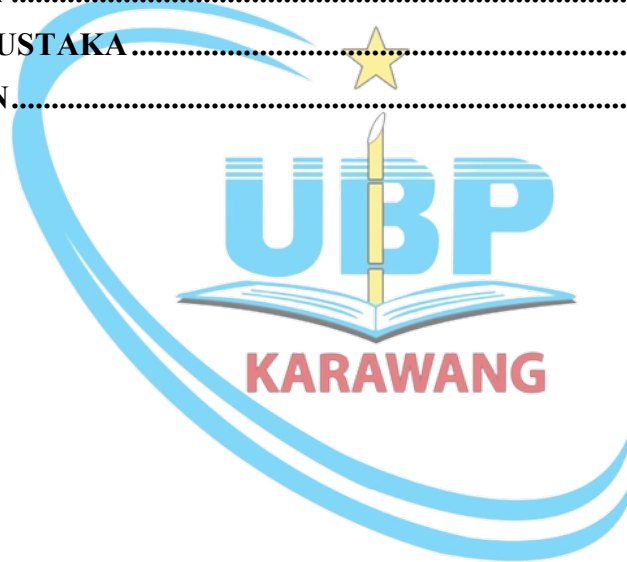


## DAFTAR ISI

|                                             |             |
|---------------------------------------------|-------------|
| COVER .....                                 | i           |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>      | <b>ii</b>   |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>      | <b>iii</b>  |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>             | <b>iv</b>   |
| <b>PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>            | <b>v</b>    |
| <b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>           | <b>vi</b>   |
| <b>ABSTRAK .....</b>                        | <b>vii</b>  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                       | <b>viii</b> |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                  | <b>ix</b>   |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                      | <b>xi</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                   | <b>xiii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>                    | <b>vi</b>   |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>               | <b>1</b>    |
| A. Latar Belakang Masalah.....              | 1           |
| B. Identifikasi Masalah.....                | 6           |
| C. Pembatasan Masalah.....                  | 6           |
| D. Rumusan Masalah .....                    | 7           |
| E. Tujuan Penelitian .....                  | 7           |
| G. Manfaat Penelitian .....                 | 8           |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>         | <b>10</b>   |
| <b>A. Deskripsi Kontekstual.....</b>        | <b>10</b>   |
| 1. Pendidikan Karakter.....                 | 10          |
| 2. Media Pembelajaran.....                  | 19          |
| 3. Komik Digital .....                      | 24          |
| <b>B. Kajian yang Relevan .....</b>         | <b>38</b>   |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>  | <b>42</b>   |
| <b>A. Tempat dan Waktu Penelitian .....</b> | <b>42</b>   |
| <b>B. Metode Pengembangan Produk.....</b>   | <b>42</b>   |
| 1. Tujuan Pengembangan.....                 | 42          |

