Game Online	50
Gambar 4.4 Histogram Kecerdasan Emosional	51
Gambar 4.5 <i>Normal Probability Plot</i>	53
Gambar 4.6 Grafik <i>Scatterplot</i>	57



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Penelitian	73
Lampiran 2 Hasil Perhitungan Uji Coba Instrument	80
Lampiran 3 Persyaratan Analisis	91
Lampiran 4 Pengujian Hipotesis	99
Lampiran 5 Surat-surat	