|                                        |                                      |           |
|----------------------------------------|--------------------------------------|-----------|
| 2.                                     | Metode Pengembangan .....            | 42        |
| 3.                                     | Sasaran Produk .....                 | 43        |
| <b>C.</b>                              | <b>Prosedur Pengembangan .....</b>   | <b>43</b> |
| <b>D.</b>                              | <b>Desain Produk .....</b>           | <b>48</b> |
| <b>E.</b>                              | <b>Uji Coba Produk .....</b>         | <b>48</b> |
| <b>F.</b>                              | <b>Desain Uji Coba .....</b>         | <b>48</b> |
| <b>G.</b>                              | <b>Teknik Pengumpulan Data .....</b> | <b>49</b> |
| <b>H.</b>                              | <b>Teknik Analisis Data .....</b>    | <b>54</b> |
| <b>BAB V KESIMPULANDAN SARAN .....</b> |                                      | <b>86</b> |
| <b>A.</b>                              | <b>Simpulan .....</b>                | <b>86</b> |
| <b>B.</b>                              | <b>Saran .....</b>                   | <b>87</b> |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>            |                                      | <b>88</b> |
| <b>LAMPIRAN .....</b>                  |                                      | <b>93</b> |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                           |    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Tampilan Awal Permainan <i>Gacha life</i> .....                                | 34 |
| Gambar 2.2 halaman pertama <i>gacha life</i> .....                                        | 35 |
| Gambar 2.3 latar belakang yang akan digunakan untuk membuat komik.....                    | 36 |
| Gambar 2.4 karakter dan latar belakang yang sudah dipilih .....                           | 36 |
| Gambar 2.5 penggunaan balon kata pada karakter.....                                       | 37 |
| Gambar 2.6 pemilihan pose karakter .....                                                  | 37 |
| Gambar 3.1 langkah-langkah penelitian yang sudah dimodifikasi oleh (Sugiyono, 2013) ..... | 44 |
| Gambar 4.1 Gambar (Kiri) Sebelum di Revisi, Gambar (Kanan) Setelah direvisi.....          | 65 |
| Gambar 4.2 Gambar (Kiri) Sebelum di Revisi, Gambar (Kanan) Setelah direvisi.....          | 65 |
| Gambar 4.3 Gambar (Kiri) Sebelum di Revisi, Gambar (Kanan) Setelah di Revisi .....        | 66 |
| Gambar 4.4 Gambar (Kiri) Sebelum di Revisi, Gambar (Kanan) Setelah direvisi .....         | 68 |
| Gambar 4.5 Sebelum direvisi (Kiri), Setelah direvisi (Kanan) pada halaman ke 7 .....      | 68 |
| Gambar 4.6 Sebelum direvisi (Kiri), Setelah direvisi (Kanan) .....                        | 69 |
| Gambar 4.7 Sebelum direvisi (Kiri), Setelah direvisi (Kanan) .....                        | 70 |
| Gambar 4.8 Sebelum direvisi (Kiri), Setelah direvisi (Kanan) .....                        | 70 |
| Gambar 4.9 Sebelum direvisi (Kiri), Setelah direvisi (Kanan) .....                        | 71 |
| Gambar 4.10 Sebelum direvisi (Kiri), Setelah direvisi (Kanan) .....                       | 71 |
| Gambar 4.11 Sebelum direvisi (Kiri), Setelah direvisi (Kanan) .....                       | 73 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                               |    |
|-------------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 2.1 Nilai-Nilai Karakter Berdasarkan Kemdiknas .....                    | 14 |
| Tabel 3.1 Kisi-kisi Angket Uji Materi .....                                   | 49 |
| Tabel 3.2 Kisi-kisi Angket Uji Bahasa .....                                   | 50 |
| Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Uji Media.....                                     | 50 |
| Tabel 3.5 Kisi-kisi Angket ukur karakter siswa.....                           | 51 |
| Tabel 3.6 Skor Pernyataan angket karakter siswa menggunakan skala likert..... | 52 |
| Tabel 3.4 Kisi-kisi angket tanggapan guru dan siswa.....                      | 53 |
| Tabel 3.5 Skor kelayakan.....                                                 | 54 |
| Tabel 4.1 Hasil Observasi sebelum penggunaan komik digital .....              | 58 |
| Tabel 4.2 Hasil wawancara dengan guru dan siswa.....                          | 58 |
| Tabel. 4.3 Hasil penilaian ahli materi .....                                  | 64 |
| Tabel. 4.4 Hasil penilaian bahasa.....                                        | 67 |
| Tabel. 4.5 Hasil penilaian bahasa.....                                        | 72 |
| Tabel 4.6 Hasil tanggapan siswa.....                                          | 74 |
| Tabel 4.7 Angket karakter siswa.....                                          | 76 |
| Tabel 4.8 Ringkasan hasil perhitungan Uji-t .....                             | 76 |
| Tabel 4.9 Tanggapan guru.....                                                 | 77 |
| Tabel 4.10 Tanggapan siswa .....                                              | 79 |